

GAMES

NUR
3,90
DM

92
SEITEN!

PLAYSTATION -

ALLE 14 TAGE NEU!

Belgien bfr 86,- · Dänemark dkr 16,- · Italien Lit 4.200
Luxemburg lfr 86,- · Niederlande hfl 4,70 · Österreich ös 29,-
Schweiz sfr 3,90 · Griechenland DR 750,- · Spanien Pta 360,-

**FIFA 2000**

Electronic Arts ist
wieder am Ball.
Und wie!



DER PLAYSTATION-MEGA HIT

RESIDENT EVIL 3 **VORABTEST**

Capcoms PlayStation-
Schocker im Vorabtest!

MARIO GOLF 64

Traumhaft: Der kleine
Klempner ist endlich zurück
und erobert den Golfplatz!



+
**DOPPEL
POSTER**



**TOMB RAIDER IV &
RAYMAN 2**

23

**TIPS & TRICKS**

Spieletips für PC, Play-
Station und N64

GAME BOY

Aktuelle Tests und In-
fos für den Game Boy!

POKÉMON-ECKE

Tests, News und Tips in
jeder Ausgabe!

HARDWARE-ECKE

Mit Tests von PC-
und Konsolenzubehör





"Erster Eindruck: Sehr gut. Freespace 2 könnte der neue Lieblingsweltraum für heimatlose Wing Commander-Vertriebene werden. Eine sehr solide und optisch spektakuläre Fortsetzung."
Gamestar 8/99

Absolute Stille,
unendliche Weite
und eine dunkle Ahnung.

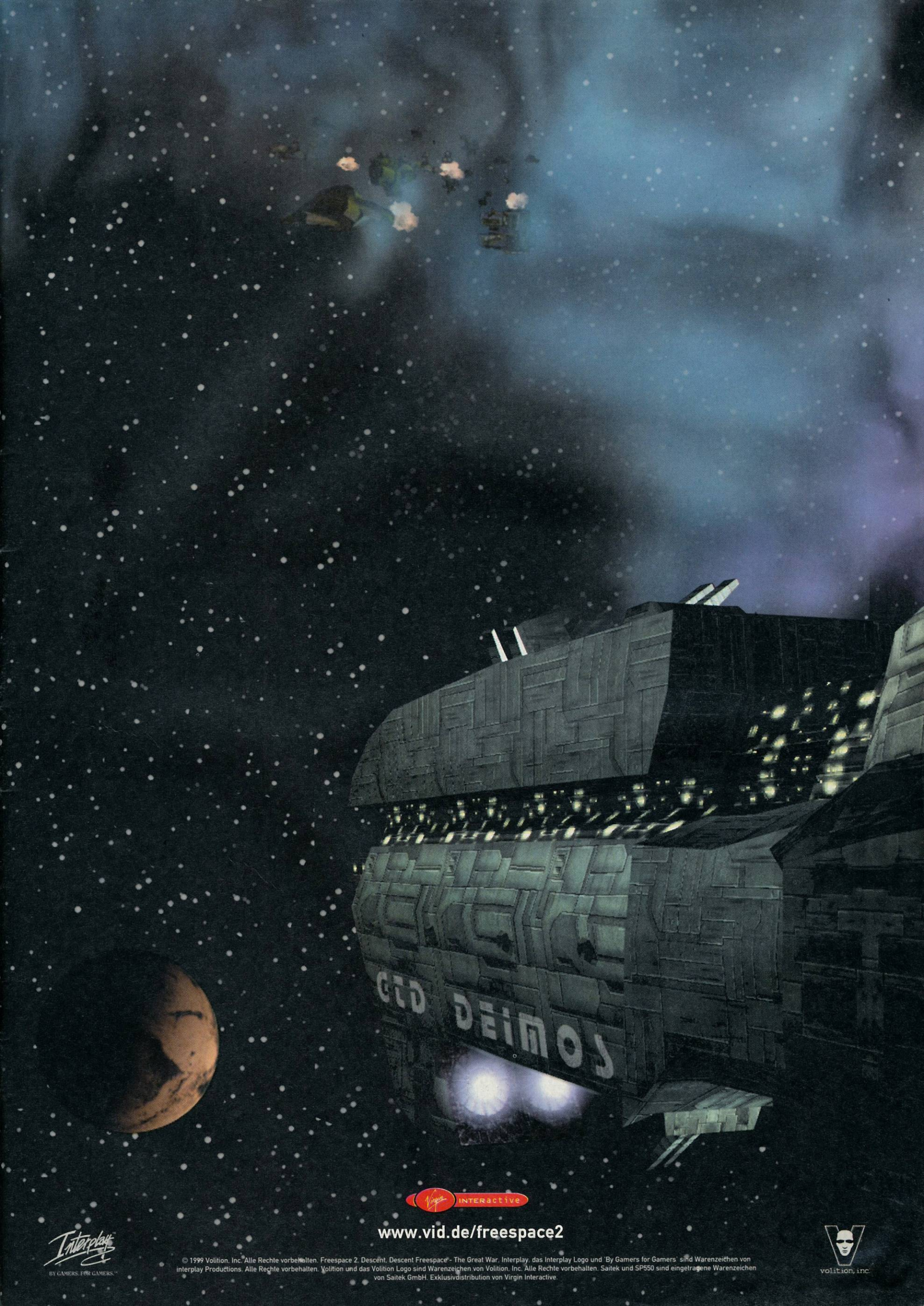
FREESPACE 2

Die Schlacht geht weiter



Saitek

Der SP550: eine Kombination aus Pad und Joystick für High-Tech-Steuerung in Perfektion.

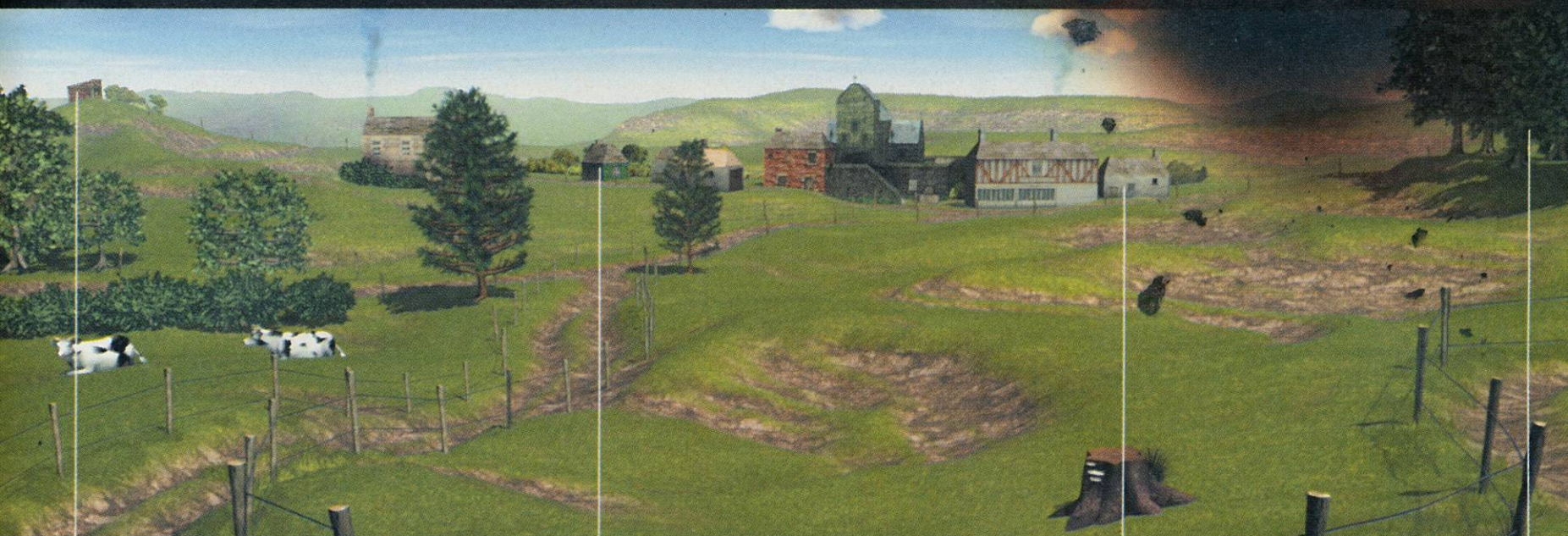


www.vid.de/freespace2



© 1999 Volition, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Freespace 2, Descent, Descent Freespace - The Great War, Interplay, das Interplay Logo und 'By Gamers for Gamers' sind Warenzeichen von Interplay Productions. Alle Rechte vorbehalten. Volition und das Volition Logo sind Warenzeichen von Volition, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Saitek und SP550 sind eingetragene Warenzeichen von Saitek GmbH. Exklusivdistribution von Virgin Interactive.





Maschinengewehrstellung

Infanterieunterstand

Scharfschützenposition

Panzer-Abwehr-Kanone

...nicht alles steht im Reiseführer!

Wo Zivilisten nur ein malerisches Dörfchen sehen, fürchten Panzer-Kommandanten Todesfallen.

Zweiter Weltkrieg. Beliebte Ferienorte von heute sind die Schlachtfelder von gestern: Nord-Afrika, Sizilien, Italien oder die Normandie. Aber Achtung:

Auf dem Programm steht Fright-Seeing statt Sight-Seeing!

An authentischen Kriegsschauplätzen mußt Du 80 unterschiedliche Missionen erfüllen. Das erfordert strategisches Geschick, Führungsqualitäten und den Führerschein Klasse 2 - die Eigenheiten von 25 unterschiedlichen Panzermodellen dürfen Dich nicht aus der Bahn werfen. Also, steig ein und kämpfe. Wahlweise auf deutscher oder amerikanischer Seite.

PANZER ELITE

**Die sicherste Orientierung
ist Dein Instinkt!**

"Die derzeit beste
WK-2-Panzersimulation"
(GameStar 10/99)

Übernimm das Kommando für vier
amerikanische oder drei
deutsche Panzer

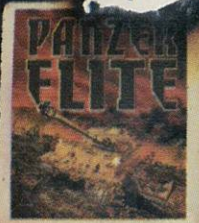
Friß Stahl in 3 Spielmodi:
Einzelmission, Kampagne
oder Schnelleinstieg

Detaillierte, interaktive
3D-Umgebung. Zerstöre Häuser,
Brücken oder Bäume

Behaupte Dich in 80 authentischen
Szenarien des 2. Weltkrieges

Gefechte mit bis zu acht Spielern
im LAN oder Internet

Bis zu 23 verschiedene
Panzermodelle spielbar





Seite 52

FIFA 2000

Die FIFA-Reihe ist der Klassiker unter den Fußballspielen. Jetzt wurde das Spiel fit für das neue Jahrtausend gemacht. EA ist seiner Linie treu geblieben. lest nach, warum auch der neueste Teil ein Hit wird.



Seite 10

RESIDENT EVIL 3

Horror ohne Ende. Zarte Gemüter sollten lieber die Finger von *Resident Evil 3* lassen. Auf Jill und Karlos, die beiden Hauptpersonen, warten nämlich jede Menge unfreundliche Zombies. Gänsehaut ist garantiert.

10 special

10 Resident Evil 3 PS

16 game boy

TEST 16 Deja Vue I + II CGB

16 Ein Schweinchen namens Babe CGB

16 Game Boy Advance GB

TEST 16 NBA Pro '99 CGB

TEST 16 Space Invaders CGB

16 Zelda: Fushigina Kinomi CGB

19 action

21 C&C Renegade PC

TEST 26 Capcom Generations PS

TEST 32 Gulf War PC

TEST 26 Jet Force Gemini N64

TEST 33 Mulan Story PS

TEST 31 Rainbow Six N64

TEST 24 Rayman 2 N64

TEST 32 Rogue Spear PC

22 Ruff & Tumble N64/PS

TEST 28 Spyro 2 PS

TEST 33 Star Wars: Dunkle Bedrohung PS

TEST 30 Turok: L. d. v. L. N64

TEST 27 WinBack N64

22 Xena - Talisman of Fate N64

35 adventure

TEST 38 Gorky 17 PC

36 Nocturne PC

TEST 39 Revenant PC

37 sport

42 Box Champions 2000 N64

TEST 52 FIFA 2000 PC

TEST 54 Madden NFL 2000 N64

TEST 54 Mario Golf N64

TEST 56 NBA Jam 2000 N64

TEST 52 NBA Pro 99 N64

TEST 53 NHL Pro 99 N64

TEST 57 No Fear Mountain Biking PS

42 RTL World League Soccer N64

TEST 55 Triple Play 2000 N64

59 rennspiele + simulationen

TEST 64 Formel 1 '99 PS

TEST 64 Nascar 2000 N64

TEST 62 Sega Rally 2 PC

60 Top Gear Hyperbike N64

60 Top Gear Rally 2 N64

67 strategie + denkspiele

TEST 71 Abomination PC

TEST 72 Biing 2 PC

TEST 72 Earth 2150 PC

TEST 73 Hattrick! Wins PC

TEST 71 Homeworld PC

TEST 70 Magical Tetris N64

68 WarCraft 3 PC

TEST 70 Worms Armageddon N64

77 TIPS+TRICKS

rubriken

- 14 Charts
- 6 Das Games-and-More-Lexikon
- 6 Editorial
- 88 Hardware
- 15 Helmi-Comic
- 77 Hotlines
- 74 Leserbrief
- 8 Most Wanted
- 17 Pokémon-Ecke
- 43-50 Poster
- 8 Release-Datenbank
- 6 Test-Datenbank
- 90 Vorschau
- 89 Zeugnis

SPIELEREGISTER

Abomination	71
Biing 2	72
Box Champions 2000	42
C&C Renegade	21
Capcom Generations	26
Deja Vue I + II	16
Earth 2150	72
Ein Schweinchen namens Babe	16
FIFA 2000	52
Formel 1 '99	64
Gorky 17	38
Gulf War	32
Hattrick! Wins	73
Homeworld	71
Jet Force Gemini	26
Madden NFL 2000	54
Magical Tetris	70
Mario Golf	54
Mulan Story	33
Nascar 2000	64
NBA Jam 2000	56
NBA Pro 99	52
NHL Pro 99	53
No Fear Mountain Biking	57
Nocturne	36
Rainbow Six	31
Rayman 2	24
Revenant	39
Rogue Spear	32
RTL World League Soccer	42
Ruff&Tumble	22
Sega Rally 2	62
Space Invaders	16
Spyro 2	28
Star Wars: Dunkle Bedrohung	33
Top Gear Hyperbike	60
Top Gear Rally 2	60
Triple Play 2000	55
Turok: L.d.v.L.	30
WarCraft 3	68
WinBack	27
Worms Armageddon	70
Xena - Talisman of Fate	22
Zelda: Fushigina Kinomi	16



Seite 54

MARIO GOLF

Das Nintendo-Maskottchen wechselt wieder einmal den Schauplatz. Der Kartbahn hat er Ade gesagt, jetzt erobert der Klempner mit seinen zahlreichen Freunden den Golfplatz.



DIE SUPERSTARS SIND ZURÜCK!

Hallo liebe Leser,

wenn Ihr diese Ausgabe der Games and More durchblättert, trifft Ihr auf eine Reihe alter Bekannter, die in mehr oder weniger vertrauter Umgebung um Eure Zuneigung betteln: Mario beispielsweise schwingt neuerdings den Golfschläger, Donkey Kong hüpfert erstmals durch den 64-Bit-Dschungel, Lara Croft zieht es in *Tomb Raider IV* wieder nach Ägypten und die Zombies feiern in *Resident Evil 3* ihre Wiederauferstehung. Nachdem sich diese Reihe fast beliebig fortführen ließe (*Spyro*, *Crash*, *Turok*, *Worms 2* u.v.a.), werdet Ihr euch natürlich fragen: Welche Spiele sind ihr Geld wert? Nun, wir haben uns alle wichtigen Titel vorab angesehen und verraten euch in dieser Ausgabe, bei welchen Spielen sich die Anschaffung lohnt! Viel Spaß beim Schmökern!



hello!

Hans Ippisch

Hans Ippisch
Chefredakteur

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den sogenannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt Ihr in unserem Blitz-button.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte Games-and-More-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht Ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, daß das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, daß das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, daß das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



DATEN-BANK



tests

titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	15/99	Jump&Run	71%
All Star Tennis '99	12/99	Tennis	74%
Command & Conquer 64	14/99	Strategie	84%
Duke Nukem: Zero Hour	17/99	Action	89%
Fighting Force 64	15/99	Action	62%
Flying Dragon	19/99	Beat 'em Up	59%
Gex 3: Deep Cover Gecko	21/99	Jump&Run	81%
Hybrid Heaven	20/99	Action	85%
In-Fisherman Bass Hunter	21/99	Angelsimulation	73%
Ken Griffey Jr.'s Slugfest	17/99	Sport	84%
Lego Racers	20/99	Rennspiel	76%
Mario Golf	16/99	Golf	91%
Monster Truck Madness	17/99	Rennspiel	79%
NFL Quarterback Club 2000	21/99	Football	89%
Perfect Striker 99	21/99	Fußball	89%
Pokémon Snap	14/99	Denkspiel	88%
Pokémon Stadium	14/99	Action	88%
Premier Manager 64	21/99	Fußballmanager	54%
Racing Simulation 2	20/99	Rennspiel	89%
Re-Volt	20/99	Rennspiel	75%
Rugrats - Scavenger Hunt	19/99	Brettspiel	60%
Shadowgate 64	19/99	Adventure	82%
Shadow Man	19/99	Action-Adventure	93%
Snow Speeder	14/99	Snowboarding	70%
Superman	17/99	Action	28%
The New Tetris	21/99	Denkspiel	91%
Tonic Trouble	21/99	Jump&Run	79%
World Driver Championship	17/99	Rennspiel	89%
WWF Attitude	19/99	Wrestling	86%

titel	test	genre	wertung
Actua Ice Hockey 2	18/99	Eishockey	59%
Aironauts	18/99	Arcade	71%
Ape Escape	15/99	Jump&Run	84%
Bombberman	18/99	Geschicklichkeit	78%
Bombberman Fantasy Race	18/99	Rennspiel	55%
Bundesliga Stars 2000	18/99	Fußball	85%
Castrol Honda Superbike	16/99	Motorradrennsport	78%
Centipede	22/99	Action	69%
Chocobo Racing	16/99	Fun-Racer	74%
Croc 2	15/99	Jump&Run	70%
Das Grab des Pharao	16/99	Adventure	65%
Final Fantasy VIII	21/99	Rollenspiel/Action-Adventure	97%
G-Police 2	18/99	Action	88%
Gungage	21/99	Action	77%
Hot Wheels Turbo Racing	22/99	Rennspiel	78%
Kagero Deception 2	16/99	Strategie	85%
Killer Loop	20/99	Rennspiel	84%
Kingsley's Wild Adventures	20/99	Adventure	80%
Kurushi Final	20/99	Strategie	78%
Legacy of Kain: Soul Reaver	15/99	Action-Adventure	92%
Legend of Kartia	16/99	Strategie	77%
Madden NFL 2000	20/99	Sport	90%
Metal Gear Solid Special Missions	21/99	Action-Adventure	83%
Mission: Impossible	20/99	Action	85%
NHL 2000	21/99	Sport	88%
Point Blank 2	18/99	Action	74%
Pong	22/99	Action	82%
Pop 'n' Pop	20/99	Puzzle	76%
R/C-Stuntcopter	18/99	Flugsimulation	70%
Rat Attack	21/99	Geschicklichkeit	86%
Re-Volt	22/99	Rennspiel	60%
Reel Fishing	21/99	Sport	73%
Shadow Man	21/99	Action-Adventure	78%
Silent Hill	15/99	Action-Adventure	93%
SLED Storm	20/99	Rennspiel	83%
South Park	22/99	Action	66%
Speed Freaks	18/99	Rennspiel	85%
Syphon Filter	19/99	Action-Adventure	88%
Tarzan	21/99	Jump&Run	83%
The X-Files	20/99	Adventure	75%
Tony Hawk's Skateboarding	20/99	Sport	90%
UEFA Striker	22/99	Fußball	91%
Wip3out	20/99	Rennspiel	91%
WWF Attitude	18/99	Wrestling	87%

Wenn Ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid Ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet Ihr Infos zu unseren Tests der letzten drei Monate.

DC dreamcast

titel	test	genre	wertung
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	19/99	Rennspiel	72%
Expendable	17/99	Action	71%
Frame Gride	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Redline Racer	14/99	Rennspiel	69%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%

PC PC

titel	test	genre	wertung
Actua Pool	13/99	Billard	77%
Age of Empires 2: Age of Kings	22/99	Echtzeitstrategie	93%
Amerzone	22/99	Adventure	48%
Ancient Evil	13/99	Rollenspiel	62%
Animaniacs	19/99	Jump&Run	25%
Boss Rally	14/99	Rennspiel	68%
Braveheart	17/99	Strategie	55%
Bundesliga Stars 2000	18/99	Fußball	79%
Castrol Honda Superbike	20/99	Rennspiel	66%
Civilization 2: Test of Time	21/99	Strategie	78%
Clonk World	14/99	Denkspiel	37%
Command & Conquer 3: Tiberian Sun	20/99	Strategie	90%
Cybermerc	16/99	Action	63%
Dark Secrets of Africa	20/99	Adventure	73%
Darkstone	19/99	Rollenspiel	81%
Dead Reckoning	21/99	Action	33%
Descent 3	14/99	Action	85%
Die Chroniken des Schwarzen Mondes	19/99	Strategie	57%
Die Rückkehr nach Krondor	17/99	Adventure	82%
Die Siedler 3 - Das Geheimnis der Amazonen	21/99	Aufbaustrategie	86%
Die Völker	12/99	Strategie	86%
Discworld Noir	14/99	Adventure	88%
Drakan	19/99	Action-Adventure	91%
Driver	22/99	Rennspiel	90%
Dungeon Keeper 2	15/99	Echtzeitstrategie	90%
F-22 Lightning 3	17/99	Flugsimulation	80%
Final Demand	16/99	Echtzeitstrategie	17%
Fly	19/99	Flugsimulation	70%
Force 21	18/99	Strategie-Action	56%
Frank Busemanns Zehnkampf	17/99	Sport	27%
Grand Prix 500	20/99	Rennspiel	80%
Heavy Gear 2	16/99	Action	76%
Hidden & Dangerous	18/99	Strategie-Action	79%
Hugo XL	19/99	Jump&Run	21%
Jeff Gordon Racing	16/99	Rennspiel	76%
Kicker Fußball Manager	22/99	Fußballmanager	85%
Kingpin	17/99	Action	80%
K.O.	18/99	Boxen	63%
Legacy of Kain: Soul Reaver	21/99	Action-Adventure	82%
LKW-Raser	16/99	Rennspiel	38%
Microsoft Fußball International 2000	21/99	Fußball	80%
Microsoft Flight Simulator 2000	22/99	Flugsimulation	80%
Midtown Madness	14/99	Rennspiel	84%
MiG Alley	18/99	Flugsimulation	80%
Might and Magic 7	18/99	Rollenspiel	73%
Nascar Road Racing 2000	19/99	Rennspiel	48%
NBA Inside Drive	21/99	Basketball	85%
Need for Speed 4	16/99	Rennspiel	84%
NHL 2000	21/99	Eishockey	89%
Outcast	15/99	Action-Adventure	86%
Pandora's Box	21/99	Denkspiel	55%
Panzer Elite	21/99	Panzersimulation	86%
Panzer General 4	21/99	Strategie	85%
Pizza Syndicate - Mission-CD	22/99	Wirtschaftssimulation	75%
Prince of Persia 3D	22/99	Adventure	80%
Puma Street Soccer	17/99	Fußball	60%
Quest for Glory V	19/99	Adventure	72%
Rage of Mages 2	14/99	Rollenspiel	80%
Re-Volt	19/99	Rennspiel	82%
Riding Star	22/99	Reitsimulation	45%
Savage Arena	14/99	Sport	50%
Seven Kingdoms 2 - The Frythan Wars	22/99	Echtzeitstrategie	77%
Shadow Company	22/99	Strategie	89%
Shadow Man	20/99	Action-Adventure	90%
Sinistar Unleashed	22/99	Action	68%
Skout	20/99	Action	63%
Star Wars Episode I: Die Dunkle Bedrohung	15/99	Action-Adventure	77%
Star Wars Episode I: Racer	14/99	Rennspiel	68%
Starfleet Command	18/99	Strategie	82%
System Shock	19/99	Action-Adventure	90%
Swing Plus	18/99	Denkspiel	78%
Tomb Raider 2 Gold	15/99	Action-Adventure	70%
Total Annihilation: Kingdoms	15/99	Echtzeitstrategie	72%
UEFA Striker	22/99	Fußball	91%
Unreal - Return To Na Pali	16/99	Action	83%
Unreal Tournament	18/99	3D-Action	92%
Unter Schwarzer Flagge	20/99	Strategie	74%
Warhammer 40.000 Rites of War	19/99	Strategie	73%
X - Beyond the Frontier	15/99	Action	85%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt Ihr alle Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielespass **84%**

COMMAND & CONQUER

Endlich hat es der Strategieklassiker auch auf die N64-Konsole geschafft.



PC spielespass **90%**

COMMAND & CONQUER 3

Teil 3 war heißerseht, doch das Warten hat sich gelohnt: Tiberian Sun kann absolut überzeugen!



PC spielespass **91%**

DRAKAN

Das Fantasy-Spektakel mit der sympathischen Hauptdarstellerin Rynn glänzt durch eine tolle Grafik und ein abwechslungsreiches Gameplay.



PC spielespass **90%**

DRIVER

Spektakuläre Verfolgungsjagden und eine eigene Hintergrundgeschichte - das ist es, was Driver von anderen Rennspielen unterscheidet.



PS spielespass **93%**

FINAL FANTASY VIII

Der Knaller unter den Top-Hits! Die Kombination aus fesselnder Story, tollem Magiesystem und einer genialen Grafik ist fast unschlagbar.



N64 spielespass **91%**

MARIO GOLF

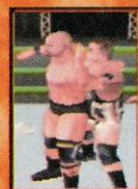
Nach der Kart-Strecke erobert der Klemptner jetzt den Golfplatz. Das geniale an dem Spiel: Es macht riesig Spaß und fordert auch gute Golfer.



PS spielespass **85%**

MISSION: IMPOSSIBLE

Bei der PS-Umsetzung des Films könnt Ihr bei kniffligen Missionen Euer Können als Agent beweisen.



N64 PS spielespass **87%**

WWF ATTITUDE

Das Wrestlingspiel von Acclaim glänzt durch eine Riesenauswahl an Spielmodi und einen gelungenen Editor.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

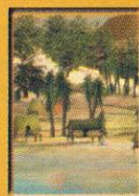


genre

AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS

Der Nachfolger des Strategie-Hits sollte schon längst erscheinen, im Herbst wird es endlich soweit sein.

Veröffentlichung:Oktober '99



genre

strategie

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschußlorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung:Dezember '99



genre

rennspiel

COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung:2000



genre

adventure

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung:4. Quartal '99



genre

action

DINO CRISIS

Dinosaurier können ganz schön lästig sein. Bald könnt ihr Euch selbst davon überzeugen.

Veröffentlichung:November '99



genre

action

DONKEY KONG 64

Donkey Kong ist Kult! Grund genug, sich auf sein Debüt auf dem Nintendo 64 zu freuen.

Veröffentlichung:Ende November '99



genre

strategie

FIFA 2000

FIFA 99 ist der Renner unter den Sportspielen. Mal sehen, ob FIFA 2000 noch einen draufsetzen kann.

Veröffentlichung:4. November '99



genre

rennspiel

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.

Veröffentlichung:24. November '99

release



WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund von häufigen Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Hot Wheels Turbo Racing	Rennspiel	EA	4. November
Box Champions 2000	Boxen	EA	11. November
NBA Live 2000	Basketball	EA	11. November
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	12. November
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	26. November
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	November
Destruction Derby	Rennspiel	THQ	November
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	November
Fighting Force 64	Beat 'em Up	Crave	November
Gauntlet Legends	Action	Konami	November
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	November
Perfect Dark	Action	Nintendo/Rare	November
Rainbow Six	Action	Take 2	November
Ready To Rumble	Boxen	Konami	November
Road Rash	Rennspiel	THQ	November
Roadsters '99	Rennspiel	Titus	November
Rocket-Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	November
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	November
Tony Hawk's Skateboarding	Sportspiel	Activision	November
Vigilante 8 - Second Offense	Rennspiel	Activision	November
Supercross 2000	Rennspiel	EA	2. Dezember
Cyber Tiger	Golf	EA	9. Dezember
WCW Mayhem	Wrestling	EA	9. Dezember
Armored: Project SWARM	Action	Infogrames	Dezember
Battlezone 64	Shoot 'em Up	Crave	Dezember
Earth Bound 64	Rollenspiel	Nintendo	Dezember
Nuclear Strike	Action	THQ	Dezember
Rat Attack	Action	Mindscape	Dezember
Ruff & Tumble	Action	GT	Dezember
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	Dezember
Star Craft 64	Strategie	Nintendo/Blizzard	Dezember
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	Dezember
Trickstyle	Rennspiel	Acclaim	Dezember
Wrestmania 2000	Wrestling	THQ	Dezember

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release
Buster & The Beanstalk	Action	SCEE	27. Oktober
Chocobo Racing	Rennspiel	SCEE	27. Oktober
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	SCEE	27. Oktober
Kurushi Final	Puzzle	SCEE	27. Oktober
Fighting Force 2	Action-Adventure	Eidos	29. Oktober
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	29. Oktober
Worms 2: Armageddon	Strategie	Hasbro	29. Oktober
Dino Crisis	Action	Capcom	30. Oktober
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	Oktober
NFL Blitz 2000	Football	Midway	Oktober
Reel Fishing	Sportsimulation	Crave	Oktober
Star Wars: Die Dunkle Bedrohung	Action-Adventure	LucasArts	Oktober
Lego Rock Raiders	Action-Strategie	Lego Media	Ende Oktober
Billard Nights	Billard	Virgin	1. November
Spyro The Dragon 2	Jump&Run	SCEE	3. November
Wu Tang Clan	Beat 'em Up	Activision	3. November
FIFA 2000	Fußball	EA	4. November
Nascar 2000	Rennspiel	EA	4. November
Action Man - Missions Xtreme	Action	Hasbro Interactive	5. November
PGA European Golf	Golf	Infogrames	5. November
Ruff & Tumble	Jump&Run	GT	5. November
Tarzan	Jump&Run	Disney/SCEE	10. November
Box Champions 2000	Boxen	EA	11. November
WCW Mayhem	Wrestling	EA	11. November
Xena Warrior Princess	Action-Adventure	EA	11. November
Worms Pinball	Flipper	Infogrames	12. November
Pac Man World	Puzzle	Namco/SCEE	17. November

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **action**

JET FORCE GEMINI

Die Eliteeinheit Jet Force Gemini muß den Planeten der friedlichen Tribals von Killerameisen befreien.
Veröffentlichung:November '99



genre **action**

PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.
Veröffentlichung:November '99



genre **action**

RESIDENT EVIL 3

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.
Veröffentlichung:Januar 2000



genre **action**

SPYRO THE DRAGON 2

An den neuesten Abenteuern des niedlichen Drachen wird kein Jump&Run-Fan vorbeikommen.
Veröffentlichung:3. November '99



genre **strategie**

STAR CRAFT 64

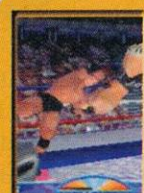
Lange müßt ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.
Veröffentlichung:Mitte November '99



genre **adventure**

TOMB RAIDER IV

Laras viertes Abenteuer ist sicherlich eines der am sehnsüchtigsten erwarteten Spiele überhaupt.
Veröffentlichung:20. November '99



genre **sport**

WCW MAYHEM

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.
Veröffentlichung:11. November '99



genre **adventure**

ZELDA GAIDEN

Ocarina of Time war ein Riesenhit, und keiner zweifelt daran, daß auch Zelda Gaiden ein Erfolg wird.
Veröffentlichung:2000

Cyber Tiger (ex: Tiger Woods)	Golf	EA	18. November
NBA Live 2000	Basketball	EA	18. November
Supercross 2000	Rennspiel	EA	18. November
Demolition Racer	Rennspiel	Infogrames	19. November
Glover	Action-Adventure	Atari/Hasbro	19. November
Gute Zeiten, Schlechte Zeiten	Entertainment	Software 2000	19. November
Millenium Soldier (Expendable)	Action-Adventure	Infogrames	19. November
No Fear Downhill Mountain Biking	Sportspiel	Codemasters	19. November
The War of the Worlds	Action	GT/Rage Software	19. November
Crash Team Racing	Rennspiel	SCEE	24. November
Tomorrow Never Dies	Action	EA	25. November
Warpath: Jurassic Park	Action	EA	25. November
Die 24 Stunden von Le Mans	Rennspiel	Infogrames	26. November
Music 2000	Entertainment	Codemasters	26. November
Q-Bert	Arcade	Atari/Hasbro	26. November
Tomb Raider IV: The Last Revelation	Action-Adventure	Eidos	26. November
Gauntlet Legends	Action-Adventure	GT	30. November
Extreme 500	Motorradrennspiel	Ascaron	Anfang November
Die Schlümpfe	Action-Adventure	Infogrames	Mitte November
Rainbow Six	Action	Take 2	Mitte November
The Golf Pro	Golf	Empire	Mitte November
ISS Pro Evolution	Fußball	Konami	November
Jade Cocoon	Rollenspiel	Crave	November
Killer Loop	Rennspiel	Crave	November
NBA Basketball 2000	Basketball	Activision	November
NHL Championship 2000	Eishockey	Activision	November
Official Formula One Racing 99	Rennspiel	Eidos	November
Pro Pinball – Fantastic Journey	Flipper	Empire	Ende November

PC

PC

titel genre hersteller release

Autobahn Raser 2	Rennspiel	Koch Media	Oktober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
The Sims	Aufbaustategie	Electronic Arts	Oktober
Wheel of Time	Action-Adventure	GT Interactive	Oktober
1937: Spirit of Speed	Rennsimulation	MicroProse	Oktober
Battlezone 2	Action-Strategie	Activision	Oktober
Bundesliga 2000 - Der Fußball Manager	Fußballmanager	Electronic Arts	Oktober
Extreme Biker	Motorrad-Simulation	Havas Interactive	Oktober
Flight Unlimited 3	Flugsimulation	Eidos Interactive	Oktober
Freespace 2	Weltraum-Action	Virgin/Interplay	Oktober
Gabriel Knight 3	Adventure	Havas Interactive	Oktober
GP 500	Motorrad-Simulation	Hasbro Interactive	Oktober
Klingon Academy	Weltraum-Action	Virgin/Interplay	Oktober
Microsoft International Fußball 2000	Fußballsimulation	Microsoft	Oktober
Nocturne	Action-Adventure	Take 2	Oktober
Omikron	Action-Adventure	Eidos Interactive	Oktober
Prince of Persia 3D	Action-Adventure	Red Orb	Oktober
Revenant	3D Action RPG	Eidos Interactive	Oktober
Saboteur	Action-Adventure	Eidos Interactive	Oktober
Superbikes 2	Sportsimulation	Electronic Arts	Oktober
Tonic Trouble	Jump & Run	Ubi Soft	Oktober
TrickStyle	Rennspiel	Acclaim	Oktober
Anstoss 3	Wirtschaftssimulation	Infogrames	November
Der Verkehrsgigant	Aufbaustategie	Infogrames	November
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Havas Interactive	November
Force Commander	Echtzeitstrategie	THQ	November
Half-Life: Opposing Force	3D-Action	Havas Interactive	November
Indiana Jones und der Turm von Babel	Adventure	THQ	November
Pharao	Aufbaustategie	Havas Interactive	November
Tomb Raider 4	Action-Adventure	Eidos Interactive	November
Ultima 9: Ascension	Rollenspiel	Electronic Arts	November
Age of Wonders	Strategie	Take 2	November
Interstate '82	Action-Rennspiel	Activision	November
Septerra Core	Rollenspiel	Topware Interactive	November
Simon the Sorcerer 3D	Adventure	Microprose	November
Star Trek : Klingon Academy	Action	Virgin/Interplay	November
Star Trek: Der Aufstand	3D-Action	Activision	November
Star Trek: New Worlds	Strategie	Virgin/Interplay	November

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

Shenmue	Action-Adventure	Sega	28. Oktober
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	29. Oktober
AeroWings	Simulation	Crave	Oktober
Black Matrix Ad	Action	Tommo	Oktober
Espion-age-nts	Simulation	NEC	Oktober
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Oktober
Maken X	Beat 'em Up	Atlus Software	Oktober
Marvel vs. Capcom	Beat 'em Up	Virgin	Oktober
NFL Quarterback Club	American Football	Acclaim	Oktober
Rainbow Six	Action	Take 2	Oktober
Ready 2 Rumble	Boxen	Midway	Oktober
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	Oktober
Tokyo Highway Challenge	Rennspiel	Crave	Oktober
UEFA Striker	Fußball	Infogrames	Oktober
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	Oktober
NFL Blitz 2000	American Football	Midway	12. November

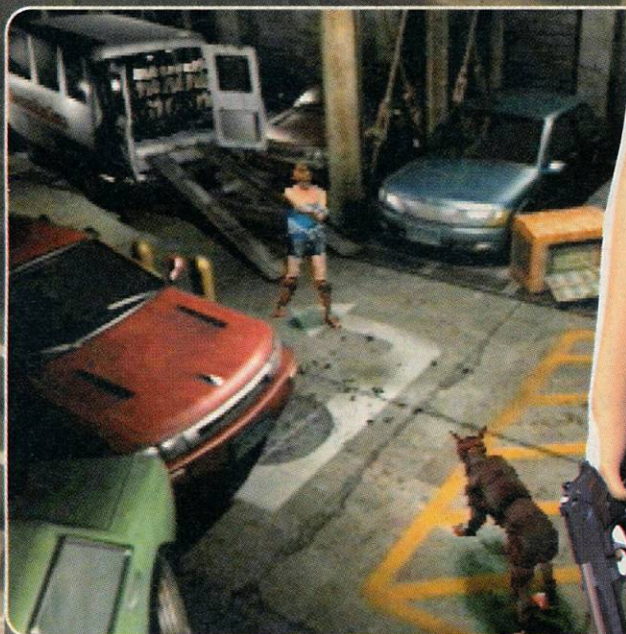
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS



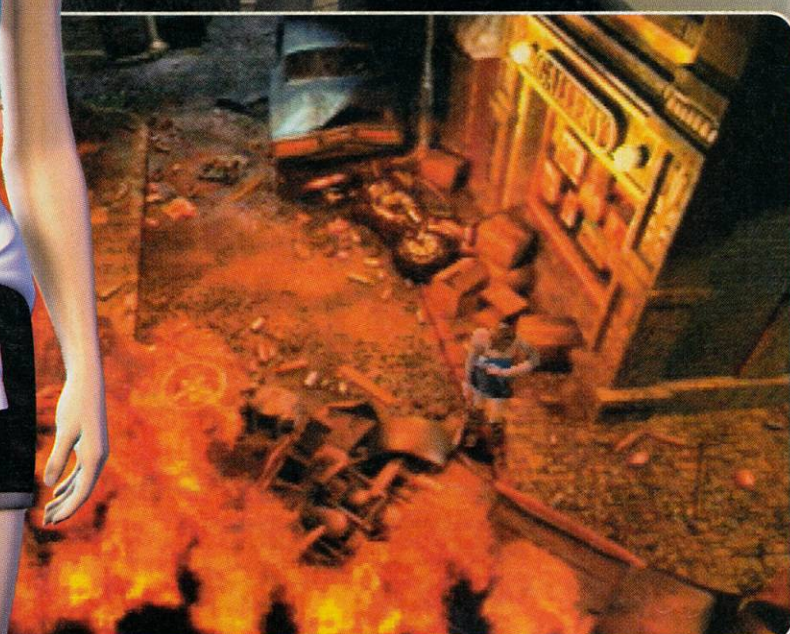
Kein Entkommen für die Elitesoldatin! Die fauligen Gestalten aus Racoon City haben die arme Jill einfach zum Fressen gern!



Neuerdings haben sich sogar aggressive Monsterwürmer in der Stadt eingenistet. Dieses Biest greift Jill sogar aus der Wand heraus an.



Nicht nur die menschlichen Bewohner von Racoon City sehen zur Zeit etwas ungesund aus



Es lodert und schwelt an allen Ecken. Autowracks und Trümmerhaufen versperren Jill den Weg aus der Stadt.

Einstmals spukten die Zombies durch ein einzelnes Landhaus. Dieses Jahr stöhnt und röchelt es in allen Straßen, Höfen und Gebäuden von Racoon City. Auf der PlayStation genießt die *Resident Evil*-Reihe bereits Kultstatus, und *Nemesis* scheint in die Fußstapfen seiner Vorgänger zu treten. Daher widmen wir dem neuesten Werk von Capcom in dieser Ausgabe schon jetzt eine ausführliche Vorab-Besprechung.

Jill und Chris haben ihre erste Begegnung der modrigen Art mehr oder weniger glimpflich überstanden. Allerdings wurmt es die Soldatin gewaltig, daß die Regierung die grauenhaften Vorfälle einfach so unter den Tisch kehrt, und sie beschließt, Racoon City vorerst den Rücken zu kehren – leider ein paar Stunden zu spät, wie sich herausstellt. Noch bevor sich die Heldin aus dem Staub machen kann, hat das Killer-virus ein weiteres Mal zugeschlagen und sich wie ein Lauffeuer in der gesamten Stadt verbreitet.

Nicht genug damit, daß an jeder Ecke wimmernde Mutanten „herumgammeln“ – bren-

nende Fahrchen ein aus dem szenario-Also beißt Zombiesäuren Ap-beziehungs-sich von eingang um die Massen-gründen. fast keinen keine Gasse, aus der mindestens eine gurgeln-entgegertorkelt. Außerdem müßt ihr auch an bereits besuchten Orten ständig auf neue Gegner gefaßt sein; die Untoten wechseln nämlich nach dem Zufallsprinzip ihren Standort.

Giftspinnen, Monsterechsen, Höllenhunde und natürlich menschliche Stadtbewohner – Jill muß sich an allen erdenklichen Arten von Mutanten vorbeidrängeln. Die Zombies haben sich nicht nur optisch ge-mausert und treten jetzt in verschiedenen

Gebäude und zeuge ma-Entkommen Schreckens-unmöglich. die erfahrene Jägerin in den fel und schlägt weise schießt nem Gebäude-zum anderen, Ursache der seuche zu er-Dabei gibt es Korridor und ihr nicht min-de Kreatur

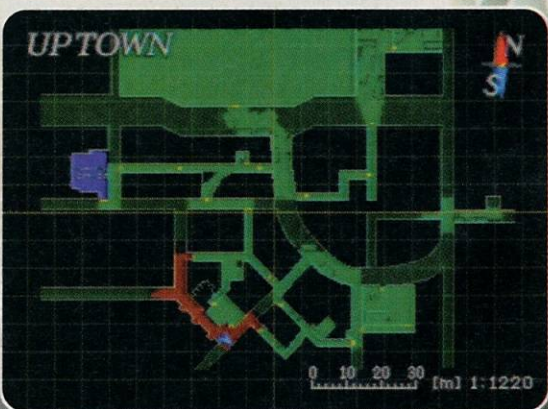
Ausführungen auf, sie sind zu allem Übel noch anhänglicher geworden. Doch ihr potentielltes Opfer verfügt über schnelle Reflexe: Wankt eine Gruppe Leichen auf die Heldin zu, so kann sie sich auf Knopfdruck zur Seite rollen. Gelingt es Jill nicht, sich flink genug an den Schreckgestalten vorbeizumogeln, sollte sie schleunigst die Knarre zücken und zum Gegenangriff übergehen.

Bei so vielen Zombies braucht es auch etwas neues Gerät im Inventar: Zum bekannten Waffenarsenal aus Raketenwerfern, Pistolen und Schrotflinte gesellt sich unter anderem ein Maschinengewehr, das besonders im Kampf gegen mehrere Untote von Vorteil ist. Beim Durchwühlen von Schränken und Schubladen stößt Jill nicht nur auf gebrauchsfertige Munition, sondern auch auf unterschiedliche Schießpulver, aus denen sich verschiedene Patronenarten basteln lassen. Hat sich Jill in einem Raum verschanzt, darf sie diese wertvolle Verschnaufpause meist zum Lösen von Denkaufgaben verwenden.

Um an Zugangs-codes, Informationen oder benötigte Gegenstände zu kommen, ➤



Die Zombies haben Jill ganz schön zugesetzt – sie humpelt bereits und hält sich den Arm. Da helfen Kräuter, die in manchen Höfen wachsen.



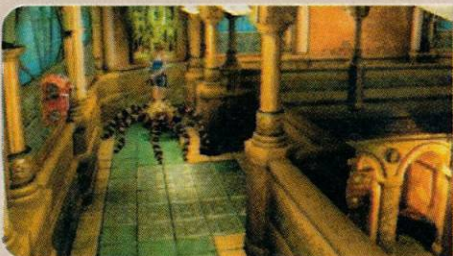
Die Karte dirigiert euch durch die verwinkelten Gebäude und Straßen von Racoon City.



Sobald Jill den Sichtbereich einer imaginären „Kamera“ verläßt, schaltet die Ansicht auf einen neuen Blickwinkel um.

Im Gegensatz zu ihren Vorgängern unterscheiden sich die Zombies des dritten Resident Evil-Teils in Statur, Kleidung und Verrottungsstadium voneinander.

HILF DIR SELBST!



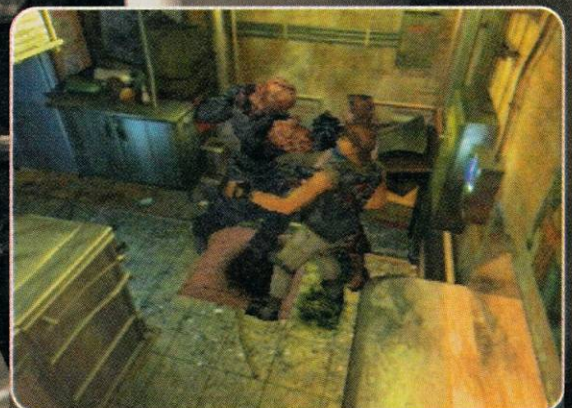
Wer statt auf die Angreifer auf die Sprengstoff-Packungen feuert, spart Munition und erzielt einen „bombastischen“ Effekt.



So klein und so ergiebig! Verrührt Ihr zwei verschiedene Schießpulverchen, erhaltet Ihr extrastarkes Futter für die Magnum.



Es darf gepuzzelt werden: Der Durchgang wird erst frei, wenn ihr die fehlenden Edelsteine für diese Rosette aufgetrieben habt.



Wenn Jill dem furchteinflößenden Nemesis begegnet, kann sie den Rückzug antreten oder sich auf einen harten Kampf einlassen.

Die untoten Stadtbewohner sind verdammt hartnäckig. In einem Teil des Spiels wird die Heldin so schwer verletzt, daß Ihr in der Rolle von Oliviera ein Heilmittel suchen müßt.

➤muß sie Items kombinieren oder korrekt anordnen. Einen besonderen Reiz bekommt *Resident Evil 3* durch die mysteriöse Hintergrundstory und den nicht ganz linearen Spielverlauf – hin und wieder beeinflusst nämlich Jills Verhalten die Entwicklung der Geschichte. Außerdem wißt Ihr lange nicht, wem von den nicht infizierten Menschen in der Stadt Ihr wirklich trauen könnt. Die schaurige Mischung aus Abenteuer und Action wurde gewohnt stimmungsvoll in Szene gesetzt.

Die Renderhintergründe glänzen durch

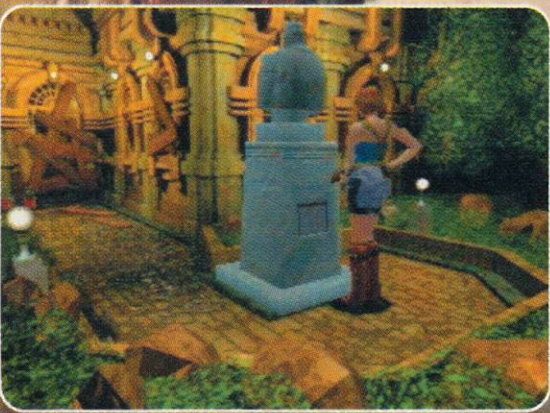
vielfältige Details und werden von kühlen Neonreklamen oder flackerndem Feuer ausgeleuchtet. Auch die Heldin spaziert elegant durch die Zombie-Metropole, außerdem halten sich die Ladezeiten zwischen den Locations in erträglichen Grenzen. Mit den beiden

Schwierigkeitsgraden sind wir allerdings nicht so ganz glücklich: In der leichten Variante zieht Ihr mit unbegrenzten Savegames und bis an die Zähne bewaffnet in den Kampf, dagegen sind die Zombies im schweren Modus dermaßen zäh, daß Jill gar nicht genug Heilpflänzchen zur Versorgung ihrer Wunden pflücken kann.

Stefanie Schetter



Diese Steinplatte würde Jill an einem anderen Ort sehr viel weiter helfen – aber wie soll die Heldin an das Teil rankommen?



Wenn Jill an den richtigen Orten sucht, bekommt sie die Möglichkeit, Energie zu tanken – an diesem Denkmal zum Beispiel.



Frau wartet den richtigen Moment ab, feuert mit ihrer Waffe auf die Tonne mit explosivem Inhalt, und schon gibt's Zombie-Braten.

VORABTEST

Resident Evil 3

action

PC

PS

DC

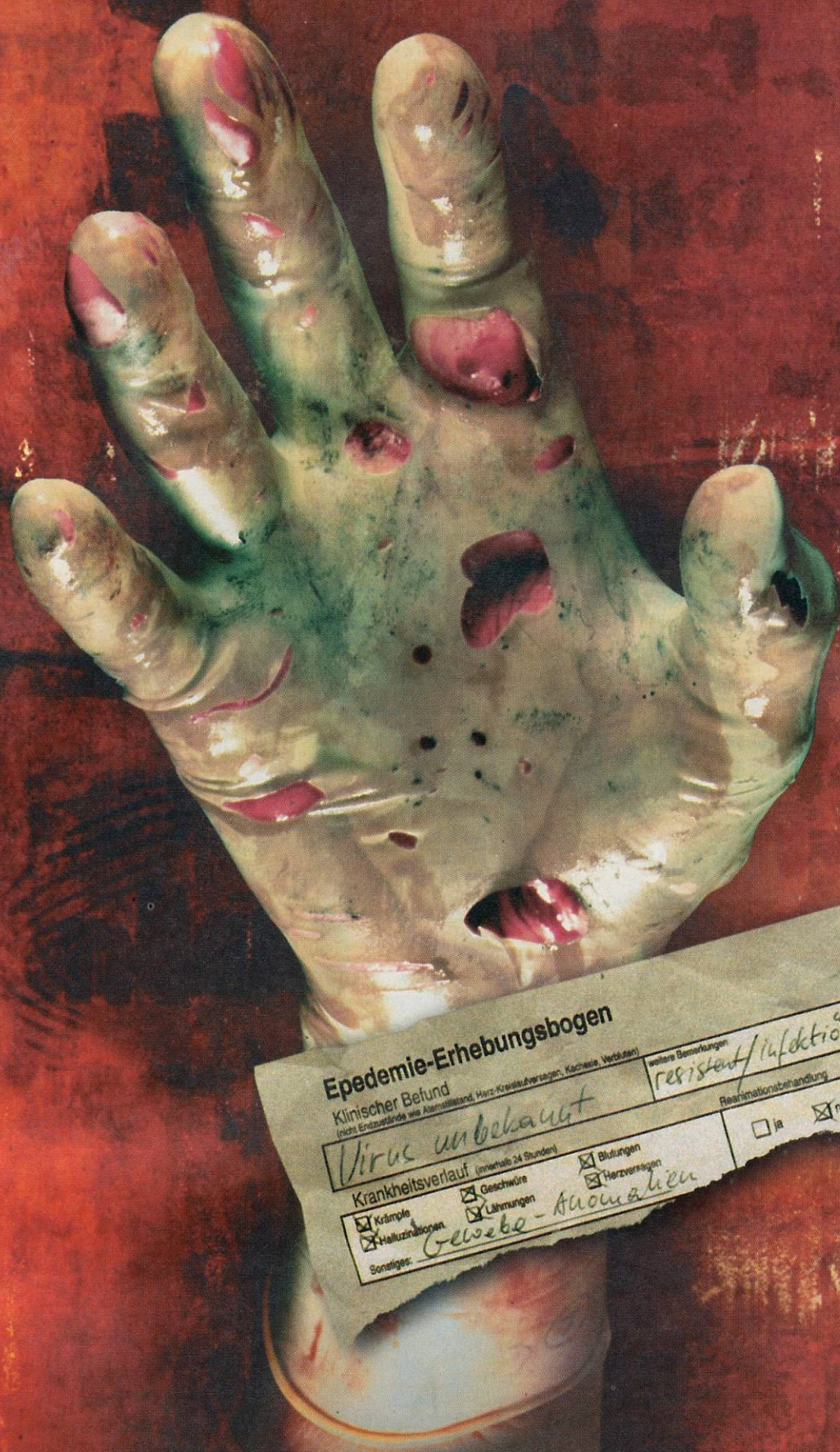
n64

EINDRUCK

Das Grauen nimmt kein Ende – der Horror-Siegeszug von Eidos scheint auch nicht! Die beklemmende und großartig umgesetzte Story, deren Geheimnisse sich erst nach und nach enthüllen, kann eigentlich nur im oberen Teil der Hitliste landen.

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Dezember '99

EINSCHÄTZUNG



Epidemie-Erhebungsbogen

Klinischer Befund
(nicht Endzustände wie Koma, Herz-Kreislaufversagen, Kachexie, Verdauung)

weitere Bemerkungen: *resistent / infektiös*

Virus unbekannt

Krankheitsverlauf (innerhalb 24 Stunden)

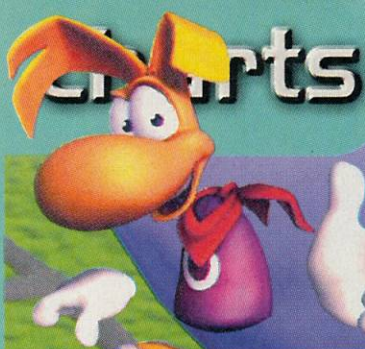
☒ Krämpfe	☒ Geschwüre	☒ Blutungen
☒ Halluzinationen	☒ Lähmungen	☒ Herzversagen
Sonstiges: <i>Gewebe-Auflösung</i>		

Reanimationsbehandlung: ☐ ja ☒ nein

ABOMINATION

THE NEMESIS PROJECT





LESERCHARTS

Wir wollen wissen, welche Spiele Ihr am liebsten spielt. Schickt uns den Zeugniscoupon oder eine Postkarte mit Euren Lieblingsspielen (System nicht vergessen). Wir erstellen dann daraus für jede neue Ausgabe die aktuellen Lesercharts. Also: Greift zu Stift und Papier und schickt das Ganze an:

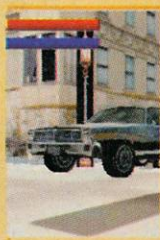
COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT CHARTS
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

EURE TOP 10



1 **ZELDA**
NINTENDO **N64**
(1) Was soll man dazu noch sagen? *Zelda* ist und bleibt Euer Top-Favorit.

2 **DRIVER**
GT INTERACTIVE **PS**
(2) *Driver* steht weiter hoch in Eurer Gunst. Bald kommt auch die PC-Version.



3 **HALF-LIFE (DEUTSCH)**
SIERRA **PC**
(4) Das Action-Spektakel *Half-Life* komplettiert unser beständiges Spitzentrio.

4 **SOUL REAVER**
EIDOS **PC/PS**
(5) Raziel stürmt mit Riesenschritten weiter Richtung Spitze der Lesercharts.



5 **DUNGEON KEEPER 2**
ELECTRONIC ARTS **PC**
(7) Mit Horny geht es weiter bergauf. Hat er Platz 1 im Visier?

6 **METAL GEAR SOLID**
KONAMI **PS**
(10) Solid Snake hat sich wieder erholt und macht einen Sprung nach oben.



7 **TUROK 2**
ACCLAIM **PC N64**
(6) Für die Dinos sieht es diesmal nicht so gut aus. Sie verlieren einen Platz.

8 **FIFA 99**
ELECTRONIC ARTS **PC PS N64**
(8) Letzte Ausgabe ging es abwärts, diesmal konnten die Kicker den Platz halten.

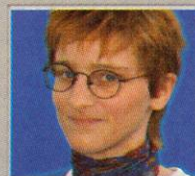


9 **TOMB RAIDER III**
EIDOS **PC PS**
(9) Vielleicht ist Laras Zeit in den Top Ten ja doch noch nicht zu Ende?

10 **NEED FOR SPEED 4**
ELECTRONIC ARTS **PC/PS**
(4) Der Verlierer der Woche heißt *Need for Speed 4*. Sechs Plätze runter!



UNSERE TOP 3



PATRIZIA STAJER
REDAKTEURIN

1

DRIVER
GT INTERACTIVE
PS

2

WIP3OUT
PSYGNOSIS
PS

3

COMMAND & CONQUER 3
WESTWOOD **PS**



STEFFI SCHETTER
REDAKTEURIN

1

FINAL FANTASY VIII
SCEE **PS**

2

SHADOW MAN
ACCLAIM
PC/PS/N64

3

PRINCE OF PERSIA
TLC
PC



NERO A. KAISER
DESIGNER

1

RAYMAN 2
UBI SOFT
N64

2

YOSHI'S STORY
NINTENDO
N64

3

CROC 2
FOX INTERACTIVE **PS**



CHRISTIAN HARNOTH
DESIGNER

1

INDIZIERT
VIRGIN/INTERPLAY
PC

2

INDIZIERT
ACTIVISION
N64

3

INDIZIERT
WIZARD WORKS
PC

TOP 5 BESTSELLER JANUAR BIS AUGUST '99

PC



- 1** **COMMAND & CONQUER 3: TIBERIAN SUN**
ELECTRONIC ARTS
- 2** **DIE SIEDLER 3**
BLUE BYTE
- 3** **SIMCITY 3000**
ELECTRONIC ARTS
- 4** **BALDUR'S GATE**
INTERPLAY
- 5** **ROLLERCOASTER TYCOON**
MICROPROSE

PS



- 1** **METAL GEAR SOLID**
KONAMI
- 2** **DRIVER**
GT INTERACTIVE
- 3** **NEED FOR SPEED 4**
ELECTRONIC ARTS
- 4** **FIFA SOCCER '99**
ELECTRONIC ARTS
- 5** **TOMB RAIDER III**
EIDOS

N64



- 1** **THE LEGEND OF ZELDA**
NINTENDO
- 2** **TUROK 2 (DT. VERSION)**
ACCLAIM
- 3** **MARIO PARTY**
NINTENDO
- 4** **STAR WARS: ROGUE SQUADRON**
NINTENDO
- 5** **STAR WARS EPISODE I: RACER**
NINTENDO

MOST WANTED

Eure Meinung ist gefragt! Uns interessiert, auf welche Spiele Ihr am sehnlichsten wartet. Also: Stellt eine Liste mit den Titeln auf, die Ihr möglichst bald auf Eurer Konsole oder auf dem PC spielen wollt, und schickt sie an die Games-and-More-Redaktion:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT MOST WANTED
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



TOMB RAIDER IV
1 (1) **INFO** PC/PS Action-Adventure Eidos

ZELDA GAIDEN
2 (2) **INFO** N64 Rollenspiel Nintendo

RESIDENT EVIL 3
3 (3) **INFO** PS Action-Adventure Capcom

RESIDENT EVIL 64
4 (7) **INFO** N64 Action-Adventure Capcom

DONKEY KONG 64
5 (5) **INFO** N64 Jump&Run Rare

AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS
6 (8) **INFO** PC Echtzeitstrategie Ensemble St.

DINO CRISIS
7 (9) **INFO** PS Action Capcom

BLACK & WHITE
8 (11) **INFO** PC Echtzeitstrategie Lionhead St.

GRAN TURISMO 2
9 (6) **INFO** PS Rennspiel SCEE

SPYRO THE DRAGON 2
10 (10) **INFO** PS Jump&Run SCEE

DIABLO 2
11 (15) **INFO** PC Rollenspiel Blizzard

GRAND THEFT AUTO 2
12 (12) **INFO** PC Action Take 2

TUROK - LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES
13 (13) **INFO** N64 Action Acclaim

FIFA 2000
14 (4) **INFO** PC/PS Fußball EA Sports

STARCRAFT 64
15 (16) **INFO** N64 Strategie Nintendo

PERFECT DARK
16 (17) **INFO** N64 3D-Action Rare

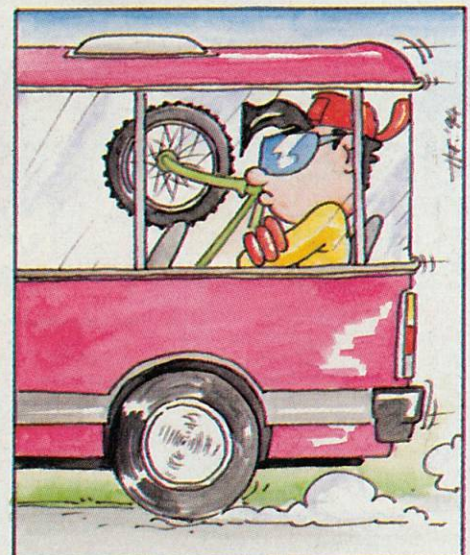
WORMS ARMAGEDDON
17 (-) **INFO** N64 Strategie Infogrames

JET FORCE GEMINI
18 (-) **INFO** N64 Action Rare

WCW MAYHEM
19 (19) **INFO** N64/PS Wrestling EA

WRESTLEMANIA 2000
20 (20) **INFO** N64/PS Wrestling THQ

HELMi DIE LUSTIGE ECKE





Auf dieser Seite informieren wir Euch über Neuerscheinungen, aktuelle Entwicklungen und die Veröffentlichungstermine der kommenden Wochen.



spielspass

59%

GB

CGB



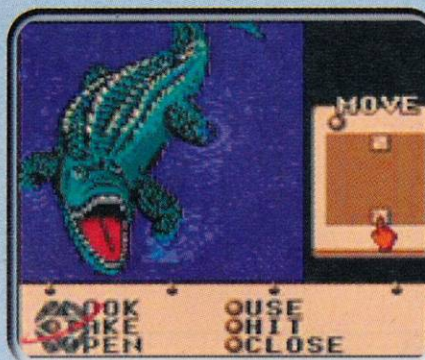
SPACE INVADERS

Spave Invaders ist ein echter Klassiker aus dem Arcade-Bereich. Jetzt könnt Ihr Euch auch auf dem Color Game Boy in die gute alte Zeit zurückversetzen. Doch leider merkt man dem Spiel seine Herkunft deutlich an. Trotz einer etwas aufgepeppten Grafik ist das Spiel leider nicht mehr zeitgemäß. Das Spielprinzip ist für heutige Ansprüche einfach zu primitiv. Ihr müßt nur Eure Raumschiffe schnell nach rechts und links bewegen, um außerirdische Angreifer gezielt abzuschießen. Und das wird trotz neuer Spezialwaffen relativ schnell langweilig.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Activision
Genre:Action



spielspass

76%

GB

CGB



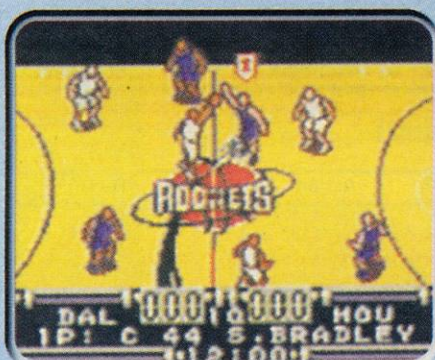
DEJA VUE I+II

Ohne Erinnerung, mit Trenchcoat und einer Waffe ausgestattet, irrt Ihr in diesem Adventure durch eine ziemlich düstere Gegend. Bei der Erforschung von verwinkelten Straßen, Gebäuden und Kanalisationssystemen findet Ihr weitere Items. Klingt nach einem klassischen Grafikadventure? Sieht auch so aus. Obwohl sich auf dem Bildschirm nicht viel bewegt, kommt die bedrückende Stimmung gut rüber. Störend sind jedoch die umfangreichen Scroll-Menüs, die den Spielfluß ziemlich hemmen. Nervig sind auch die sich ständig wiederholenden Zwischentexte.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Mitsui
Genre:Adventure



spielspass

79%

GB

CGB



NBA PRO '99

Endlich hat das Basketballspiel von Konami auch seinen Weg auf den Game Boy gefunden. Wie bei den Versionen für die "größeren" Konsolen könnt Ihr auch hier zwischen Freundschaftsspielen, einer kompletten Saison und den Playoffs wählen. Per Link-Kabel könnt Ihr auch gegen einen menschlichen Gegenspieler antreten. Natürlich stehen auch sämtliche NBA-Spieler zur Auswahl. Grafisch und spielerisch kann der Titel überzeugen, obwohl die Steuerung zu Beginn nicht ganz einfach ist. Alle Aktionen der Spieler wurden nämlich auf zwei Buttons gelegt.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Konami
Genre:Sport

release

Hier zeigen wir Euch eine Übersicht über alle demnächst erscheinenden Game-Boy-Spiele.

Asteroids	Action	Activision	Oktober
Duffy Duck	Action-Adventure	Sunsoft	Oktober
Batman	Action	Mitsui	November
Deja Vue I & II	Adventure	Mitsui	November
Ein Schweinchen namens Babe	Action-Adventure	Crave	November
FIFA 2000	Fußball	THQ	Mitte Nov.
Gex: Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	November
Mario Golf	Golf	Nintendo	Anfang Nov.
International Track & Field	Sport	Konami	November
Marble Madness	Geschicklichkeit	Konami	November
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	19. November
NHL 2000	Eishockey	THQ	November
Rainbow Six	Action	Take 2	November
Resident Evil	Action-Adventure	Virgin	November
Turok: L.d.v.L.	Action	Acclaim	November
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	November

news

ZELDA: FUSHIGINA KINOMI

Zelda und Link haben nicht nur auf dem N64 bald ihren nächsten Auftritt, auch auf dem CGB gibt es ein Wiedersehen mit den beiden. Auf der Nintendo Space World wurden die ersten Fakten zu *Zelda: Fushigina Kinomi* präsentiert. Das Spiel ist Teil 1 einer Trilogie, die aus den Kapiteln Macht, Mut und Weisheit bestehen wird. Verknüpft werden die Games, die kurz hintereinander veröffentlicht werden sollen, durch ein Linksystem. Im Spiel werden Euch viele neue Charaktere begegnen.

INFO

Hersteller:Nintendo
Genre:Rollenspiel



GAME BOY ADVANCE

Nicht nur der Nintendo Dolphin soll für Aufsehen sorgen. Nintendo arbeitet an einer weiteren tollen Neuerung: Dem *Game Boy Advance*. Wie der GBA aussehen wird, steht zwar noch nicht fest, dafür gibt es schon einige andere Infos. So wird der neue Game Boy abwärtskompatibel zu allen bisherigen GB-Games sein. Der Clou ist jedoch, daß Ihr den GBA mit einem Handy verbinden könnt und somit Zugriff aufs Internet habt. Ihr könnt dann an Multiplayer-Sessions teilnehmen, chatten und E-Mails versenden.

INFO

Hersteller:Nintendo
Veröffentlichung:Ende 2000



EIN SCHWEINCHEN NAMENS BABE

Im Kino sorgte das Schweinchen für Furore, jetzt erobert es den Color Game Boy. Das Spiel basiert natürlich auf dem gleichnamigen Kinofilm und hat mit 60 Levels einiges zu bieten. Das kleine Schweinchen muß bei seinen Abenteuern die unterschiedlichsten Aufgaben erfüllen. Rätsel müssen gelöst, Schafe durch Bellen in Position gebracht und Hindernisse wie Feuer und Eis umgangen werden. Optisch wäre zwar sicher mehr drin gewesen, spielerisch kann sich der Titel jedoch sehen lassen.

INFO

Hersteller:Crave
Genre:Action-Adventure



POKÉMON-ECKE pokémon

In den USA und Japan ist *Pokémon* bereits Kult und auch vor Deutschland wird die Begeisterung bestimmt nicht Halt machen. Damit Ihr über die Welt der *Pokémon* immer ganz genau Bescheid wisst, informieren wir Euch in der *Pokémon*-Ecke regelmäßig über alle Themen rund um die knuddeligen Tierchen.

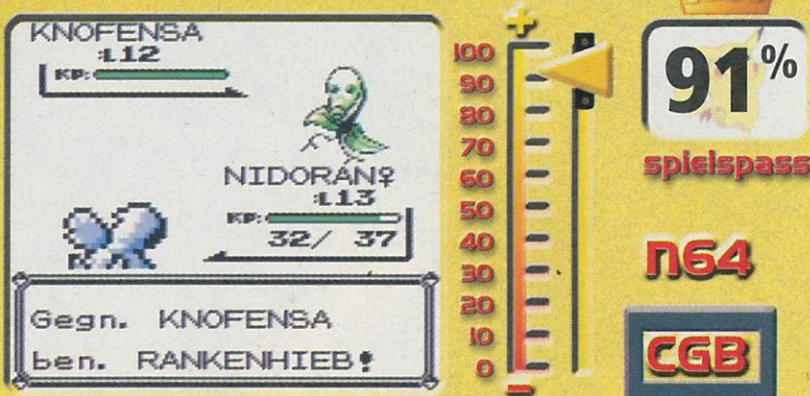
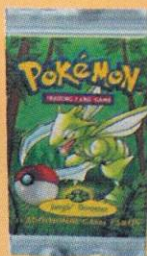
POKÉMON IM INTERNET

Ihr wollt ständig die neuesten Informationen über *Pokémon*? Dann solltet Ihr mal die *Pokémon*-Homepage (<http://www.pokemon.de>) besuchen. Dort werden die niedlichen Tierchen ganz genau beschrieben. Ihr erfahrt Namen, Größe, Gewicht, Entwicklungsstufen und vieles mehr. Allerdings müßt Ihr die einzelnen *Pokémon* erst mit dem Spiel *PokéBall* nach und nach frei spielen. Besonders geschickte Spieler können dort auch den *Pokémon-Trainer-Button* erwerben. Und natürlich gibt es auf dieser Internet-Seite auch ständig aktualisierte Neuigkeiten über die Veröffentlichung von *Pokémon*-Produkten, *Pokémon*-Aktionen, die Fernsehserie und vieles mehr.



POKÉMON-TRADING CARDS

Während die *Pokémon-Trading-Cards* in den USA schon seit längerem erhältlich sind, kommen im Oktober die Engländer als erste Europäer in den Genuß der *Pokémon*-Karten. Enworfen wurden die Karten von Wizards of the Coast, die mit *Magic - Die Zusammenkunft* bereits eine der erfolgreichsten Trading-Card-Serien erfunden haben. Ihr müßt Euch noch bis zum 8. November gedulden, aber dann kann's losgehen! Die Grundausstattung bildet das Starter-Kit für zwei Spieler. Durch Booster-Packs, die weitere, besondere Karten enthalten, könnt Ihr Eure Sammlung auf 102 Trading-Cards aufstocken.



POKÉMON ROTE EDITION/BLAUE EDITION

Die Hintergrundgeschichte und die Aufgabenstellung der beiden *Pokémon*-Spiele für den Game Boy sind bei beiden Modulen völlig identisch. Jedes enthält 139 kleine Knuddeltiere und je zehn *Pokémon*, die nur auf dem einen Modul enthalten sind. Als angehender *Pokémon*-Trainer bekommt Ihr von Prof. Eich Euer erstes *Pokémon*. Im Lauf des Spiels müßt Ihr die anderen finden und versuchen, sie mit einem *Pokéball* einzufangen, damit Prof. Eich sie in seinem *Pokédex* katalogisieren kann. Die unzähligen *Pokémon* haben dabei ganz verschiedene Fähigkeiten. Fazit: Mit dem einfachen Rollenspiel kam man so richtig Spaß haben. Grafik und Sound können sich für Game-Boy-Verhältnisse sehenlassen. *Patrizia Stajer*

INFO

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Nintendo

GraphicKit collection

for SONY PLAYSTATION®

PROMO VIDEO VIDEOS GAMES DISTRIBUZIONE

NEU BEI DYNATEX

DIE GRAPHIC-KITS MACHEN AUS DEINER „GRAUEN“ PLAYSTATION® EIN COOL GESTYLTES DESIGNEROBJEKT

„UM ES GLEICH VORWEG ZU SAGEN, DIE 15 VERSCHIEDENEN MOTIVE SIND QUALITATIV UND KÜNSTLERISCH DAS BESTE, WAS WIR BISHER GESEHEN HABEN!“
World of Playstation 8/99, Seite 4

- DAS ORIGINAL VON PROMOVIDEO
- ÜBER 19 TREND-MOTIVE IN EDLER HOCHGLANZ-EFFEKT-OPTIK
- SENSATIONSERFOLG IN ITALIEN, GRIECHENLAND UND FRANKREICH
- GARANTIERT OHNE SPUREN ABLÖSBAR UND SOGAR WIEDERVERWENDBAR

Im Exklusivvertrieb durch

dynatex

Schleefstr. 8 • 44287 Dortmund • <http://www.dynatex.de>

DER DURCHBRUCH INS NEUE JAHRTAUSEND!

JETZT ENDLICH AUCH AUF DEM GAME BOY COLOR



ASTEROIDSTM

NICHT NUR FÜR ERWACHSENE

www.activision.de/games/action/asteroids

Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. © 1998, 1999 Activision, Inc. Asteroids ist ein Warenzeichen und © von Atari Interactive, Inc., einer Hasbro-Tochtergesellschaft. Lizenziert von Nintendo. © 1998, 1999 Nintendo of America Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

NINTENDO®, GAME BOY AND  ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.™



action

Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Nur die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhiger angehen lassen will, der kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Plattformfans können ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



12
SEITEN

inhalt

C&C: Renegade	PC	Seite 21
Capcom Generations	PS	Seite 26
Gulf War	PC	Seite 32
Jet Force Gemini	N64	Seite 26
Mulan Story	PS	Seite 33
Rainbow Six	N64	Seite 31
Rayman 2	N64	Seite 24
Rogue Spear	PC	Seite 32
Ruff&Tumble	N64/PS	Seite 22
Spyro 2	PS	Seite 28
Star Wars Episode I: Die Dunkle Bedrohung	PS	Seite 33
Turok: Legend des verlorenen Landes	N64	Seite 30
WinBack	N64	Seite 27
Xena – Talisman of Fate	N64	Seite 22

eure hits

TOP
10



1.	1	Turok 2	N64/PC
2.	3	Tomb Raider III	PC/PS
3.	2	Metal Gear Solid	PC/PS
4.	5	Mission: Impossible	N64
5.	7	Turok	N64/PC
6.	4	Tekken 3	PC/PS
7.	8	Super Mario 64	N64
8.	6	Banjo-Kazooie	N64
9.	9	Half-Life (deutsch)	PC
10.	10	Tomb Raider 2	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte Eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

N64



Banjo-Kazooie
Rare
Turok 2
Acclaim
Mission: Impossible
Infogrames
Super Mario 64
Nintendo
Shadow Man
Acclaim

PC



Conflict: Freespace
Volition
Dark Projekt: Der Meisterdieb
Looking Glass
Half-Life (deutsch)
Valve
Unreal
Epic Megagames
Drakan
Surreal Software

PS



Metal Gear Solid
Konami
Tekken 3
Namco
Legacy of Kain: Soul Reaver
Eidos
Tomb Raider 3
Eidos
Silent Hill
Konami

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit Ihr auf einen Blick seht, welche Spiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

MAXIMUM FUN ▶



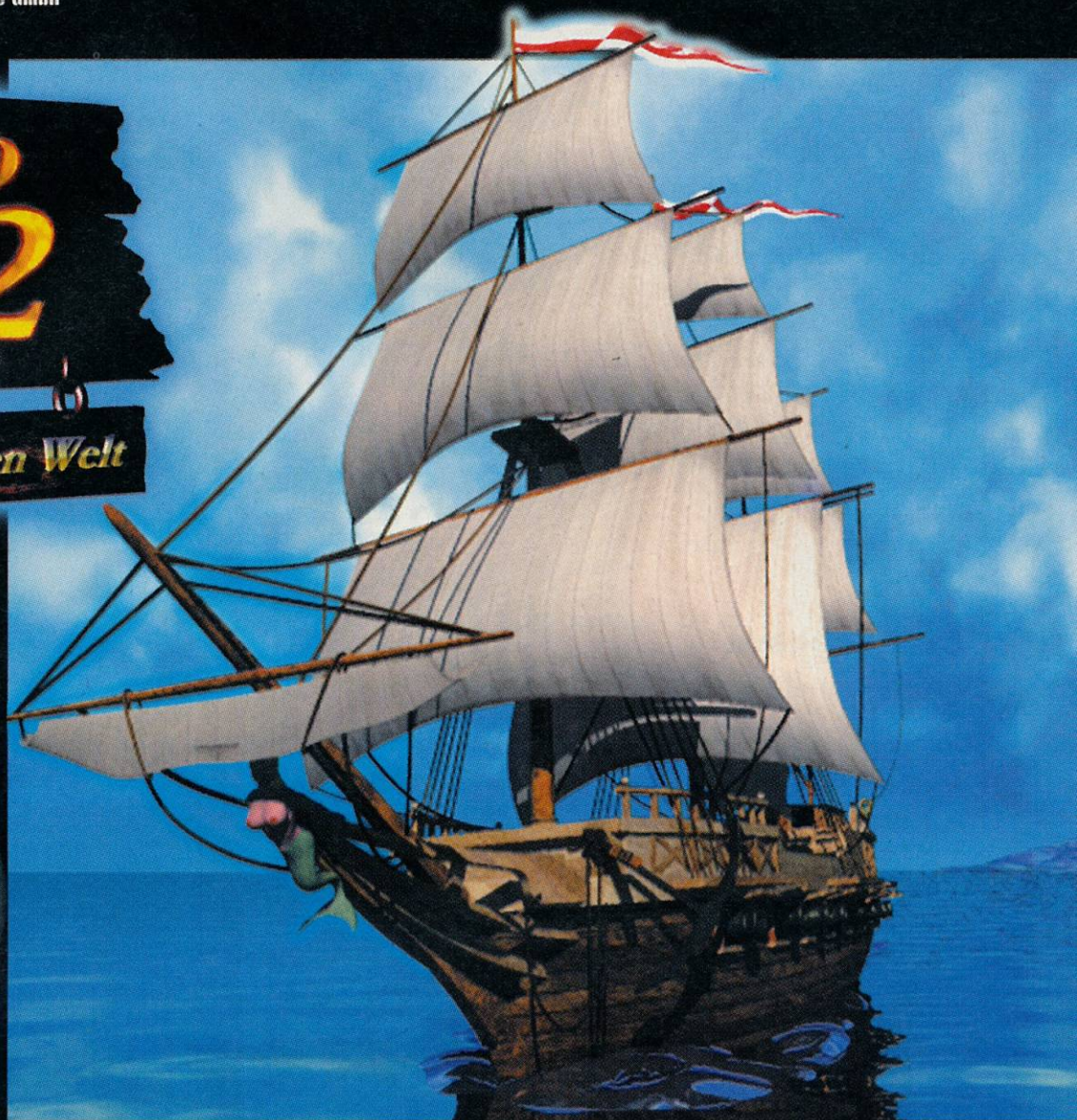
Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!



Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

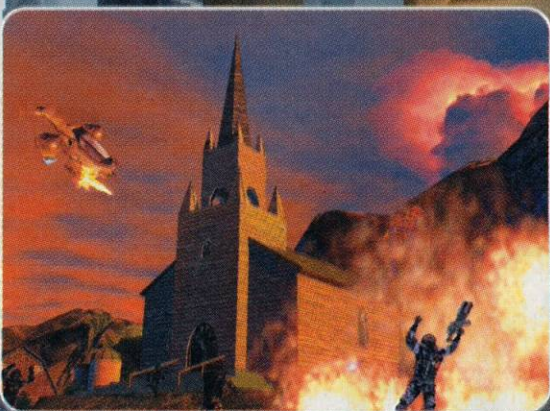
distributed by



Neu ab Oktober '99: Die „ANNO 1602 Königsedition“ von SUNFLOWERS!



Die feindliche Kaserne wird gleich doppelt unter Beschuß genommen: Durch den Ionenstrahl eines Satelliten und durch Euch.



Wer sich zum Piloten berufen fühlt, kann im Orca-Jäger Platz nehmen und den Feind so auch aus der Luft unter Beschuß nehmen.



Bei Renegade könnt Ihr den NOD-Tempel endlich auch selbst betreten. Und Kane grinst Euch dabei hämisch von einem Bild an.

Ihr seid echte Fans der *Command & Conquer*-Reihe und habt Euch schon immer vorgestellt wie es wäre, das Geschehen auf dem Bildschirm nicht nur aus einer Beobachterposition zu betrachten und zu lenken, sondern mittendrin zu sein? Mit *Command & Conquer: Renegade* wird diese Vorstellung Wirklichkeit. Denn *Renegade* ist ein waschechtes Actionspiel, das auf dem C&C-Universum beruht und den Hintergrund des ersten Teils der erfolgreichen Strategieserie aufgreift.

Ihr steuert den GDI-Kämpfer Major Jack Shepard aus der Verfolgerperspektive durch das aus C&C 1 bekannte Gelände. Doch anstatt Euren Kopf nach der besten Taktik zu durchforsten, müßt Ihr diesmal vor allem rennen, schießen und die NOD-Einheiten ausschalten. Während der 15 Missionen, die jeweils mehrere Abschnitte haben, könnt Ihr zu 16 verschiedenen Waffen greifen – vom Schrotgewehr über den Raketenwerfer bis hin zu Sprengstoff.

Doch ganz ohne Taktik geht es bei einem Spiel, das diesen Namen trägt, natürlich nicht. Zwar ist das Missionsziel jeweils vorgegeben, wie Ihr die Aufgabe löst, bleibt jedoch Euch überlassen. Ihr müßt Stellungen der Gegner sprengen, Fahrzeuge stehlen

und Dr. Moebius, der in C&C 1 schon einen Auftritt hatte, aus den Händen von Gangstern befreien.

Eine wichtige Rolle spielen auch die Fahr- und Flugzeuge, die Ihr alle benutzen könnt, wenn Ihr herausfindet, wie man in die Gefährte hineingelangt. Die Programmierer legen dabei besonderen Wert auf möglichst realistisches Fahr- und Flugverhalten.

Bei einigen Aufträgen müßt Ihr auch in Gebäude wie Kasernen, Raffinerien oder Bauhöfe eindringen. Die Außenwelten und Innenräume des Actionspiels sind riesig. Der NOD-Tempel besitzt zum Beispiel sechs unterirdische Stockwerke. Optisch sieht *Renegade* schon ganz gut aus, wenn es auch nichts wirklich Neues bietet. Geplant sind auch Zwischensequenzen, die allerdings nur auf der Spielgrafik basieren. Videos wie bei den Strategiespielen wird es also nicht geben. Über die geplanten Mehrspielermodi gibt es noch keine genauen Informationen. Auf jeden Fall soll aber Teamarbeit eine wichtige Rolle spielen.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Westwood Studios
Veröffentlichung:April/Mai 2000

COMMAND & CONQUER: RENEGADE



Action statt Strategie - Command & Conquer beschreitet neue Wege.

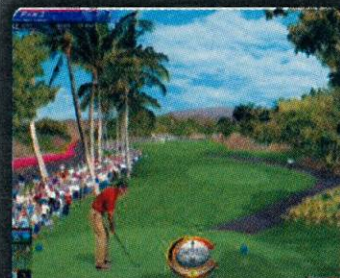


NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



>>> Fox Interactive: Aliens vs. Predator 2. Fans des Shooters *Aliens vs. Predator* können sich freuen. Im Dezember soll der Titel, an dem Fox Interactive arbeitet, auf den Markt kommen. Noch steht allerdings nicht fest,

ob das Projekt tatsächlich als *Aliens vs. Predator 2* auf den Markt kommt. Vielleicht geht das Spiel auch als Zusatz-CD oder Special Edition über den Ladentisch. Szenarien aus den *Alien*-Filmen sollen jedenfalls ins Spiel integriert werden.



action

XENA –



TALISMAN OF FATE

Götter und Menschen streiten um ein magisches Amulett, das über unglaubliche Kräfte verfügt!

Anstatt einen wüsten Krieg um den begehrten „Talisman of Fate“ vom Zaun zu brechen, schicken die rivalisierenden Parteien Gladiatoren in den Ring – eigentlich keine schlechte Idee! Doch natürlich fassen Xena, Gabrielle, Autolycus und die acht übrigen Fighter ihre überirdischen Gegner nicht mit Samthandschuhen an.

Die aus der TV-Serie bekannten Helden rücken ihren mächtigen Opponenten mit genretypischen Schlägen, Tritten und Stichwaffen auf den Leib. Reichen diese nicht aus, kann der Charakter eine Fernwaffe oder seine individuelle Spezialattacke zum Einsatz bringen. Wenn Ihr

diese Elemente geschickt kombiniert, ergeben sich dadurch einige besonders wirkungsvolle Manöver.

Wenn Euch ein Gegner zu sehr zusetzt, könnt Ihr an den Wänden der rechteckigen Arenen ein kleines Kletterkunststück vollführen und Euch so geschickt aus der Affäre ziehen. Allerdings hapert es mit der KI der CPU-gesteuerten Kämpfer noch ein wenig – daher macht die virtuelle Prügelei gegen drei leibhaftige Mitspieler bisher am meisten Spaß.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Saffire/Titus
Veröffentlichung:Dezember '99



Xena zeigt, daß Fechtduelle auch ohne übertriebene Gewaltszenen spannend sein können.



Naja, dieser klobige Kriegsgott macht seinem Namen nicht gerade alle Ehre!

NEWS

Nicht mehr lange, und Ihr dürft Euch mit dem Geschwisterpaar Ruff und Tumble auf die Reise ins Reich der Träume machen. Dort verderben Euch die Fieslinge NiteKap und Thread-Bear die Nachtruhe. Um die beiden zu besiegen, durchwandert Ihr sechs abenteuerliche Welten und macht Euch an die Rettung von vierzig Phantasiewesen, der sogenannten Winks.

Jede Welt besteht aus mehreren Levels, von denen Ihr einige nur in veränderter Gestalt beenden könnt. So müßt Ihr zum Beispiel manche Hindernisse als Ninja oder Monster überwinden. Diese Rollenwechsel, spannende Rennspiel-Passagen und ein durchdachtes Leveldesign sorgen für ein buchstäblich traumhaftes Gameplay.

Aber auch in technischer Hinsicht brauchen sich die Zwillinge nicht unter ihren Decken zu verstecken – saubere Grafik, hervorragend texturierte Umgebungen und nicht zuletzt die stimmungsvollen Dual-Shock-Effekte machen Appetit auf die fertig überarbeitete Verkaufsversion!

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:GT Interactive
Veröffentlichung:5. November '99

RUFF & TUMBLE



Traum oder Alptraum – das ist hier die Frage!



Stoßt Ihr unterwegs auf eine solche Kiste, könnt Ihr Euer Outfit wechseln und Euer Glück als Roboter, Ninja etc. versuchen.



Die gerenderten Zwischensequenzen sind wirklich erstklassig: Da stimmen sowohl die grafische Qualität als auch die Schnitte.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER

>>> **SEGA: MARIO PARTY 2.** Muntere Schießwettbewerbe oder Autorennen, bei denen Ihr Luftballons am Heck Eures Vordermanns zerplatzen laßt, sind nur einige der verrückten Minispiele, die Euch auf Segas neuer Klempner-Fete aufgetischt

werden. Ob im Wilden Westen oder im Weltraum, nächstes Jahr dürfte bei Mario Party 2 (N64) wieder quietschbunter Partyspaß angesagt sein. Außerdem soll im Vergleich zum ersten Part die Optik aufpoliert worden sein.





Nichts für Mädchen

ohne Rüstung!



Es begann an einem Mittwochabend*1 -...
Ein neues Kriegervolk wurde gegründet, listig,
verschlagen und mit machtvollen magischen Kräften!
Und der Ruf des Volkes ließ die alten Völker erblassen,
denn es war das Volk der Göttin Q'ngüra und der Penthesilea,
DAS VOLK DER AMAZONEN!

Die SIEDLER III-Erweiterung **DAS GEHEIMNIS DER AMAZONEN**
ist da! Siedeln Sie mit einem komplett neuen Volk
mit neuen Figuren, Fähigkeiten, Gebäuden und
Landschaften!

Mit den listenreichen, intelligenten
AMAZONEN wird **DIE SIEDLER III** noch viel-
seitiger und anspruchsvoller und erhält zu-
dem die bislang fehlende Frauen-Power!

Der neue Dieb sowie der neue Wirtschafts-Wettkampf-
modus stellen auch den erfahrenen Siedler-Spieler vor
neue, spannende Aufgaben!

DAS GEHEIMNIS DER AMAZONEN bietet als
echtes Erweiterungs-Paket weit mehr
als eine Mission-CD.

DIE SIEDLER III

DAS GEHEIMNIS DER AMAZONEN

Features: Einzelspieler-Modus:

- Neues Volk!
- 50 neue Figuren!
- 39 neue Gebäude!
- Neue Wunder!
- Jetzt mit Dieb!
- Erweiterte Steuerungsmöglichkeiten!
- Erweitertes Gameplay!
- Bessere Kontrolle!
- 2 neue Kampagnen!
- 10 neue Einzelspieler-Karten!
- AMAZONEN-Clans im Internet!
- Neuer Soundtrack!
- Neue Zeichentrick-Sequenzen!

Mehrspieler-Modus, Online & Internet:

- 10 neue Mehrspieler-Karten!
- Erweiterter Level Editor!
- AMAZONEN-Weltranglisten-Spiele!
- Neuer Modus: Wirtschafts-Wettkampf!

*2 für **DIE SIEDLER III**

*3 für **DIE SIEDLER III MISSION CD**

*1 400 Jahre bevor das Universum in neuem
Glanz erstrahlte. Siehe „**DIE SIEDLER III**“.

Vollversion von **DIE SIEDLER III wird benötigt!**



Blue Byte Software GmbH & Co. KG • Eppinghofer Straße 150 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Telefon: 02 08.4 50 88-0 • www.bluebyte.de



www.siedler3.de

DIE SIEDLER III + AMAZONEN = DIE SIEDLER III ½



RAYMAN 2 – THE GREAT ESCAPE

Der knuddelige Held aus Frankreich ist zurück! Und er bekommt wieder alle Hände voll zu tun.

Für Rayman und seine Freunde bricht das dreidimensionale Zeitalter an – schickes Renderoutfit inklusive!



Dieses Blechungetüm hat wohl etwas schlechte Laune: Es schleudert explosive Kanonenkugeln auf unseren Helden.



Die Magierin Lyn befindet sich zwar noch in der Gefangenschaft der Piraten, aber sie kann Raymans Kräfte etwas aufbessern.



Vorsicht, explosiv! Beim Erklimmen dieses Spinnennetzes müßt Ihr Pulverfässern ausweichen, die von oben harab geworfen werden.



Dank der äußerst praktischen Steuerung gelingt es Rayman, den feindlichen Geschossen noch rechtzeitig auszuweichen.



Beim Überwinden dieser vier Lichtschranken müßt Ihr Eure Sprünge genau auf den Bewegungsrhythmus der Strahlen abstimmen.

Als Rayman vor beinahe vier Jahren gegen den Finsterling Mr. Dark in den Kampf zog, ahnte niemand, daß es einst noch schlimmer kommen würde. Doch nachdem der Bösewicht besiegt ist und Raymans Clan sein friedliches Alltagsleben wieder aufgenommen hat, schlägt das Schicksal ein zweites Mal zu.

Eine Meute Weltraum-Piraten hat sich ausgerechnet Raymans Planeten als nächstes Ziel auserkoren und geht dort auf Beutefang. Ohne viel Federlesens werden alle Einheimischen eingesammelt und in Käfige gesperrt. Auch Rayman gerät in die Hände der Roboterwesen, wird auf deren monströses Segelschiff verfrachtet und trauert dort erst einmal seinen verlorenen Zauberkraften nach.



Doch es scheint noch nicht alles verloren zu sein – immerhin darf Rayman das Verlies mit seinem Freund Globox teilen, und dieser kann ihm doch tatsächlich ein Quentchen Magie unterjubeln! Innerhalb kürzester Zeit ist der Held auch schon ausgebüchst und eilt den übrigen Gefangenen zu Hilfe. Unpraktischerweise sind die Käfige mit den Gekidnappten jedoch kreuz und quer über das Schiff verteilt.

So muß sich Rayman durch 13 gefährliche Levels schlagen, um seine Freunde aus ihrer mißlichen Lage zu befreien. Doch zum Glück finden sich unterwegs magische Energiekugeln, sogenannte „Lums“, die dem hoffnungsvollen Retter das Leben erleichtern. Violette Lums lassen sich zur Überbrückung von Abgründen verwenden, rote Lums tanken Raymans Lebensenergie wieder auf, und grüne sind für die Speicheroption zuständig.

Gelbe Kugeln liefern dem Helden nützliche Informationen, außerdem winken Euch Bonuslevels, wenn Ihr sämtliche gelbe Lums und Käfige eines Abschnittes aufstöbert. Sind Euch beim Durchspielen eines Levels ein paar der Sammelobjekte durch die Lappen gegangen, so könnt Ihr mit Hilfe der Übersichtskarte bekannte Orte noch einmal aufsuchen und die verbliebenen Extras auflesen.

Nicht zuletzt die witzigen Mini-Spiele sorgen dafür, daß während Raymans großer Befreiungsaktion keine Langeweile aufkommt. Außerdem lassen sich die Hüpfer des Helden sehr gut und präzise steuern, und dank der frei schwenkbaren Kamera könnt Ihr die farbenfrohen Levels aus allen Blickwinkeln genießen. Vor allem mit Unterstützung des Expansion Paks sieht die liebevoll gestaltete Welt einfach traumhaft aus. Raymans Sprung in die dritte Dimension hat sich auf jeden Fall mehr als gelohnt!

Stefanie Schetter

action



Die Maschine hat es nicht anders gewollt – Rayman rächt sich mit einem ganzen Faß voll Schießpulver.

TEST

Der quirlige Held muß ein weiteres Mal reichlich spannende Abenteuer bestehen – und macht dabei eine bessere Figur als je zuvor.

94%

Rayman 2

Hersteller: Ubi Soft
Veröffentlichung: Oktober '99
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Jump&Run

PC

geplant

PS

geplant

DC

N64

+ Großartige, hochaufgelöste Grafik, gelungene Steuerung, spaßiges Gameplay, große und vielfältige Levels

- Vielleicht etwas zu putzig für Hardcore-Spieler

Altersfreigabe:

Grafik: **92%**

ohne Beschränkung

Sound: **88%**

Heft verpaßt?



20/99



21/99



22/99

Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von GAMES AND MORE einfach nachbestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 20/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 21/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 22/99	zu DM 3,90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

JET FORCE GEMINI

Das kampfgeprobte Zwillingsspaar legt sich mit außerirdischen Raubinsekten an.



Die bunte Grafik überzeugt vor allem durch Details wie fliegende Patronenhülsen.



Damit Euch eure Spielfigur beim Zielen nicht die Sicht versperrt, wird sie transparent.



Diese kampflustige Ameise ist so riesig, daß Vela fast zwischen ihren Beinen hindurchschlüpfen kann! Doch das blaue Krabbeltier ist noch lange nicht das größte seiner Art.

TEST

Als eine Meute militanter Riesenameisen auf dem Planeten der Tribals landet und dort Angst und Schrecken verbreitet, haben ihnen die friedfertigen Einheimischen nicht viel Widerstand entgegenzusetzen. Immerhin können die teddybärähnlichen Knuddelwesen noch einen Hilferuf ins All schicken – und dieser landet gottlob genau an der richtigen Adresse.

Vela und Juno, die Empfänger der SOS-Botschaft, haben als Elite-Fighter der Jet-Force-Einheit einige Tricks auf Lager und eilen den Bedrängten zu Hilfe. Begleitet von dem Hund Lupus, erhebt Ihr also die Waffen gegen die sechsbeinigen Invasoren. Im Kampfmodus dürft Ihr die

angreifenden Insekten wahlweise manuell ins Visier nehmen oder Euch auf die automatische Zielfunktion verlassen.

Durch die zehn riesigen Welten bewegt Ihr Euch aus der schon sprichwörtlichen *Tomb Raider*-Perspektive, das heißt, eine unsichtbare Kamera folgt Eurer Figur in wenigen Metern Abstand. Unterwegs stolpert Ihr über insgesamt vierzehn Waffentypen vom Scharfschützengewehr bis zum Raketenwerfer. Außerdem gesellt sich auf dem fremden Planeten ein viertes Mitglied zu Eurer Gruppe: der Roboter Floyd.

Habt Ihr den Blechkameraden glücklich zusammengeschaubt, steht er Euch fortan treu zur Seite und unterstützt Euch im

Kampf gegen die Monsterameisen. Bei der Alienjagd durch über 100 Spielabschnitte geratet Ihr in immer neue Situationen und Zwischenepisoden. Vor allem die integrierten Minispiele sind toll ausgearbeitet und eröffnen Euch den Weg in weitere spannende Levels.

Um die zahlreichen Hindernisse erfolgreich zu überwinden, ist Teamwork gefordert. Jeder Charakter der Mannschaft hat spezielle Fähigkeiten, die Euch in einer bestimmten Situation weiterhelfen. So müßt Ihr an entsprechenden Stellen die jeweils richtige Figur übernehmen, um ans Ziel zu gelangen. Außerdem bekommt es jeder der Recken mit einem eigenen Hauptgegner zu tun. Zu gu-

QUICKCHECK

QUICKCHECK



CAPCOM GENERATIONS

Endlich gibt es auch für europäische Retro-Fans ein Wiedersehen mit den pixeligen Arcade-Classics der 80er. Unter den zehn Titeln befindet sich der einstige Jump&Run-Meilenstein *Ghost Goblins*, in dem Ihr als Ritter wilde Monsterhorden bekämpft und holde Maiden befreit, und dessen Fortsetzungen. Weiter-

hin sind zwei SF-Ballerspiele, *Vulgus* und *Exes Exes*, das Puzzle-Game *Higemaru* und der Plattformveteran *SONSON* mit von der Partie. Zu den absoluten Klassikern gehört wohl das Shoot 'em Up *1942*. Die Nostalgiker unter Euch finden in Capcoms Schatztruhe sicher ein paar Perlen nach ihrem Geschmack, wer jedoch auf hohe Technikstandards Wert

legt, wird enttäuscht. An Grafik, Sound in Animationen der Oldies hat man nichts überarbeitet – was allerdings auch nicht Sinn der Sache gewesen wäre.

Hersteller:Capcom
Genre:Gemischt
Preis:ca. DM 100,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielespass 41%



Die rote Farbe Eures Fadenkreuzes zeigt an, daß Vela ihre Waffe nicht aktiviert hat.



Die Außerirdischen haben Vela entdeckt und verfolgen sie mit Fluggeräten.

GEMEINSAM STARK

FLOYD



Der freundliche Roboter fliegt Euch nicht nur in Levelpassagen, die Ihr zu Fuß nicht erreichen könnt, er fungiert auch als eine Art futuristische Rüstung. Umgeben von Floyds widerstandsfähigem Panzer, könnt Ihr Euren Freunden Deckung geben.

LUPUS



Die Pfoten unseres vierbeinigen Freundes stecken in Raketenstiefeln. Damit kann er über Abgründe hinwegdüsen, die Ihr in der Rolle anderer Charaktere lieber meiden solltet. Schade, daß die nützlichen Dinger nicht an menschliche Füße passen!

VELA



Im Laufe des Spiels geratet Ihr unter anderem auch in feuchtere Gefilde. Dort solltet Ihr in die Rolle von Vela schlüpfen: Die Stärke der Heldin besteht darin, daß sie sich länger und weiter unter Wasser bewegen kann als ihre Kollegen.

JUNO



Velas Zwillingbruder Juno ist das vierte Mitglied der Rettungsmannschaft. Im Gegensatz zu seiner Schwester hat er mit Wasser wenig am Hut – dafür könnt Ihr seinen Charakter übernehmen, um brennende Hindernisse zu überwinden.



SPIELSPASS

87%

Jet Force Gemini

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: November 99
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Action

PC



Humorvolle Umsetzung, riesige Welten, abwechslungsreiches Leveldesign, schlaue Gegner

PS



Grafik bewegt sich nah am Kitsch

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 84%

Sound: 84%



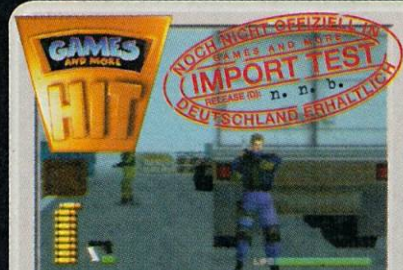
Hier bekommt es Vela mit einem der üblichen Insektengegner zu tun. Floyd befindet sich ebenfalls in Kampfbereitschaft.

ter Letzt nehmt Ihr schließlich den Endkampf gegen Oberfiesling Mizar auf.

Sinnvoll ist es auch, denselben Abschnitt nacheinander in verschiedenen Rollen zu durchstreifen, da sich jede Person Zugang zu anderen Räumen und darin versteckten Extras verschaffen kann. Die monströse Rettungsaktion strotzt nur so vor überzogener Comicgrafik und vermischt fröhlich Elemente aus bekannten Science-Fiction-Serien und Kinospektakeln. Witzige Seitenhiebe und eine Fülle an actionreichen Einzelabschnitten heben *Jet Force Gemini* in die Oberklasse der 3D-Action.

Stefanie Schetter

QUICKCHECK



WINBACK



Eine Terroristengruppe hat sich in einen Militärstützpunkt eingeschlichen und droht, die dort befindliche Supervaffe gegen die Erdbevölkerung einzusetzen. Jetzt bleiben Spezialagent Cougar ganze drei Stunden Zeit, um die Katastrophe abzuwenden. So schleicht Ihr also unbemerkt durch die etwas kargen Gänge, schmug-

gelt Euch an Wachtposten vorbei und sabotiert heimlich die Pläne der Verbrecher. Wenige, aber eindrucksvolle Grafikdetails, gute Cutsequenzen und vor allem die großartige Animation des Helden verdichten die nervenaufreibende Atmosphäre des Thrillers. In die Steuerung findet man sich schnell ein, allerdings fehlt wie in vielen Actionspielen

gelegentlich der Überblick. Drei verschiedene Schwierigkeitsgrade fordern Eure Agenten-Reflexe heraus.

Hersteller: Koei
Genre: Action
Preis: n.n.b.
Veröffentlichung: n.n.b.

SPIELSPASS

85%



SPYRO 2 – GATEWAY TO GLIMMER

Diesmal ist es der violette Held selbst, der verlorengeht.

Der Bösewicht ist besiegt, das geraubte Eigentum wiederbeschafft und der kleine Drache glücklich mit den Seinen vereint. Eigentlich wäre für den lila Retter jetzt eine kleine Erholungspause fällig – doch Fehlanzeige: Als Spyro seinen wohlverdienten Urlaub antreten möchte und durch das magische Tor tapst, erlebt er eine Überraschung. Statt im ersehnten Ferienparadies findet sich der Drache an einem unbekannten Ort wieder.

Die Bewohner von „Glimmer“, Spyros unfreiwilligem Ausflugsziel, werden von einem Schurken namens Ripto tyrannisiert, der sich zum Diktator auf-

geschwungen hat. Doch unglücklicherweise ist ausgerechnet dieser Fiesling der einzige, der Spyro wieder nach Hause bringen kann. Immerhin wimmelt es in Glimmer nur so von lebendig animierten Charakteren, die Spyro zur Seite stehen – über 100 Figuren wuseln in den mehr als 30 bunten Levels herum.

Allerdings muß der kleine Drache schon die eine oder andere Gegenleistung erbringen und verschiedene Herausforderungen bestehen. Jedes Mal, wenn Spyro einen Abschnitt erfolgreich abgeschlossen hat, bekommt er einen der 14 Talismane, die er benötigt, um mit Ripto fertig zu werden. Bis Ihr alle Artefakte

beisammen habt, begleitet Ihr den Drachenjüngling noch durch viele Abenteuer.

In deren Verlauf muß sich Spyro in Mini-Spielen wie einem Eishockey-Match ebenso beweisen wie in den Zweikämpfen, die Ihr schon aus dem Vorgänger kennt. In der Steuerung hat sich kaum etwas verändert, allerdings hat Spyro jetzt ein paar frische Tricks auf Lager. Der Kleine übt sich seit neuestem im Schwimmen, Tauchen und Kletten, und im Duell mit seinen Gegnern kann er jetzt einen neuen Luftangriff und eine besonders heftige Rammattacke vollführen.



Wenn die üblichen Rammattacken nicht weiterhelfen, hustet Spyro dem Gegner mit seinem feurigen Drachenatem eins.

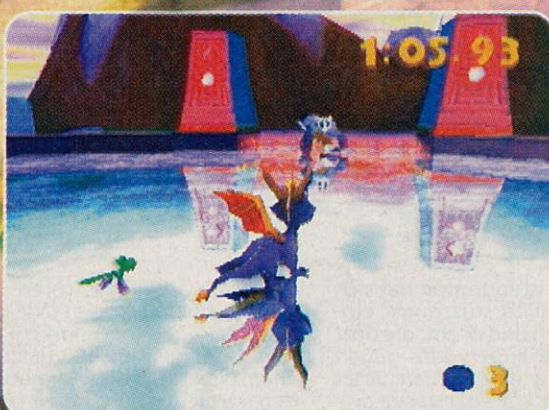


Schon im Vorspann lernt Ihr den größtenwahnsinnigen Ripto kennen, der mit seinen Untertanen nicht gerade freundlich umspringt.



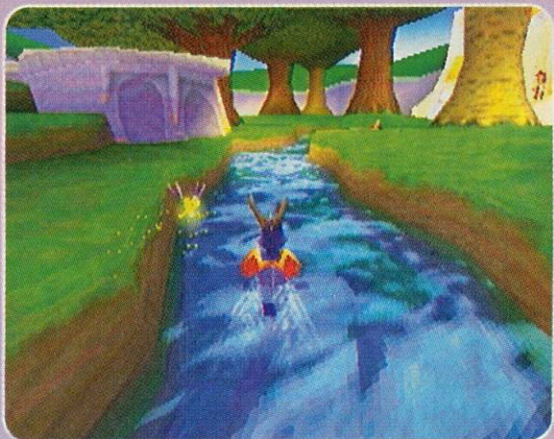
Ah, Du mußt der Drache sein, von dem alle sprechen. Drache hin oder her, ich fürchte, Du mußt eine kleine Gebühr zahlen, um die Brücke zu öffnen. Es kostet 100 Edelsteine, sie zu überqueren.

Noch ziert sich der Brückenwächter etwas, Spyro vorbeizulassen – vielleicht hilft ja eine Handvoll Edelsteine weiter!



Wie macht sich ein feuerspeiender Drache auf einer Eisbahn? Auch diesmal gibt es wieder Geschicklichkeitsaufgaben zu bestehen.





Wasserfest ist der lila Drache schon – das Tauchen muß er allerdings erst noch lernen. An den Spiegelungen und Lichtreflexen auf der Wasseroberfläche hat man grafisch gefeilt.



Um wieder nach Hause zu kommen, braucht Spyro die Hilfe der Einheimischen. In Gegenzug muß er viele Einzelaufträge erfüllen, die ihr oft in Form von Mini-Spielen bestreitet.

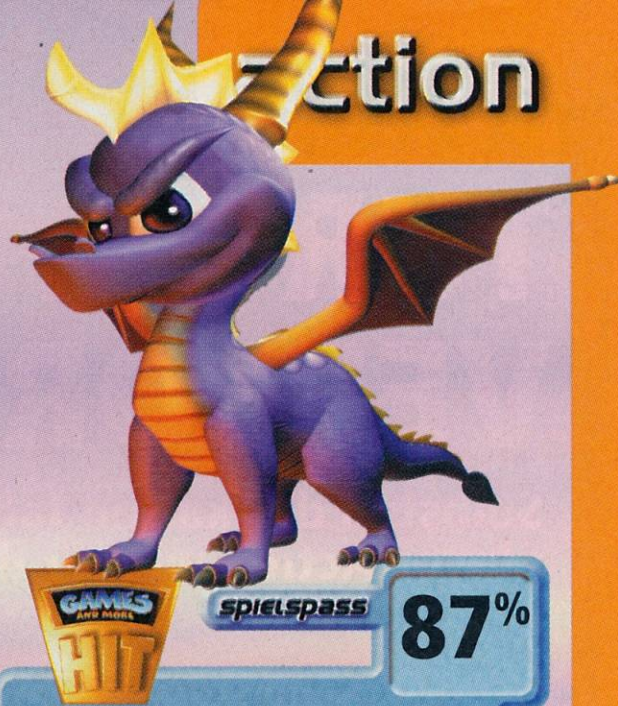
Wenn sich der Opponent von einem Paar Hörner in seinem Bauch unbeeindruckt zeigt, faucht ihm Spyro seinen Feueratem entgegen. Während der lila Drache durch die märchenhaften Landschaften hopst und flattert, sollte er außerdem die Gucker nach Edelsteinen aufsperrn. Mit leerem Geldbeutel bleibt Euch so manche Tür verschlossen und so manches Extra verwehrt.

Power-Ups wie extra starke Flammen oder Schutzschilde verpassen den Drachen-Duellen zusätzliche Würze. Neben dem Gameplay hat man auch die Grafik etwas aufpoliert – soweit dies überhaupt noch möglich war. Auf den ersten Blick erkennt man an der Darstellung der makellosen Wiesen, Wälder,

Flüsse und Städte kaum Veränderungen, doch hin und wieder offenbaren sich neue Feinheiten im Design.

Die Entwickler haben Spyros Welt zusätzliche Lichtreflexe, Schattenwürfe und Wettereffekte und ein neues Soundsystem spendiert, allerdings ist auch diesmal Stewart Copeland für die Hintergrundmusik zuständig. *Gateway to Glimmer* macht spielerisch wie technisch fast noch mehr Spaß als Spyros erstes Abenteuer. Anstatt das gelungene Konzept des ersten Spiels wesentlich zu ändern, hat man ihm nur noch einen letzten Schliff verpaßt – und dürfte damit genau den Geschmack der Fans treffen!

Stefanie Schetter



Spyro 2

Hersteller: SCED
Veröffentlichung: November '99
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Jump&Run

PC



Wunderschöne, niedliche Grafik, charmanter Held, abwechslungsreiche Einzelabschnitte

PS



Keine großen Neuerungen

DC

N64

Alters-

freigabe:

Ohne Be-
schrän-
kung

Grafik: 92%

Sound: 84%



Hat Spyro eine Zwischenaufgabe gemeistert, winkt die Belohnung: Von den Einwohnern Glimmers bekommt er einen der begehrten Talismane überreicht.

PSX MEMORY Cards ab 6,99 DM
PSX Controller ab 11,99 DM

NEU!

AN-Verkauf, Versand
PSX - NT 64 - SEGA - PC Spiele

Alle Playstation 239,95 DM
TOP-PSX Spiele unter
89,99 DM

Der preiswerte Game Discounter im
Land Brandenburg

14542 Werder (H) Am Werderpark an der B 1

FLOPPY SHOP

Bei Fax-Bestellung, Stichwort "Floppy",
erhältst Du eine Memory - Card gratis

• Tel.: 03327 - 730901 Fax 03327 - 730477 •

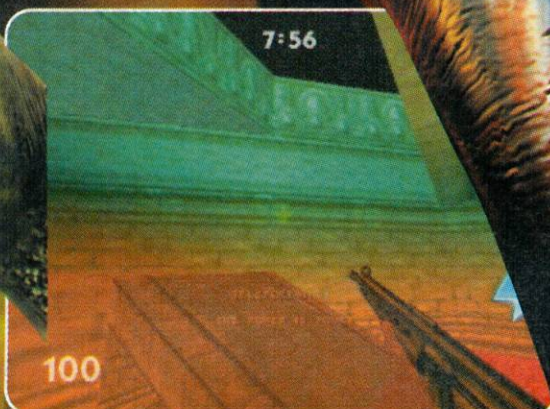
TUROK: LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES



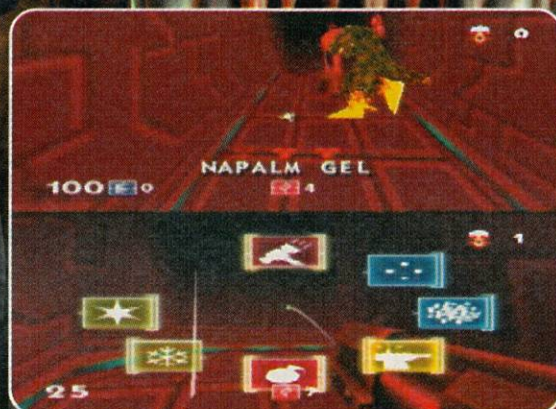
Selbst in der kalten Jahreszeit wird Euch diese Packung Multiplayer-Action wieder den Schweiß auf die Stirn treiben.



Die Hetzjagd geht durch unterschiedlich designte Level. Einige muten an wie aus einem Science Fiction-Film.



Zwar könnt Ihr auch allein durch die beklemmenden Gangsysteme schleichen, doch erst in der Gruppe macht Turok richtig Spaß.



Diesem zähen Biest ist mit Napalm nicht beizukommen. Auch ein Flammenangriff beeindruckt die Echse herzlich wenig.

Die Saurier sind zurück! Und sie vertragen ganz schön viel. Einzelspieler werden sich schwer tun, ihnen die Schuppen zu versengen.

Im Dezember bewegt sich der Adrenalinpegel wie ein Meteorit – 36 neue Levels laden die Spieler zum Multiplayer-Jagd ein! Am auffälligsten ist natürlich das Schema „Jeder gegen Jeden“. Bald genügt die kleinste Bewegung am Rand des Blickfeldes, um den virtuellen Jäger panisch die Waffe hochreißen oder hinter den nächsten Mauervorsprung hechten zu lassen. Eine interessante Variante ergibt sich, wenn Ihr Euch gegen die Computergegner oder andere Mitspieler verbündet.

Wer dann zu schnell den Abzug betätigt, läuft Gefahr, ein Mitglied der eigenen Mannschaft auszuschalten. Im Szenario-Modus erfahrt Ihr vor jedem neuen Durchgang, welches Ziel Ihr erreichen müßt, um die Runde für Euch verbuchen zu können – wer die Aufgabe zuerst erfüllt, gewinnt. Dieser Modus führt Euch in unterschiedliche Arenen und läßt sich sowohl im Multiplayer-System als auch im Alleingang bestreiten.

Allerdings beweisen vor allem die Hauptgegner extremes Durchhaltevermögen und sind von einem Einzelkämpfer nur sehr schwer zu überwinden. In den übrigen Mehrspielermodi müßt Ihr eine bestimmte Anzahl von Gegnern besiegen, Flaggen innerhalb der Levels versetzen und ähnliches. Das Katz-und-Maus-Spiel verdankt einen Großteil seiner Spannung der hohen Geschwindigkeit, mit der Ihr durch die 3D-Gelände huscht. Die Schauplätze der Jagd überzeugen durch vielfältige Gestaltung und technisch einwandfreie Umsetzung.

Auch Eure CPU-gesteuerten Widersacher sehen klasse aus und sind ganz schön gerissen. Die gelungenen Effekte der 16 verschiedenen Waffentypen tragen ebenfalls zur actiongeladenen Atmosphäre des Ego-Shooters bei. Freunde von fesselnden Mehrspieler-Duellen werden an der neuesten Fortsetzung von Acclains Paranoia-Klassiker mit Sicherheit ihre helle Freude haben.

Stefanie Schetter



Spielespass

89%

Turok: L.d.v.L.

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: Dezember '99
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Action

PC



Hervorragende Grafik, hohe KI, viele verschiedene Areale, fesselnde Mehrspielermodi

PS



Gegner im Einzelspieler-Modus kaum zu besiegen

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 89%

Sound: 84%

100 90 80 70 60 50 40 30 20 10 0

action

RAINBOW SIX



Die Retter nahen auf leisen Sohlen.

Da Ihr in den zwölf Abschnitten meist Geiseln befreien müßt, ist umsichtiges Vorgehen und intensive Planung angebracht. Habt Ihr es geschafft, unbemerkt in ein Gebäude einzudringen, müßt Ihr auch auf unvorhergesehene Schwierigkeiten gefaßt sein und die Ohren nach nahenden Wachtposten offenhalten.

Quietscht ein loses Dielenbrett unter den Füßen Eurer Leute, kann die Rettungsmission schnell fatal enden. Aber als echte Elitekämpfer verfügen die vier Agenten natürlich über entsprechende Fähigkeiten, um zum Beispiel Türen geräuschlos aufzubrechen. Im Zweisspielermodus teilt Ihr Euch die Aufgaben.

Hintergrundgeräusche spielen bei *Rainbow Six* eine große Rolle – aber auch die Grafik ist nicht von schlechten Eltern. Mit Expansion Pak dürft Ihr die dreidimensionale Umgebung sogar in extra feiner Auflösung begutachten.

Stefanie Schetter



Durch den Einsatz einer Blendgranate raubt Ihr den Geiselnern für entscheidende Sekunden die Sicht.

spielspass

85%

Rainbow Six

Hersteller:Redstorm Entertainment
Veröffentlichung:November '99
Preis:ca. DM 130,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Action

PC + Aufwendige 3D-Grafik, sehr gute Soundkulisse, spannende Missionen

PS - Hoher Schwierigkeitsgrad

DC

N64 noch nicht bekannt

Grafik: **82%**

Sound: **85%**

TEST

GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst!

Ab sofort auch ONLINE

'http://www.gamerspoint.de'

Infos unter info@gamerspoint.de

MASTER SERVICE

Bestellungen bis 16:00 Uhr, werden am selben Tag versandt und sollten am nächsten Tag bei Euch sein!!!

Super Service. Geile Preise und jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50 DM !!!

PlayStation

WU-TANG 89,95	ARMAGEDDON 89,95	MAXIMUM 89,95	UEFA STRIKER 99,95	Tomorrow Never Dies 89,95
TOMB IV NEU	FUSSBALL LIVE 89,95	PLAY ALL STARS 89,95	FINAL FANTASY VII 109,95	READY RUMBLE NEU
Rainbow Six 89,95	BOX CHAMPIONS 2000 89,95	MISSION: IMPOSSIBLE 99,95	METAL GEAR 44,95	KILLER LOOP 89,95
JADE COCOON 89,95	PORTAL 99 89,95	GTA2 94,95	FIFA 2000 89,95	DINO CRISIS 84,95

Dreamcast

SPEED DUELS 109,95	SONIC ADVENTURE 89,95	MILLENNIUM SOLDIER 104,95	SUZUKI ALSTARE 89,95	SOUL AKA 89,95
TOYOTA RACING SIMULATION 2 99,95	READY RUMBLE 109,95	READY RUMBLE 109,95	DYNAMIC TOP 89,95	NEU POWERS CRASH
144,95	SEGA RALLY 109,95	UEFA STRIKER 104,95	104,95	104,95

Nintendo 64

124,95	WORLD DRIVER 114,95	READY RUMBLE 114,95	99,95	GEX 124,95
--------	------------------------	------------------------	-------	---------------

Merchandise

Baseball Cap ab 5,95

Action Figuren ab 24,95

Maske SCREAM 39,95

Maske SW-Boba Fett 84,95

Maske SW-Darth Vад. 84,95

Pin's ab 4,95

Schlüßelanhänger ab 3,95

Soundtrack's MDK ab 9,95

T-Shirt's ab 4,95

Comic's ab 5,90

Lieferung per Nachnahme - Solange Vorrat reicht - Preise freibleibend - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Lieferungen ins Ausland nur per Vorauskasse. Alle Preisangaben in DM.

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Gamers Point Karlsruhe (ZENTRALE) Telefax: 0721-93357 28
Kriegsstr. 27 - 29, 76133 Karlsruhe (ca. 300m² POWER)

Ladenlokale - Ladenpreise variieren - Ladenlokale

Das Video Play Lädchen Sudetenstr. 14 31311 Uetze 05173 - 2290	World Games Albaxer Str. 1 37671 Hötter 05271 - 920932	Softmouse Rheingoldstr. 25 38112 Braunschweig 0531 - 2321450
Gamestation Hattinger Str. 191 44795 Bochum 0234 - 3252052	Gamers Point Oberhausen Havensteinstr. 46 - 48 46045 Oberhausen 0208 - 20518-33/44	Kriwat Olle Beek 9 46569 Hünxe 02858 - 7131
Your Level Kronenstr. 21-23 78054 VS-Schwenningen 07720 - 36402	Gamer's Paradise Untergasse 1 34576 Homberg (Efze) 05681-609455	Musi-X-treme Kirchlern 4 84416 Taufkirchen 08084 - 946780



Im Jahre 2001 herrscht – zumindest in politischer Hinsicht – Frieden auf unserem Heimatplaneten. Friedlich ist es deswegen noch lange nicht: Anschläge unabhängiger Verbrechergruppen sorgen nach wie vor für Angst und Schrecken. Aber die Staatengemeinschaft ist nicht wehrlos: Befindet sich gerade wieder eine Handvoll Geiseln oder ein Regierungsgebäude in Terroristenhand, ruft man die Elitekämpfer der Rainbow-Spezialeinheit zu Hilfe.

Nachdem Ihr über die aktuelle Krise und ihren Hintergrund informiert worden seid, stellt Ihr Euch bis zu vier Teams zusammen und versorgt sie mit dem nötigen Equipment. Nach einem Blick auf die Karte könnt Ihr Euch einen halbwegs tauglichen Einsatzplan liefern lassen oder Euch eine eigene Vorgehensweise zurechtlegen. Allerdings solltet Ihr beachten, daß auf der Karte nicht alle Details zu erkennen sind, über die Ihr schließlich bei der Ausführung Eures Auftrags stolpert.

Sodann stellt Ihr Euch an die Spitze einer Gruppe und nehmt das Auftragsziel in Angriff. Dieses ist Euch fest vorgegeben, und auch auf die Abfolge der Missionen habt Ihr leider keinen Einfluß. Durch sogenannte Go-Codes könnt Ihr sicherstellen, daß die Mitglieder der anderen Teams zum richtigen Zeitpunkt agieren, zum Beispiel, wenn Ihr ein Haus stürmen wollt. Habt Ihr bei der Planung gemurkst oder eine Aktion versiebt, hilft Euch auch bloßes Ballern nicht mehr weiter. Dann heißt es: noch mal von vorne anfangen und diesmal besser aufpassen!

Neben dem intelligenten Verhalten der Figuren vermitteln auch Grafik und Sound eine äußerst realistische Atmosphäre: Schritte warnen vor nahenden Wachen, Regentropfen fallen hörbar und verschleiern die Sicht, und wenn es kalt wird, erkennt Ihr die Atemwolken der Agenten. Leider trübt der saftige Schwierigkeitsgrad den Spaß an den fesselnden Action-Einsätzen. Trotz Auto-Target-Modus und variablen Einstellungen werden auch Spezialisten an den knallharten Missionen kräftig zu beißen haben.

Stefanie Schetter



In der Planungsphase bestückt Ihr Euer Team mit geeigneter Ausrüstung. Dabei müßt Ihr auch auf eine geeignete Tarnfarbe achten!



Eure computergesteuerten Kameraden sichern mit gezogenen Waffen sogar eigenständig das Gebiet, über das Ihr Euch bewegt.



Geduckt bewegen sich Eure Leute zwar träger, werden dafür aber nicht so leicht entdeckt.



Gute Arbeit bisher! Euer Team hat die Geiseln befreit und geleitet sie aus der Gefahrenzone.

ROGUE SPEAR

In einer Mixtur aus Taktik und 3D-Action bekämpft Ihr den internationalen Terror.

Spielepass 84%



Beim Stürmen eines Gebäudes habt Ihr mit einem Angriff aus mehreren Richtungen gleichzeitig die besten Erfolgchancen.

Rogue Spear

Hersteller: Red Storm Ent./Take 2
Veröffentlichung: Oktober 99
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 2 Modem, 8 Netzwerk/Internet
Genre: Action-Strategie

PC

PS

DC

N64

+ Gelungene Atmosphäre, hoher Realismus, gute KI, komplexe Planungsmöglichkeiten

- Sehr schwer, streng lineare Missionen

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: 81%

Sound: 80%

QUICKCHECK



GULF WAR

PC

Als im Nahen Osten der Ausnahmezustand ausbricht, schicken die U.N. Ihre Streitkräfte ins Krisengebiet. Mit einem M12 Hammer-Panzer und verschiedenen Munitionstypen ausgestattet zieht Ihr an der Seite der „Friedenstruppen“ ins Gefecht. Per Mauszeiger und Tastatur lenkt Ihr Euer Gefährt und nehmt feind-

liche Geschütze und Gebäude ins Visier. Diese erfüllen in der Regel keine wichtigen Funktionen, sondern dienen hauptsächlich als Kanonenfutter. Die Missionen sind einfallslos gestrickt und spielen sich in eintönigen Wüstengebieten ab. Statt taktischem Geschick ist stumpfsinniges Ballern angesagt, die Explosionseffekte sind jedoch wie die

gesamte Grafik eher mittelmäßig. Zum Abreagieren genügt's – aber geistige Herausforderungen dürft Ihr von Gulf War nicht erwarten.

Hersteller: 3DO
Genre: Action
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Erhältlich

Spielepass 58%

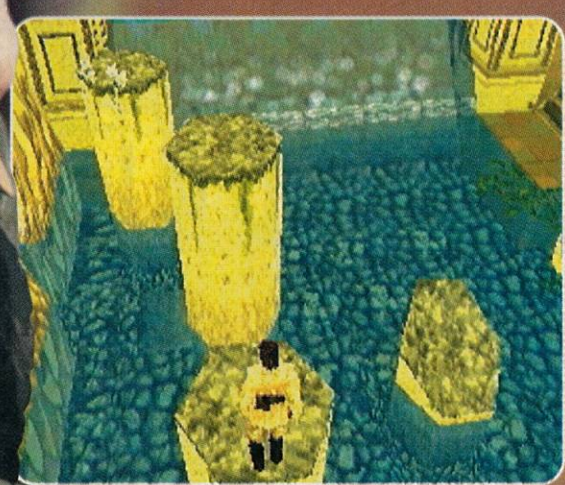
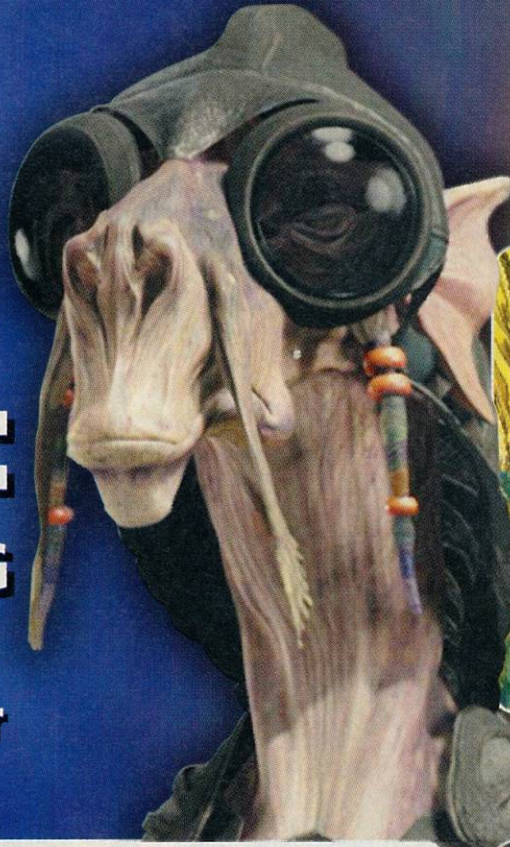
STAR WARS

EPISODE 1:

DIE DUNKLE BEDROHUNG



Kult bleibt eben Kult - trotz mittelmäßiger Umsetzung



In der Wildnis Naboots finden Obi-Wan und Qui-Gon einen Verbündeten.

Noch nie wurde um einen Film mehr Wirbel gemacht und mehr Fan-Produkte produziert als um den neuen *Star Wars*-Streifen. Daß George Lucas, der Schöpfer der Kult-Serie, seine Software-Schmiede gleich mit mehreren PC- und Videospiel-Umsetzungen beauftragen würde, war von vornherein klar – allerdings sind *Star Wars*- und Adventure-Freaks vom Hause LucasArts eigentlich Besseres gewohnt! Begeisterten frühere Titel durch spielerische Komplexität, Ideenreichtum und filmreife Inszenierung, so tuckert *Star Wars Episode 1 - Die Dunkle Bedrohung* gerade mal im Mittelfeld herum. Größter Pluspunkt des Action-Adventures ist ohne Zweifel der Wiedererkennungswert.

Eingefleischte Fans werden daher mit Begeisterung in die Rolle ihrer Leinwandhelden schlüpfen und den Freiheitskampf um den Planeten Naboo in die eigenen Hände nehmen. Ihr schwingt mit dem Jedi-Duo Qui-Gon Jin und Obi-Wan Kenobi die Laserschwerter, flieht vor feindlichen Kampfma-

schinen und trifft natürlich auch auf das schusselige Langohr Jar-Jar Binks. Ob man den schlaksigen Tolpatsch nun mag oder nicht, er begleitet die beiden Ritter ohne Furcht und Tadel auf ihrer Rettungsmission, wo sie vor knifflige Action-Aufgaben gestellt werden – manchmal schon zu knifflig, um noch richtig Spaß zu machen. Auch ein paar Rätselchen gibt es zu knacken, wobei Ihr verschiedene Charaktere übernehmen und steuern müßt.

Die 3D-Levels, durch die Ihr die beiden Kuttenträger aus der Vogelperspektive lotet, sind vor allem optisch ziemlich enttäuschend. Bei der Gestaltung der Umgebung hat man sich offenbar nur auf das Nötigste beschränkt und in manchen Abschnitten häufen sich die Clippingfehler. Immerhin befinden sich die Kampfeffekte auf gewohntem Niveau, die Steuerung geht problemlos von der Hand und der Original Sound Track entschädigt zumindest teilweise für die lieblose Grafik.

Stefanie Schetter



Die Kriegerroboter haben die Jedis um ihr Shuttle erleichtert. Jetzt sitzen sie im Sumpf fest.

SpieleSpaß

75%

Star Wars - D. D. B.

Hersteller: Lucas Arts
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure

PC
erhältlich

+ Gute Steuerung, tolle Film-story, Original Sound

PS

- Kärgliche und teils fehlerhafte Grafik, hoher Schwierigkeitsgrad

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **65%**

Sound: **70%**



MULAN STORY



Revolution hat den Stoff des Disney-Spektakels hergenommen und daraus eine Mini-Spiel-Sammlung für Kids gestrickt. Als die Hunnen in China einfallen, will das Mädchen Mulan verhindern, daß ihr Vater, der sich nicht mehr allerbesten Gesundheit erfreut, zum Kriegsdienst gezwungen wird. Damit sie sei-

nen Platz einnehmen kann, muß Mulan sich geschickt verkleiden, die richtige Ausrüstung einpacken, bestimmte Gegenstände beschaffen und ähnliches. Außerdem muß sie eine Reihe verschollener Schriftrollen finden, bevor sie sich in den Palast des Kaisers wagen kann. Hier wollen ein paar Utensilien in die richtige Reihenfolge gebracht, dort ein

paar Noten korrekt nachgespielt werden – für jüngere Spieler sicher recht lehrreich, für erfahrenere Zocker jedoch entschieden zu anspruchslos.

Hersteller: SCEI
Genre: Geschicklichkeit
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Erhältlich

SpieleSpaß

40%



TEST

quickcheck

MAXIMUM FUN ▶



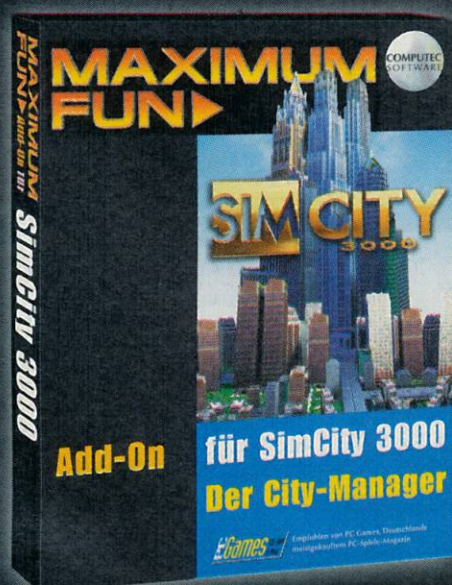
Add-On für SimCity 3000

SimCity 3000 © 1998 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten.



Der City-Manager

- > **Völlig neuartiges Gameplay: 20 Missionen mit fest vorgeschriebenen Zielwerten pro Amtsperiode und Timervorgaben für realitätsnahes Spiel unter Zeitdruck**
- > **Zusätzlich über 70 weitere Städte und Landschaftskarten**
- > **SimCity 2000 Städte zum Importieren in SimCity 3000**
- > **Desktop Themes in verschiedenen Auflösungen zum Anpassen Ihrer Windows-Oberfläche**
- > **Landmark-Plugins mit Sehenswürdigkeiten berühmter Städte**
- > **Unkomplizierte Handhabung**
- > **Komplett menü-gesteuert**
- >> **im führenden Fachhandel erhältlich!**



Add-On für SimCity 3000

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95



Empfohlen von PC Games, Deutschlands meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



TOP 10

inhalt

3
SEITEN

Gorky 17	PC	Seite 38
Nocturne	PC	Seite 36
Revenant	PC	Seite 39

eure hits



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	2	Silent Hill	PS
3.	3	Final Fantasy VII	PS
4.	4	Diablo	PC
5.	5	Wild Arms	PS
6.	7	Silver	PC
7.	8	Grim Fandango	PC
8.	6	Baldur's Gate	PC
9.	9	Breath of Fire III	PS
10.	10	Holy Magic Century	N64

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

N64



Body Harvest
Gremlin
Holy Magic Century
Konami
Mystical Ninja
Konami
Shadowgate 64
Mitsui
Zelda
Nintendo

PC



Baldur's Gate
Interplay
Diablo
Blizzard Entertainment
Grim Fandango
LucasArts
Lands Of Lore 3
Westwood
Might And Magic 6
3DO

PS



Breath Of Fire III
Capcom
Diablo
Blizzard/EA
Final Fantasy VIII
Squaresoft
Guardian's Crusade
Activision
Wild Arms
SCEE

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht Ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

NOCTURNE

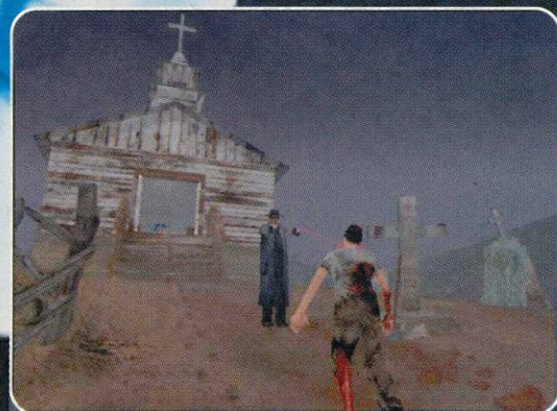
Horch, was schlurft von draußen rein ...?



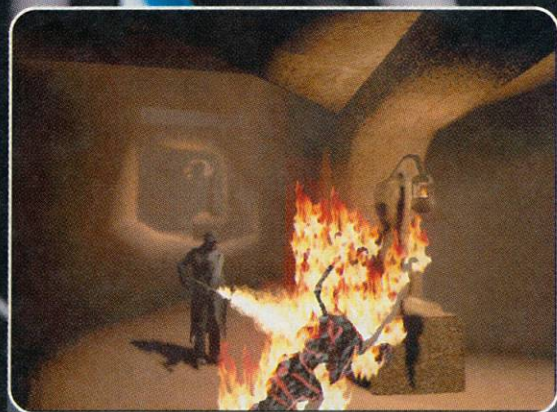
Von wegen Knoblauch und Weihwasser – die Blutsauger in Nocturne haltet Ihr Euch mit klassischen Schußwaffen von der Halsschlagader.



Diese Kuh gibt wohl höchstens noch Sauer- milch! Auf dem alten Bauernhof gehen grau- enerregende Dinge vor sich.



Wenn Ihr von einer Schar Untoter überrascht werdet, bieten Euch die meisten Gebäude – zu- mindest kurzfristig – Schutz.



Grelle Flammen und Lichteffekte sehen vor den düsteren Hintergründen des Horrorspiels besonders eindrucksvoll aus.

Glaubt man Take 2, so unterhielt die amerikanische Regierung Anfang dieses Jahrhunderts eine Geheim- abteilung namens „Spookhouse“. Die dort beschäftigten Agenten befassten sich aller- dings nicht nur – wie ihre modernen Kollegen – mit der Aufklärung unheimlicher Phä- nomene, sie beförderten die schaurigen Un- ruhestifter auch gleich zurück ins Jenseits ...

Ob Deutschland, Frankreich oder die USA, scheinbar gibt es kaum ein Fleckchen Erde, das nicht von Werwöl- fen, Geistern und Ghoulen heimgesucht würde. Also werft Ihr Euch in die schwarze Jägerkluft und macht Euch daran, den Spukgestalten der 16 Spiel- abschnitte den Weg in die Ewigen Jagd- gründe zu weisen. Mit flatterndem Tren- choat stapft Ihr durch verlassene Gehöfte und erhebt die Schießeisen ge- gen die untote Meute.

Dabei fährt die virtuelle Kamera nicht hinter Eurer Figur her, sondern präsentiert Euch die gerenderten Schauplätze aus festen Blick- winkel, wie man es schon aus Horrorklassi-

kern wie *Alone in the Dark* oder *Resident Evil* kennt. Einerseits habt Ihr dadurch den vollen Überblick über Euren aktuellen Standort, und die starre Perspektive läßt so richtig schön Gänsehautatmosphäre auf- kommen – andererseits kann es aufgrund der abrupten Schnitte zwischen den Szenen passieren, daß Ihr unversehens einem Zom- bie gegenübersteht.

Eines muß man den Untoten allerdings lassen: Sie sind unglaublich gut ani- miert. Auch dem Gespensterjäger ver- leihen detaillierte Gesichtszüge unter der Hutkrempe und stimmige Bewe- gungsabläufe die nötige Coolness. Das gelungene Spiel von Licht, Schatten und Rauch macht die düsteren Hor- rorszenarien perfekt – vorausgesetzt, Euer Rechner spielt mit: Einen PII/333 mit 128 MB RAM und flottem 3D- Beschleuniger sollte der angehende Ghostbuster schon im Gepäck haben.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Take 2
Veröffentlichung:November 99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



PROJECT TWO: Schizm. Knackige Ad- venture-Rätselkost ist für März 2000 angekündigt. In *Schizm* (PC) sollt Ihr zwei Charaktere gleichzeitig durch ein Science-Fiction-Abenteuer dirigieren. Dabei stellt das Zusammenspiel der bei-

den Figuren ein wichtiges Element des Spiels dar. Bizarre Rendergrafiken, räumliche Soundeffekte und ein nichtli- nearer Handlungsverlauf sollen den Reiz des Adventures ausmachen, das bereits auf DVD-Technik ausgerichtet sein wird. ■



Die Figuren in Noc- turne entsprechen auch modisch dem Stil der Dreißiger Jahre. Langer Mantel und tief in die Stirn gezogener Hut sind die Markenzeichen des Helden.

www.  .de

 Für nur 3,9 Pf/Min. inkl. Telefongebühren (von 21-9 Uhr) geht's mit uns ins Internet. Ohne Grundgebühr, ohne Anmeldegebühr, ohne Kleingedrucktes. Dafür mit Highspeed dank Glasfasernetz.

+AddCom
einfach online

Jetzt anmelden bei **www.addcom.de**. Oder unter **0180/5 23 60 00***

*(24 Pf/Min.)

GORKY 17

Je umfangreicher das Experiment, desto größer die Chance, daß etwas schief läuft. Und in Science-Fiction-Spielen tut es das garantiert!



Für jedes Teammitglied könnt Ihr einen Bildschirm abrufen, in dem Ausrüstung, Fähigkeiten und Konstitution verzeichnet sind.



Aliens kleiner Bruder: Die Mutanten, die das düstere Szenario bevölkern, haben meistens ein insektenartiges Aussehen.



Vor allem im Kampf gegen mehrere Mutanten kommt es auf strategisches Geschick an. Stirbt einer der Helden, heißt es „Game over“.

Der russische Geheimdienst backt keine kleinen Brötchen: Um sich für das anlaufende dritte Jahrtausend perfekt trainierte Spione heranzuziehen, hat er ganze Städte als „Ausbildungsterritorien“ errichten lassen. Solche Projekte bieten sich natürlich auch als Versuchsorte für riskante Techniken wie Teleportation und dergleichen an.

Es kommt, wie es kommen muß: Die Versuche geraten außer Kontrolle, und eines Tages stürzen sich scheußliche Mutanten auf die Einwohner von Gorky 17. Zwar wird die Stadt zur Eindämmung der Katastrophe komplett eingestampft, doch ein Jahr später verschwinden wieder Menschen – in Polen. Jetzt seid Ihr an der Reihe, einer Gruppe westlicher Agenten bei der Aufklärung der mysteriösen Ereignisse zu helfen.

Die vorgerenderten Stadtteile, durch die Ihr Eure drei Figuren führt, trafen geradezu vor Düsternis und Trostlosigkeit. In apokalyptischer Atmosphäre löst Ihr traditionelle Adventure-Puzzles – bis eines der Hybrid-

wesen Euren Weg kreuzt. Dann schaltet das Spiel automatisch in einen Kampfmodus, wo Euren Charakteren in jeder Runde jeweils eine Aktion freisteht.

Nach Rollenspielmuster wechselt Ihr zwischen den Agenten, die über eigene Inventar- und Attributskästen verfügen. Jetzt heißt es weise entscheiden, welches Mitglied der Gruppe sich bewegen, verarzten, verteidigen, eine bestimmte Waffe oder einen Gegenstand einsetzen soll. Dank des anschaulichen Menüs am unteren Bildschirmrand gestaltet sich die Bedienung recht unkompliziert.

Von Anfang an schlagen die schaurige Story und die bedrohlich Endzeitszenarien den Spieler in ihren Bann. Adventure-, Rollenspiel- und Strategieelemente sind geschickt und benutzerfreundlich kombiniert und sorgen für spielerische Vielfalt. Allerdings könnt Ihr den Kampf gegen die umherstreunenden Mißgestalten nur in einem Schwierigkeitsgrad antreten – und der ist ganz schön heftig!

Stefanie Schetter

Spielespass

83%

Gorky 17

Hersteller:Metropolis/TopWare
Veröffentlichung:15. Oktober 99
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl:1
Genre:Strategie/Rollenspiel

PC



Neuartige Genrekombination, düstere Atmosphäre, intuitive und übersichtliche Steuerung, sehr spannend

PS



Schwierigkeitsgrad hart und nicht variabel

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **80%**

Sound: **82%**

100
90
80
70
60
50
40
30
20
10
0



Mit Ausrüstung, Zaubern etc. hantiert Ihr in komplexen, aber benutzerfreundlichen Menüs.



Magie Marke „Do it yourself“: Verbindet Ihr zwei Talismane, entsteht ein neuer Zauber.



Eine Art Wirbelsturm aus blauer Energie hält Euch die Gegner vom Leib.

Nicht einmal jenseits des Jordans hat man seine Ruhe! Als eine finstere Sekte die Tochter des Fürsten Tendrick verschleppt, ruft ein Magier den Krieger Sardok in die Welt der Lebenden zurück. Doch der einst mächtige Kämpfer leidet unter Gedächtnisverlust und stakst erst einmal ziemlich orientierungslos durch die Stadt, um sich über den aktuellen Stand der Dinge zu informieren. Nachdem er genügend Stadtbewohner gelöchert hat, geht es dann ab in die umliegenden Wälder.

Dort drischt sich „Locke“, so der Name des alzheimergeplagten Muskelprotzes, von einem Riesen, Zombie, Drachen, Ninja oder Magier zum nächsten und pöppelt seine verkümmerten Kampfkünste wieder auf. Langsam erlernt er neue Moves und erarbeitet sich ein breites Bewegungsrepertoire. Die komplizierte Steuerung der Gefechte managt Ihr am besten mit Maus und Tastatur. Auf diese Weise besucht Ihr in etwa in den 30 Handlungsabschnitten unter anderem Verliese, Friedhöfe, Höhlen und Labyrinth.

Nebenaufträge sind in *Revenant* allerdings genauso rar wie Rätselaufgaben, dafür warten neben dem üblichen Geviech sieben Hauptgegner auf Euch. Mittels Teleporter beamt Ihr Euch von Zeit zu Zeit zurück nach Mithaven, wo Ihr Waffen, Heilmittel und dergleichen erseht oder Euch einen kleinen Snack genehmigt. Ohne Zauberei kommt Ihr natürlich auch in *Revenant* nicht weit; magische Talismane und anderen nützlichen Kram verstaut Ihr in einem unbegrenzt großen Inventory.

Übt Ihr Euch fleißig im Fechten, Stehlen oder Zaubern, so verbessern sich Eure Fähigkeiten. Die Figuren bewegen sich vielseitig und elegant, und auch die Optik der Umgebungsgrafiken sind vom Feinsten. Highlights im wahrsten Sinne des Wortes stellen die Spezialeffekte dar, die in den prächtigsten Farben glänzen. Verschiedene Kampfgeräusche, eine – zumindest in der englischen Version – hervorragende Sprachausgabe und die stimmige Musikuntermalung verpassen den Fantasy-Schlachten die passende Soundkulisse.

Stefanie Schetter

REVENANT

Auch Geisterbeschwörung will gelernt sein!



Die Grafikeffekte sind wirklich ein Traum! Wenn Ihr einen Zauber anwendet, leuchtet und glitzert es in allen Farben. Sogar die Lichtreflexe auf dem Boden sind bunt.

spielespass

84%

Revenant

Hersteller: . Eidos Interactive/Cinematix Studios
Veröffentlichung: November 99
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: . . 2 Modem, 4 Netzwerk/Internet
Genre: Action-Rollenspiel

PC

+

Sehr gute Präsentation, ungewöhnliches Magiesystem, große Vielfalt an Gegnern und Kampfmanövern

PS

-

Kaum Denkaufgaben, kümmerlicher Mehrspielermodus, kleine Steuerungsmängel, lange Ladezeiten

DC

Altersfreigabe:

Grafik: 87%

N64

Noch nicht geprüft

Sound: 83%

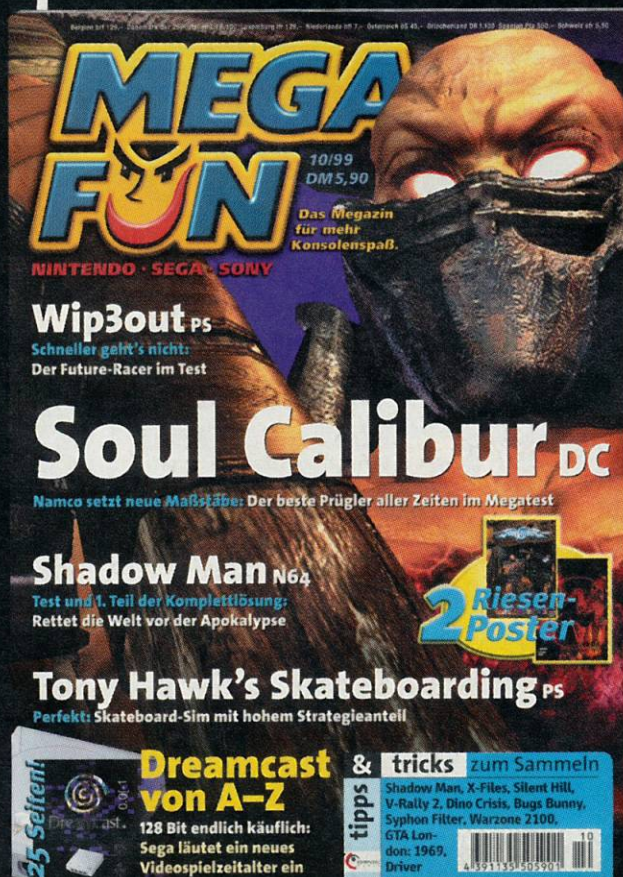


Habt Ihr die richtige Kombination aus Zaubern gefunden, könnt Ihr Euren Helden Flammenringe aussenden lassen und so Euren Widersachern ordentlich einheizen.

NEULICH BEIM BUNGEE-JUMPING...

Have fun, baby!

SCHNIPP



! Jetzt noch rasanter!
! Jetzt noch fetter!
! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin für mehr Konsolenspaß!

SPORT

Du wolltest Dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest Du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.

inhalt

7
SEITEN

Box Champions 2000	N64	Seite 42
FIFA 2000	PC	Seite 52
Madden NFL 2000	N64	Seite 54
Mario Golf	N64	Seite 54
NBA Jam 2000	N64	Seite 56
NBA Pro 99	N64	Seite 52
NHL Pro 99	N64	Seite 53
No Fear Mountain Biking	PS	Seite 57
RTL World League Soccer	N64	Seite 42
Triple Play 2000	N64	Seite 55

eure hits

TOP 10



1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	2	FIFA 98	PC/PS/N64
3.	3	NHL 99	PC/PS/N64
4.	4	NBA Live 99	PC/PS/N64
5.	6	1080° Snowboarding	N64
6.	7	NBA Pro 99	PS/N64
7.	5	ISS 98	PS/N64
8.	8	Frankreich 98	PC/PS
9.	9	Cool Boarders 3	PS
10.	10	UEFA Cham. League 98/99	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

N64



All Star Baseball 2000
Acclaim
FIFA 99
Electronic Arts
Madden NFL 99
Electronic Arts
Mario Golf
Nintendo
WWF Attitude
Acclaim

PC



Links LS 1999
Access Software
NBA Live 99
Electronic Arts
FIFA 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
Triple Play 99
Electronic Arts

PS



Tony Hawk's Skateboarding
Activision
FIFA 99
Electronic Arts
NBA Live 99
Electronic Arts
UEFA Striker
Infogrames
WWF Attitude
Acclaim

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit Ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

RTL WORLD LEAGUE SOCCER

Auf der Nintendo-Konsole beginnt die Fußballsaison.



Vor dem Spiel solltet Ihr Euch überlegen, wenn Ihr auflaufen laßt und welche Taktik Ihr anwendet.

Zuverlässige Lieferanten anspruchsvoller Fußballsimulationen wie Acclaim und Electronic Arts haben dieses Jahr auf dem N64 eine Pause eingelegt. Gute Chancen also für *RTL World League Soccer*, diese Lücke für sich zu nutzen. Bereits seit fast zwei Jahren werkeln die Entwickler von Silicon Dreams an diesem Titel. Vorbilder für das Spiel sind Toptitel wie *International Superstar Soccer 98* und *FIFA*. Alleine oder mit bis zu drei Mitspielern könnt Ihr im Einzelmatch, einem Turnier oder im Ligabetrieb gegen den Ball treten.



Und los geht's! Das Südderby zwischen Stuttgart und Bayern ist immer etwas ganz Besonderes.

Damit die Motivation lange Zeit anhält, wird es zudem möglich sein, im Spiel immer neue Tricks dazu zu lernen.

Auch ohne Expansion Pak soll *RTL World League Soccer* flüssig laufen, die Replay-Funktion wird hingegen erst mit der Erweiterung richtig gut. Ihr könnt dann komplette Begegnungen noch einmal in der Wiederholung genießen. Dazu gibt es Flutlichtspiele sowie Begegnungen bei unterschiedlichen Witterungsbedingungen.



Einer der Kicker liegt verletzt am Boden, doch der ballführende Spieler läßt sich davon nicht stören.

Mit einem Rumble Pak könnt Ihr sogar die Attacken der Gegner am eigenen Leib spüren. Und nachdem sich einer der größten deutschen Privatsender auch im Titel wiederfindet, ist es fast selbstverständlich, daß mit Highlights im Fernsehstil und einem professionellen Kommentar TV-Atmosphäre geschaffen wird.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:Oktober '99

BOX CHAMPIONS 2000

Auch auf dem N64 geben sich Ende des Jahres bekannte Profi-Boxer die Ehre.

Eoxübertragungen im Fernsehen sind inzwischen eine feste Einrichtung, auf dem N64 hingegen spielte der Boxsport bisher kaum eine Rolle. Mit *Box Champions 2000* soll dies nun anders werden. Erste Bilder sehen wirklich vielversprechend aus. 25 Stars aus dem Box-Sport könnt Ihr in den Ring schicken, darunter Oscar De La Hoya, Lennox Lewis und Evander Holyfield. Auf Iron-Mike Tyson müßt Ihr hingegen leider verzichten.

Die Faustkämpfer sind in drei Gewichtsklassen eingeteilt und dank der gelungenen Gesichtstexturen auf den ersten Blick wiederzuerkennen. Ihr könnt aber auch Euren eigenen Schützling kreieren und ihn im Karrieremodus langsam an die internationale Spitze heranführen. Allerdings müßt Ihr dafür kräftig trainieren und dürft anfangs auch vor Kämpfen in heruntergekommenen Hallen nicht zurückschrecken.

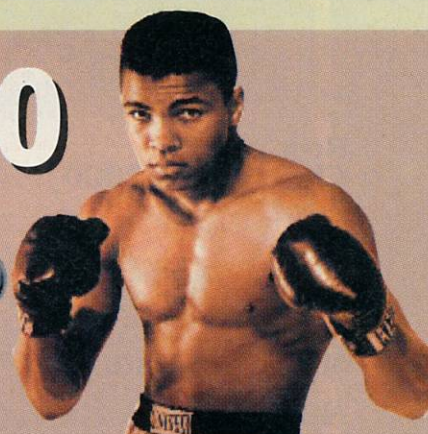
Nur wer dort seinen Mann steht, bekommt später berühmte Austragungsorte wie den Caesar's Palace oder die Wembley Arena von innen zu sehen.

Das Gameplay selbst ist eine gelungene Mischung aus Actionspaß und realistischer Simulation. Wer ohne Sinn und Verstand auf seine Gegner einprügelt, hat keine Chance, es bis zum Titelkampf zu schaffen. Denn um eine Runde zu gewinnen, muß auch das Verhältnis zwischen Schlagversuchen und Treffern stimmen. Außerdem müßt Ihr Euch auf jeden Computergegner neu einstellen, denn jeder hat seine spezielle Taktik und Technik.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:11. November '99



Volltreffer! Mit diesem K.O.-Schlag dürfte der Kampf vorzeitig beendet sein. In der Wiederholung könnt Ihr den Treffer noch einmal bewundern.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



>>>INFOGRADES: Supreme Snowboarding.

Noch in diesem Jahr soll die erste PC-Snowboard-Simulation auf den Markt kommen. Als einer von mehreren Spitzensportarten könnt Ihr Euch auf abwechslungsreich gestalteten Pisten dem Ge-

schwindigkeitsrausch hingeben. Neben Trainingskursen und alpinen Strecken gibt es auch Halfpipes für die Freestyler. Gelungene Spielfiguren, schöne Landschaften und tolle Lichteffekte machen das Spiel auch optisch zum Genuß.<<



POWERWARE



BOOTMASTER

- + mit Importfunktion
- + alle Spiele laufen
- + kompatibel zu allen Codes
- + einfach einstecken
- + kein Garantieverlust
- + kein Löten
- + Deutsche Anleitung
- + Deutsches Menü
- + MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM



UNSER SERVICE

- + 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
 - + 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
 - + Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
 - + Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
 - + Persönliche Bestellannahme von 08.30 bis 21.00 Uhr
 - + Sa. 08.30-14.00 Uhr
 - + Vorbestellungen möglich
 - + Ab 150,00 DM keine Portokosten
- Porto:**
- Nachnahme: 9,50 DM**
(Ausland: 30,00 DM)
- Vorkasse: 3,00 DM**
(Ausland: 10,00 DM)

PAL BOOSTER

- NTSC zu PAL
- f. Importspiele
- Antennenanschluß
- mit Cinch Ausgang

29,99 DM

TRANSPARENT CASE

- verschiedene Farben
- mit Anleitung
- nicht f. SCPH 1002

49,99 DM

X-PLODER FX

- neueste Version
- komplett in Deutsch
- finden Sie Codes ohne PC heraus
- 8MB Memory
- einfache Bedienung

84,99 DM

TWIN SHOCK



29,99 DM

STANDARD JOYPAD



9,99 DM

SONY DUAL SHOCK



44,99 DM

RGB KABEL



8,99 DM

RGB+AUDIO



11,99 DM

PADVERL.



8,99 DM

MEMORY CARDS

- 1MB **6,99 DM**
- 8MB **24,99 DM**
- 24MB **39,99 DM**
- 72MB **74,99 DM**

MIT LCD DISPLAY

OHNE KOMPRIMIERUNG

- 2MB **19,99 DM**
- 4MB **29,99 DM**
- 8MB **44,99 DM**

PSX GRUNDGERÄTE

- PSX STANDARD **239,00 DM**
- PSX UMGEBAUT **269,00 DM**
- PSX+BOOTMASTER **269,00 DM**
- PSX+BOOTMASTER+8MB **289,00 DM**

PSX SOFTWARE

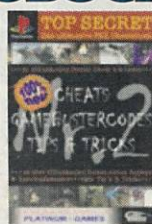
Bundesliga 2000	84,99 DM
Carmageddon* dt.	79,99 DM
Colin MC Rae Rally	44,99 DM
Croc 2*	84,99 DM
Driver	88,99 DM
Final Fantasy 7	44,99 DM
Final Fantasy 8*	99,99 DM
Formel 1 99*	88,99 DM
G-Police 2	79,99 DM
Gran Turismo 2*	89,99 DM
GTA 2*	89,99 DM
Killer Loop*	84,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	89,99 DM
Legend of Kartia 2*	82,99 DM
Medi Evil*	44,99 DM
Mission Impossible*	89,99 DM
Need for Speed 4	89,99 DM
Omega Boost	79,99 DM
Rainbow Six*	89,99 DM
Resident Evil DC	44,99 DM
Ridge Racer Type 4	84,99 DM
Silent Hill	88,99 DM
Speed Freaks*	82,99 DM
Syphon Filter	79,99 DM
Tekken 3	39,99 DM
Ubik*	86,99 DM
V-Rally 2	82,99 DM
Wipeout 3	89,99 DM
WWF Attitude	82,99 DM
X-Files	82,99 DM

LÖSUNGSHEFTE

Je Heft 14,80 DM (Alle in Deutsch)	
Abe's Oddysee	Kings Field
Akuji - The Heartl.	Legacy of Kain
Alien Trilogy	Medi Evil
Alundra	Men in Black
Alone in t.Dark 1-3	Nightmare Creat.
Ark of Time	Pax Corpus
Atlantis	Rayman&Gex3D
Baphomets Fl. 1+2	Resident Evil 1
Batman & Robin	Riven
Blaze & Blade	Shadowman*
Breath of Fire 3	Suikoden
Casper	Syphon Filter
Chron. o.t. Sword	Tekken 1 & 2 & 3
Clock Tower	The Note
Diablo	The Last Report
Discworld 1+2	Tomb Raider 1
Excalibur	Tomb Raider 2
Final Fantasy 7	Tomb Raider 3
Final Fantasy 8*	Turok
Gex 3D & Rayman	Turok 2
Granstream Saga	Vandal Hearts
Hard Edge	Wild Arms
Heart of Darkness	Warhammer: DO
Guardians Crusade	Zelda 64 uvm.

LÖSUNGSBÜCHER

Abe's Exodus (19,95)	
Com. & Conq. 1+2 (19,95)	
Final Fantasy 8* (24,95)	
Metal Gear Sol. (19,95)	
Soul Reaver (19,95 DM)	
Tekken 3 (24,80 DM)	
Tomb Raider 1 (19,95)	
Tomb Raider 2 (19,95)	
Tomb Raider 3 (19,95)	
Resident Evil 1kompl. (19,95)	
Warzone 2100 (19,95 DM)	
X-Files (19,95 DM)	



TOP SECRET 2
Cheats & Codes zu über 120 Spielen!
14,80 DM

METAL GEAR SOLID - JE 34,99 DM



SPAWN 13 - JE 34,99 DM



RESIDENT EVIL PLAT. - JE SET 34,99 DM



MOVIE MANIACS 2 - JE 34,99 DM



DREAMCAST

Grundgerät	494,99 DM
Controller	59,95 DM
Visual Memory	59,95 DM
Scart Kabel	49,95 DM
Vibration Pack	49,95 DM
Keyboard	59,95 DM
Arcade Stick	99,95 DM
Lenkrad	129,95 DM
Sonic Adventure	94,99 DM
Sega Rally	109,99 DM
Virtua Fighter 3tb	89,99 DM
Ty Commandr	89,99 DM
HOTD2 + Gun	149,99 DM
Get Bass + Angel	179,99 DM
Soul Calibur*	89,99 DM
Red Dog	89,99 DM
Virtua Striker 2	89,99 DM
Incoming	109,99 DM
NBA 2000*	84,99 DM
Formula 1*	109,99 DM
Snow Surfers*	94,99 DM

PSX ZUBEHÖR

Maus	GB Deluxe	RF Unit
-> 29,90 DM	-> 99,00 DM	-> 24,99 DM
Lenkrad+R.	X-Ploder	Shockhammer
-> 99,00 DM	-> 69,00 DM	-> 79,99 DM
Blaze Koffer	Cybershock P.	Movie Card
-> 69,00 DM	-> 54,99 DM	-> 99,00 DM
Infrarot Pads	CD-Leerhülle	Game Station
-> 59,00 DM	-> 1,99 DM	-> 49,00 DM

04131 / 200580



Alle Jahre wieder: Auch zur Jahrtausendwende setzt sich die FIFA-Serie mit ihrer gnadenlos guten Kickersimulation an die Spitze des Genres.



BEWEGUNGS-KUNSTLER



Dank Motion Capturing sehen die vielen verschiedenen Bewegungen der Spieler äußerst realistisch aus.



Beim Dribbling spreizen die Spieler jetzt automatisch die Arme ab, um einen Ballverlust zu verhindern.



Mit dem Sidewinder-Pad habt Ihr Zugriff auf knapp 30 Aktionen. Alle Bewegungen sind großartig animiert.

des Spielverlaufs, wo Ihr dem Geschehen aus mehreren verschiedenen Blickwinkeln folgen könnt.

Wenn Ihr möchtet, dürft Ihr auch Eure persönliche Kameraperspektive festlegen, inklusive Höheneinstellung und Zoom. Grafisch stechen die realistischen Animationen und Wettereffekte besonders hervor. Letztere beeinträchtigen natürlich die Leistungen der Spieler, allerdings passen sich Spitzenleute schneller an veränderte Spielbedingungen an als mittelmäßige Kicker. Auch der Sound kann weitgehend überzeugen – läßt man die mäßige Leistung der Kommentatoren außer Acht.

Aus den Lautsprechern schmettert unter anderem der Titelsong „It's only us“, den Robbie Williams beisteuerte, und die Geräuschkulisse in den Arenen versetzt jeden Freund des runden Leders ins Fußballfieber. Dank der vielen Optionen und der hohen KI bei Schiedsrichtern und CPU-gesteuerten Spielern werden sowohl Neulinge als auch erfahrene Ball-Zauberer in EAs virtuellen Stadien ihren Spaß haben. Im Mehrspielermodus hapert es allerdings etwas am Reaktionsvermögen der Torwarte; und eine Internet-Meisterschaft bleibt Euch auch dieses Jahr noch verwehrt.

Stefanie Schetter

Der neueste FIFA-Teil geht mit schwerem Gepäck auf den Rasen: Stolz 450 Mannschaften aus 16 Ligen könnt Ihr ins Spiel schicken! Die Teams sind mit Original-Spielern besetzt, und zwar auf dem Stand von Oktober dieses Jahres. Zwar durfte EA Sports die Gesichter der Stars nicht übernehmen, aber man hat sich bemüht, die Kicker zumindest durch Statur und Haarschnitt kenntlich zu machen. Auch die Stadien sind zum größten Teil Eigenkreationen, dafür wurden für die Kommentierung der Spiele wieder zwei echte Promis engagiert. Neben Wolf-Dieter Poschmann gibt diesmal auch Jörg Dahlmann seine Kommentare aus dem Off.

Allerdings dämpft der gelangweilte Ton des Neuzugangs die Spannung der Duelle eher, als daß er sie anheizt – wirklich schade, bei dem gelungenen Gameplay! Eine Fülle von Optionen sorgt besonders im Zweikampf für interessante Spielzüge. Insgesamt dürft Ihr fast 30 verschiedene Manöver vom Fallrückzieher bis zum Volleyschuß per Tastendruck zum Einsatz bringen, mitten im Spielverlauf Eure Mannschaft neu formieren oder den Torwart spontan nach dem Ball hechten lassen.

Um alle Möglichkeiten auskosten zu können, müßt Ihr allerdings mindestens acht Knöpfe auf dem Kicker-Pad einsetzen. Die Steuerung

ist zwar von Haus aus sehr gut, allerdings könnt Ihr die Tastenbelegung noch immer nicht selbst bestimmen, wie es eigentlich inzwischen dem Standard entspricht. Spielmodi gibt es reichlich: Training und Freundschaftsspiele gehören längst zum Standard, richtig austoben könnt Ihr Euch in der Champions League, im Europa-Cup und vor allem in der vollständig spielbaren Weltmeisterschaft.

Höhen und Tiefen einer Mannschaftslaufbahn lernt Ihr im Karrieremodus kennen, wo Ihr Euch während mehrerer Saisons nach oben arbeiten könnt. Wer sich über die aktuellen Leistungen der Teams informieren will, muß allerdings mit den Tabellen über Tore und Verwarnungskarten vorlieb nehmen; ausführlichere Angaben gönnen Euch die Entwickler immer noch nicht. Mehr Übersicht habt Ihr während



QUICKCHECK



NBA PRO 99



Auch auf der Nintendo-Konsole bekommen Basketball-Fans mit *NBA Pro 99* nur Durchschnittsware in den Korb gelegt. Die fünfteilige Palette der Spielmodi setzt sich hauptsächlich aus althergebrachten Varianten wie dem Playoff- oder dem Saison-Modus zusammen. Immerhin steht mit dem 3-Point-Shootout-Modus

eine neue Spielform auf dem Programm. Im Gameplay stellt das Pin-Point-Pass-System eine gelungene Neuerung dar, ansonsten bleibt *NBA Pro 99* spielerisch recht platt. Technisch gesehen hinkt das Spiel der Konkurrenz stark hinterher, vor allem die Grafik ist verwaschen und nicht mehr zeitgemäß. Die englischen Kommentare dagegen sind recht or-

dentlich, außerdem dürft Ihr zwischen vier Schwierigkeitsstufen auswählen und im Mehrspielermodus mit bis zu drei Freunden übers Spielfeld dribbeln.

Hersteller:Konami
Genre:Basketball
Preis:ca. DM 130,-
Veröffentlichung:Erhältlich

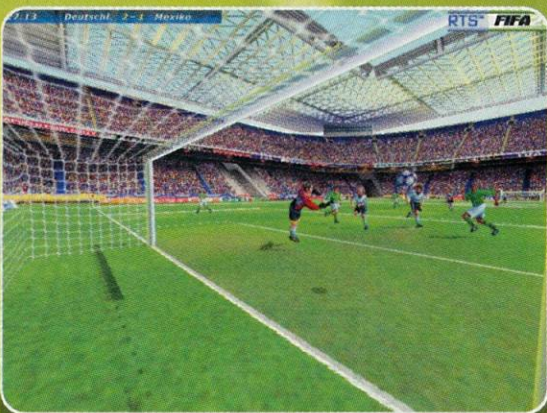
spielespass **71%**



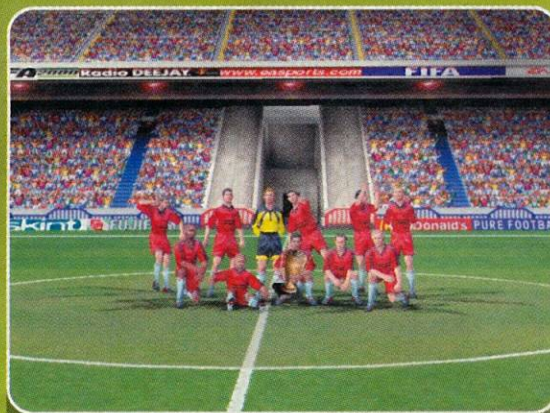
Rettung in letzter Sekunde: Per Knopfdruck könnt ihr eingreifen und den Torwart noch schnell nach vorne spurten lassen.



Die Tele-Kamera eröffnet Euch nur einen von vielen Blickwinkeln. Mit manchen Kameras könnt Ihr sogar beliebig zoomen.



Gefallene Tore könnt Ihr nachträglich aus verschiedenen Kameraperspektiven bewundern.



Nach vielen Turnieren halten die Leverkusener ihn endlich in den Händen: den Europa-Cup.



In der Mannschaftsauswahl findet Ihr auch 42 historische Teams. Der AC Milan ist auch mit dabei.



Eine nachteilige Veränderung: Ihr könnt Euren Spielern ihre Positionen nicht mehr frei zuweisen. Immerhin dürft Ihr dank des Editors Eure Mannschaft mit Spielern Eurer Wahl besetzen.

Fifa 2000

Hersteller: EA Sports
Veröffentlichung: 4. November 99
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 8 Modem, 20 Netzwerk
Genre: Sportspiel

spielspass

90%

PC

PS

DC

N64

+ Tolle Animationen, guter Sound, viele Spielmodi und Spezialbewegungen, einstellbare Kameras

- Lahme Kommentare, Spielerpositionen und Steuerung nicht einstellbar, keine Internet-Option

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: **90%**

Sound: **79%**

QUICKCHECK



NHL PRO 99

Wer Lust auf ein paar deftige Partien Eishockey hat, bei denen Action eine größere Rolle spielt als eine ausgeklügelte Spielstrategie, der wird sich vielleicht mit **NHL Pro 99** anfreunden können. In die Steuerung hat man sich schnell eingewöhnt. Die Spieler haben nicht nur Standard-Bewegungen wie Passen und Schießen auf Lager,

sondern legen auch mal eine Schlenzer aus dem Handgelenk hin. Wenn Ihr spontan Eure Mannschaftsaufstellung ändern oder Eure Taktik umstellen möchtet, könnt Ihr das nicht nur vor dem Spiel, sondern auch während des Matches tun. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich in fünf Stufen variieren, aber mehr als die drei vorhandenen Spielmodi hät-

te man dem Game schon spendieren dürfen! Grafik und Animationen sind etwas veraltet und rangieren mit dem Gameplay im Mittelfeld.

Hersteller: Konami
Genre: Eishockey
Preis: ca. DM 130,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass 77%

TEST

QUICKCHECK

MARIO GOLF

Der neueste Auftritt des Nintendo-Maskottchens hat das Zeug zum Hit.



Das Nintendo-Maskottchen schlägt wieder zu! Diesmal versucht der kleine Klempner sein Glück auf dem Golfplatz. Und wie immer macht es riesig Spaß, Mario und seine vielen Freunde bei ihrem bunten Treiben zu begleiten. Aber auch echte Golf freaks werden von *Mario Golf* nicht enttäuscht sein, denn den Entwicklern ist das Kunststück gelungen, abgedrehten Spaß und realistische Golfsimulation gekonnt zu kombinieren.

Optisch gleicht das Golfspiel den übrigen Games rund um den beliebten Handwerker. Bunte Cartoon-Figuren tummeln sich in einer einfachen 3D-Welt. Und nicht einmal die Berge mit Gesichtern fehlen. Alles wie gehabt also. Insgesamt werdet Ihr zwölf Charaktere aus der Mario-Welt auf dem Golfplatz wiedertreffen. Luigi, Peach, Wario, Bowser – alle sind sie da. Allerdings stehen gleich zu Beginn nur vier Figuren zur Verfügung, die übrigen müssen erst freigespielt werden. Wenn Ihr im Get-Charakter-Modus erfolgreich seid, könnt Ihr in der nächsten Runde die besieigten CPU-Gegner selber anwählen.

Und damit sind wir auch schon beim größten Plus von *Mario Golf*: der Vielzahl an Spielvarianten. Ihr könnt Euch zum Beispiel am Speed Golf-Modus versuchen. Dabei müßt Ihr den Golfball möglichst schnell einlochen. Bei einer anderen Spielvariante schweben über dem Grün Ringe, die Ihr treffen müßt. Außerdem gibt es zusätzlich zu den sechs Kursen mit unterschiedlichen Hindernissen und insgesamt 108 Löchern noch einen Minigolfkurs.

Trotz aller witzigen Ideen ist *Mario Golf* durchaus eine ernsthafte Angelegenheit. Das Gameplay ist realistisch und an-

spruchsvoll. Ihr müßt den Wind richtig einschätzen, den passenden Schläger auswählen und bei Schlägen aus dem Bunker oder dichtem Unterholz das richtige Timing finden. Auch das Wetter beeinflusst das Geschehen auf dem Rasen, so werden zum Beispiel bei Regen die Grüns ziemlich langsam.

Dazu kommt, daß jede Spielfigur eine andere Schlagstärke und Schlaggenauigkeit besitzt. Mit den Figuren, die zu Beginn des Spiels zur Verfügung stehen, kommt man leichter zum Erfolg als mit den später freigespielten Charakteren. Auch das müßt Ihr also einplanen, wenn Ihr zum Schläger greift. Und wenn Ihr beim Putten richtig erfolgreich sein wollt, solltet Ihr erst einmal einige Zeit in intensives Training investieren. Der Schwierigkeitsgrad der Kurse selbst nimmt im Lauf des Spiels kontinuierlich zu. Selbst erfahrene Golfspieler werden also richtig gefordert.

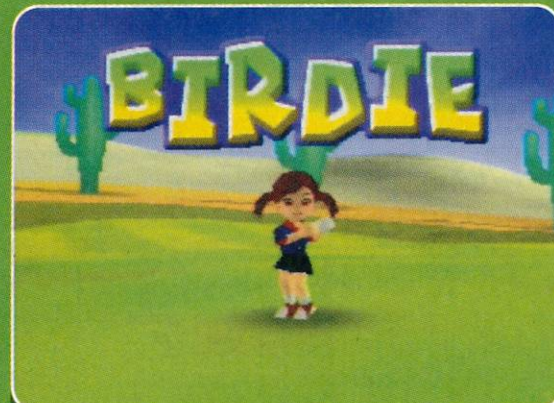
Auch beim Sound bleibt sich das neueste Mario-Spiel treu. Die witzigen Charaktere machen lustige Geräusche, und jede Figur hat spezielle Sprüche auf Lager, mit denen die anderen Spieler aus dem Konzept gebracht werden sollen. Vor allem im Mehrspielermodus gibt es dabei einiges zu lachen. So kommt es immer gut an, wenn man einen völlig mißbratenen Schlag des Gegners mit einem ironischen „Toller Schlag“ kommentiert.

Nicht nur Mario-Fans sollten also mal einen Blick auf das neueste Spiel rund um den Klempner werfen. Die Duelle auf dem Grün sind nicht nur lustig, sondern auch spannend. Und bei der Mehrspielervariante werdet Ihr garantiert einen Riesenspaß haben.

Patrizia Stajer



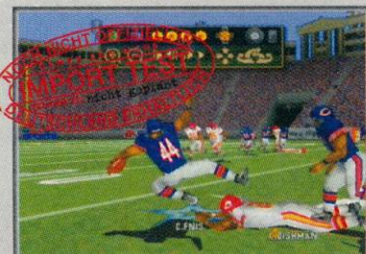
Da der Ball an einer schlechten Stelle zum Liegen gekommen ist, könnt Ihr bei diesem Schlag nur die Hälfte Eures Schlagpotentials nutzen. Mal sehen, ob Ihr Euch trotzdem retten könnt.



Jede Figur des lustigen Golfspiels hat eine bestimmte Schlagstärke und Schlaggenauigkeit und feiert seine gelungenen Aktionen auf dem Grün auf eine ganz spezielle Weise.

Q U I C K C H E C K

MADDEN NFL 2000



Bis jetzt hatte *NFL Quarterback Club 2000* den Spitzenplatz im Genre inne, doch mit *Madden NFL 2000* wird sich das ändern. Für das kommende Jahrtausend wurde die neueste Folge der Serie technisch auf den neuesten Stand gebracht. Außerdem gibt es einige Neuerungen, die zur Langzeitmotivation beitragen.

So könnt Ihr diesmal den Laufweg des Receivers selber festlegen. Gelungen ist auch die *Madden Challenge*, bei der Fachwissen und gute Aktionen auf dem Spielfeld mit neuen Stadien oder Teams belohnt werden. Optisch präsentieren sich die harten Männer von ihrer besten Seite. Vor allem die neuen Animationen sind sehenswert. Schade, daß in

Spielesspass

90%

Deutschland keine Veröffentlichung geplant ist. Doch auch mit der Import-Version könnt Ihr Spaß haben, die englische Sprachausgabe stört kaum.

Hersteller: Electronic Arts
Genre: Football
Preis:
Veröffentlichung: ..Für D nicht geplant



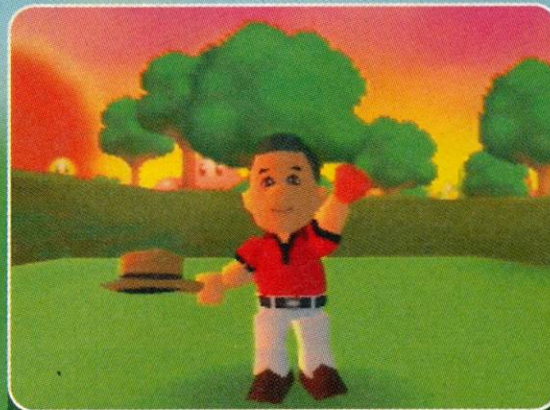
So eine Aufmunterung ist ab und zu schön, denn Mario Golf ist eine Herausforderung.



Der Grafikstil der Mario-Spiele wurde beibehalten. Sogar Berge mit Augen gibt es wieder.



Beim Ring-Modus müßt Ihr alle goldenen Ringe, die über dem Grün schweben, treffen.



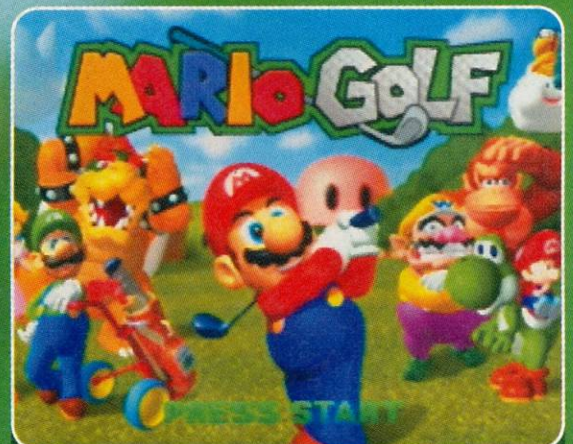
Neben den Comicfiguren versuchen auch einige menschliche Golfspieler ihr Glück.



Auch Marios grimmiger Gegenspieler Wario ist natürlich wieder mit von der Partie. Ob er es schafft, sich aus dieser verfahrenen Situation zu befreien und seinen Ball aus dem Bunker zu schlagen?



Keine leichte Aufgabe! In dieser Situation solltet Ihr vor allem den Wind mit einberechnen, sonst landet der Ball ganz schnell im Wasser.



Die beliebtesten Figuren aus dem Mario-Universum haben auch beim Golf ihren Auftritt. Selbst Donkey Kong gibt sich die Ehre.



spielespass

91%

Mario Golf

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Golf

PC



Viele verschiedene Spielmodi, lustige Sprüche, herausfordernd auch für gute Golfer

PS



Nichts Neues bei der Grafik

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: 71%

Sound: 75%

QUICKCHECK



TRIPLE PLAY 2000



In Deutschland hat Baseball nur wenige Anhänger, kein Wunder also, daß eine Veröffentlichung der Baseball-Simulation von Electronic Arts bei uns nicht geplant ist. In Amerika ist Baseball hingegen ein Volkssport. Doch ob Triple Play 2000 dort ein Hit wird, ist trotzdem fraglich. Denn die Konkur-

renten All-Star Baseball 2000 und Ken Griffey Jr.'s Slugfest haben etwas mehr zu bieten als das EA-Produkt. Bei den Spielmodi findet man zwar alles, was man braucht, und der Home-Run-Wettbewerb sorgt für Abwechslung, doch grafisch hinkt Triple Play etwas hinterher. Die Animationen sind abgehackt, und insgesamt wirkt das Spiel

ziemlich blaß. Ein Lob verdienen die Entwickler für die stimmvolle Soundkulisse, und auch das Battingssystem kann sich sehen lassen.

Hersteller: Electronic Arts
Genre: Baseball
Preis:
Veröffentlichung: Für D nicht geplant

spielespass

79%



Ein Editor darf nicht fehlen, damit Ihr die Spieler nach Eurem Geschmack gestalten könnt.

NBA JAM 2000

Krachende Dunks und spektakuläre Flugeinlagen – die Stars der NBA spielen auf!

Aus zwei mach eins ist das Motto des neuesten Basketballtitels von Acclaim. Denn bei *NBA Jam 2000* gibt es beides: ausgelassene Streetball-action ohne störenden Schiri und von Taktik geprägte Begegnungen der NBA-Stars.

Für die Spiele in Hinterhöfen oder am Strand wurden alle Features aus dem Original-*NBA Jam* übernommen. Wenn Ihr zum Beispiel drei Treffer in Folge landet, findet jeder weitere Schuß – mit einem Feuerschweif verziert – zielgenau in den Korb. Und auch die tollkühnen Flugeinlagen und die haarsträubenden Fouls fehlen natürlich nicht.

Für den passenden Sound sorgt ein abgedrehter Kommentator. Das wütende Grunzen der Spieler sorgt vor dem Bildschirm garantiert für Lacher. Bei den Matches auf dem Hallenparkett laufen natürlich alle Original-Spieler aus der amerikanischen Superliga auf. Zur Wahl stehen dort Saisonspiele und Playoffs. Fürs Auge ist bei den Ligaspielen einiges geboten, zum Beispiel kra-



Stoudamire sollte den Ball schnellstens abspielen, bevor ihn die Gegenspieler zu sehr attackieren. Mit dem Button könnt Ihr eure freistehenden Mitspieler direkt anspielen.



Selbst die allergrößten Stars der NBA müssen im Training noch Freiwürfe üben. Da macht auch Shaquille O'Neal keine Ausnahme.



Anscheinend schlägt das Training nicht so recht an. So richtig durchtrainiert sehen einige Spieler auf dem Feld jedenfalls nicht aus.

chende Dunkings und gelungene Details wie die schaukelnde Korbanlage.

Nicht zufrieden waren wir hingegen mit einigen Aktionen der CPU-Spieler. Es ist einfach ärgerlich, wenn die Basketballer ohne Grund ins Aus laufen oder die Shot-Clock beim Freiwurf nicht beachten. Auch bei den Spielstrategien wäre mehr drin gewesen. Für die Defense kann man gar keine Strategie festlegen.

An den tollen Jam-Modus kommt die Simulation damit nicht heran. Trotzdem solltet Ihr Euch *NBA Jam 2000* nicht entgehen lassen. Die Kombination von trockener Simulation und abgedrehtem Jam mit witzig dargestellten Spielern hat einfach einen ganz besonderen Reiz. Die Möglichkeit, zwischen beidem hin und her zu wechseln, entschädigt für die kleinen Gameplay-Schwächen. Technisch gibt es auch wenig zu meckern, die Animation der Ballkünstler und die Detaildarstellung ist sehenswert.

Patrizia Stajer



Spielespass

88%

NBA Jam 2000

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: November '99
Preis: ca. DM 119,95
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Basketball

PC



Die Mischung aus Streetball und Hallensport macht's, gelungene Animationen

PS



Nicht so realistisch wie die EA-Konkurrenz, leichte Schwächen im Gameplay

DC

n64

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

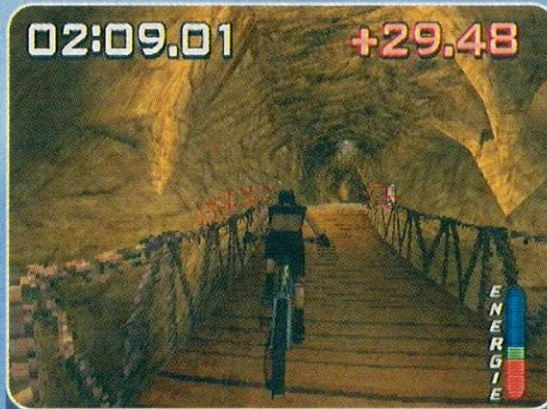
Grafik: 82%

Sound: 80%

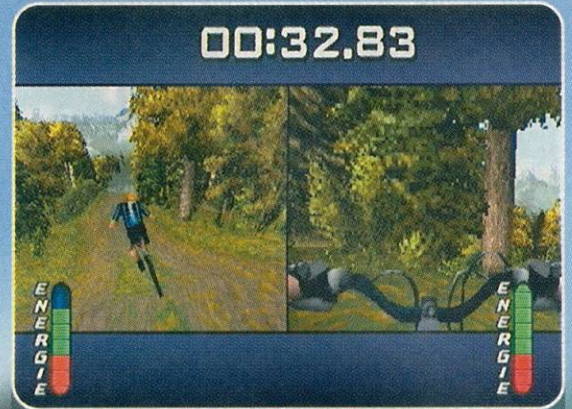
0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100



Auf der Trickstrecke dürft Ihr Euch an neun verschiedenen Kunststücken versuchen.



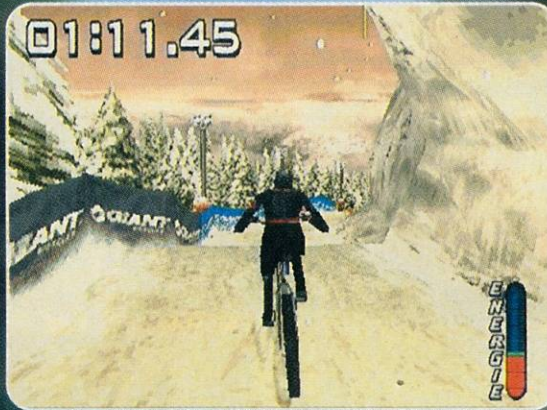
Im Gebirge gibt es natürlich Tunnel, die für Abwechslung auf Eurer Strecke sorgen.



Im Splitscreen-Modus habt Ihr graue Streifen am Bildrand, die Euer Sichtfenster verkleinern.



Habt Ihr ein Rennen überstanden, könnt Ihr Eure Leistung in der Wiederholung bewundern.



Richtig irre wird es auf zugeschneiten Strecken. Zum Glück gibt es Spikes.



Taucht vor Euch unerwartet ein Konkurrent auf, kommt die Hinterradbremse zum Einsatz.

NO FEAR DOWN HILL MOUNTAIN BIKING

TEST

Fahrräder eignen sich nicht nur für gemütliche Spazierfahrten, das beweist diese neue Rennspiel-Idee mehr als deutlich.

Spannende Geschwindigkeitsrennen kann man sich auch ohne Motorjaulen liefern! Zum Beispiel auf halsbrecherischen Mountain-Bike-Tracks. Bevor Ihr Euch auf die aufreibenden Duelle einlaßt, solltet Ihr jedoch erst ein paar Einzelrunden drehen, um Euch an die sensible Steuerung zu gewöhnen. Denn um in Steilkurven auch bei Spitzengeschwindigkeiten im Sattel zu bleiben, müßt Ihr Euren Drahtesel gut im Griff haben! Unebenheiten im Gelände sind am Pad deutlich spürbar, rütteln Euren Fahrer durch und bringen ihn aus dem Gleichgewicht.

Im Wettkampf zeigt sich dann, wer sich Ausdauer und Reserven am besten einteilen kann. Kräftiges Strampeln ist nötig, um Euer Rad auf Hochtouren zu bringen. Allerdings geht Eurem Fahrer nicht so schnell die Puste aus, wenn Ihr zwischendurch eine Erholungsphase einlegt. In den Kurven heißt es herunterbremsen, dafür laßt Ihr den Jockey auf der Geraden ordentlich in die Pedale treten. Ihr beginnt in der untersten Ama-

teurklasse und liefert Euch mit Euren acht Rivalen Zweikämpfe, die nach dem K.O.-System ablaufen. Unter anderem scheucht Ihr Eure Gegner auf Mallorca, am Grand Canyon und am Watzmann durchs Gelände, aber auch die asphaltierten Straßenhügel von San Francisco laden zum Wettrennen ein.

Auf jeder der sieben Strecken sorgt eine stimmungsvolle Sounduntermalung für Radel-Atmosphäre: Räder surren, Vögel zwitschern – eigentlich fehlt nur noch der Fahrtwind um die Ohren. Wem das auf Dauer zu öde ist, der findet auch noch ein paar Musikstücke in der Satteltasche. Die Strecken sind sehr durchdacht aufgebaut und reizen auch auf lange Sicht dazu, immer rasantere Fahrmanöver auszuprobieren. Optisch geizen die Kurse nicht mit Details, ärgerlich ist jedoch der zuweilen ruckelnde Grafikaufbau. Auch der Zweispielermodus kann nicht voll überzeugen, da die Bilder im Splitscreen-Format fast unzumutbar klein werden.

Stefanie Schetter



spielesspass 84%

No Fear Mountain Biking

Hersteller:Codemasters
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Rennspiel

PC

+

Sehr realistisches Fahrgefühl, hohe Spielgeschwindigkeit, guter Sound, intelligente Kurse

PS

-

Schwächen im Grafikaufbau, unübersichtlicher Splitscreen-Modus

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: 75%

Sound: 86%

Mission: Entdecken Sie die Welt der PC GAMES...

views und Exklusivreportagen. Das Extra: CD-ROM-Booklet mit ausführlichen Anleitungen zu allen Demos der Hef-CD. PC GAMES – jeden Monat 250 Seiten für nur DM 9,90. Im Internet: <http://www.pcgames.de>.

PC Games - Damit Sie wissen, was gespielt wird!



rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müßt Ihr zeigen, wie gut Ihr Euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet Ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt Euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch, und los geht's!



TOP 10

3
SEITEN

inhalt

Formel 1 99	PS	Seite 64
Nascar 2000	N64	Seite 64
Sega Rally 2	PC	Seite 62
Top Gear Hyperbike	N64	Seite 60
Top Gear Rally 2	N64	Seite 60

eure hits



1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	Need for Speed 3	PC/PS
3.	3	Gran Turismo	PS
4.	6	Driver	PC/PS
5.	4	V-Rally	N64/PS
6.	5	TOCA 2	PC/PS
7.	8	F-1 World Grand Prix	N64
8.	7	F-Zero X	N64/PS
9.	9	Mario Kart 64	N64
10.	10	Ridge Racer Type 4	PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

die referenzen

n64



F-1 World Grand Prix II
Nintendo
F-Zero X
Nintendo
Micro Machines 64
Codemasters
Star Wars Episode I: Racer
Nintendo
Racing Simulation 2
Ubi Soft

PC



F1 Racing Simulation 2
Ubi Soft
Grandprix Legends
Havas Interactive
Nice 2
Magic Bytes
Superbikes World Championship
Electronic Arts
TOCA 2 Touring Cars
Codemasters

PS



Driver
GT Interactive
Gran Turismo
SCEE
Rollcage
Psygnosis
TOCA 2
Codemasters
V-Rally 2
Infogrames

Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr genau wißt, welche Spiele Euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



TOP GEAR RALLY 2

Bekommt die unangefochtene Rallye-Referenz Gran Turismo ernsthafte Konkurrenz aus Japan?

Ein bißchen erinnert *Top Gear Rally 2* an *Gran Turismo*. Denn auch bei dem Rennspiel von Mitsui müßt Ihr etliche Prüfungen über Euch ergehen lassen, um in höhere Rennklassen aufsteigen zu können.

Bei den regulären Duellen auf der Piste spielt der Schaden an Eurem Wagen eine große Rolle. Beschädigungen wirken sich nämlich ziemlich realistisch auf das Fahrverhalten aus. Habt Ihr zum Beispiel einen Reifen plattgefahren, zieht der Wagen deutlich spürbar in eine Richtung.

Grafisch kommt *Top Gear Rally 2* allerdings im Moment noch nicht an sein berühmtes Vorbild

heran. Zwar könnt Ihr optional eine hohe Auflösung wählen, spektakulär sieht es trotzdem nicht aus. Einige nette Effekte wie Reflexionen auf den Fahrzeugen hat das Spiel allerdings schon jetzt zu bieten. Unsauber ist dagegen der Bildaufbau. Die Entwickler sollten also noch etwas am äußeren Erscheinungsbild feilen, um neben dem absolut überzeugenden Gameplay, das für langanhaltende Motivation sorgt, auch optisch einen besseren Eindruck zu hinterlassen.

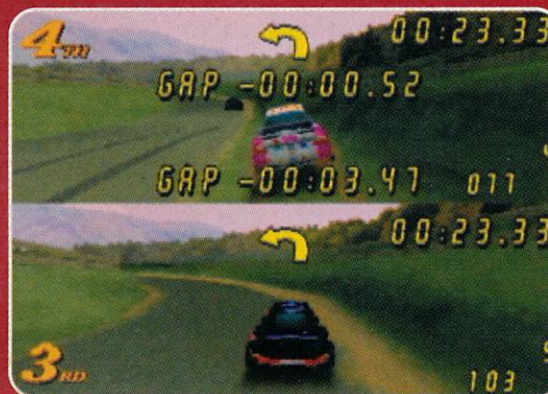
Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Mitsui
Veröffentlichung:Dezember '99



Wenn Ihr mal die Orientierung verliert, gibt es Richtungspfeile, die Euch den Weg weisen.



Natürlich gibt es bei *Top Gear Rally 2* auch einen Zweispielermodus per Splitscreen.

TOP GEAR HYPERBIKE



Motorradsimulation mit Schwächen

Pünktlich zum Weihnachtsgeschäft schickt Mitsui noch einen weiteren Racer ins Rennen. Bei *Top Gear Hyperbike* klemmt Ihr Euch allerdings nicht hinter das Steuer eines schnellen Wagens, sondern Ihr schwingt Euch auf ein PS-starkes Motorrad. Damit könnt Ihr dann neun verschiedene Strecken inklusive drei Bonuskurse erkunden. Zu entdecken gibt es unterwegs einiges. Zum Beispiel Wälder, Wüsten oder auch Tümpel. Wer nicht nur geradeaus fahren will, kann sich auch an halsbrecherischen Stunts probieren.

Aber auch für dieses Spiel gilt, daß die Grafik einige Schwachpunkte hat. Es gibt nichts wirklich Spektakuläres zu sehen, und bei der Framerate gibt es starke Schwankungen.

Noch mehr ins Gewicht fällt allerdings, daß die schwammige und ungenaue Steuerung nicht überzeugen kann. Auch bei *Top Gear Hyperbike* gibt es also noch einiges zu tun.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Mitsui
Veröffentlichung:Dezember '99



Manche Rennstrecken sind ziemlich anspruchsvoll und gespickt mit Steigungen und Senken. Nur echte Profis auf dem Motorrad haben da eine Chance, das Ziel als Erster zu erreichen.



Optisch kann *Top Gear Hyperbike* bisher nicht überzeugen, daran ändern auch schöne Effekte wie der Regenbogen, der über dieser Strecke am Himmel zu sehen ist, nicht viel.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER

>>> RAGE: MIDNIGHT G.T. Der Titel ist Programm. Alle Rennen im neuen Spiel von Rage finden nämlich bei Nacht statt. In völliger Dunkelheit rast Ihr über Rundkurse, durch Städte und über Off-Road-Strecken. In einem Liga-System geht es

dabei um verschiedene Meistertitel. Damit jeder eine Chance hat, wird es unterschiedliche Fahrzeugklassen geben. Die Grafikengine wurde extra für das Spiel entwickelt und soll eine realistische Darstellung ermöglichen.



Rio de Janeiro @999 20.58

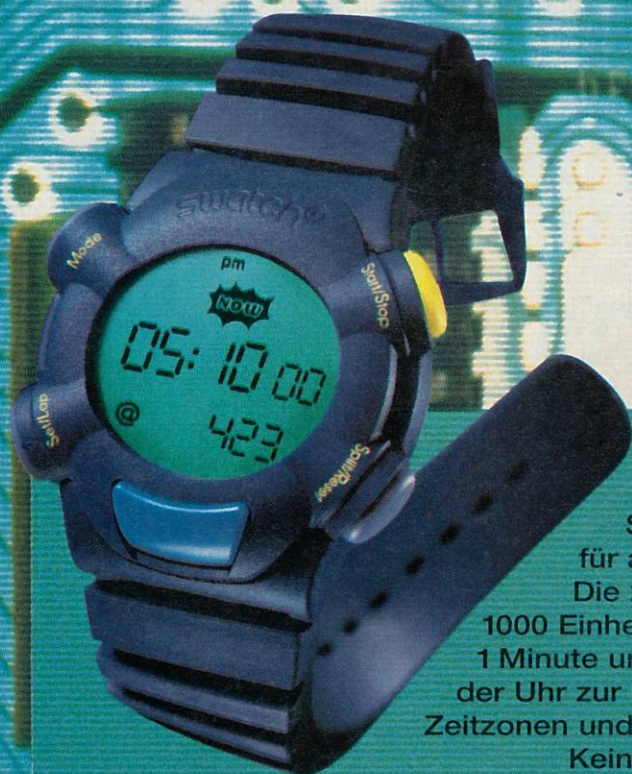


@999

Swatch Internet Time

SURF TO A NEW BEAT

Melbourne @999 09.58



Willkommen zur Internet Zeit, der neuen globalen Zeitrechnung von Swatch. Sie ist auf der ganzen Welt für alle Menschen an allen Orten gleich. Die 24 Stunden eines Tages werden in 1000 Einheiten (Beats) unterteilt. Ein Beat dauert 1 Minute und 26,4 Sekunden. Mit Swatch .beat, der Uhr zur Internet Zeit, gibt es ab sofort keine Zeitzonen und keine geografischen Grenzen mehr. Keinen Tag und keine Nacht.

www.swatch.com

swatch[®] 
beat

Time is what you make of it.



Auch diesmal glänzt das Rennspiel durch seine tolle Fahrphysik.



Grafisch bietet Sega Rally 2 wenig Anlaß zum Meckern. Ihr bekommt etliche nette Effekte und gute Animationen am Streckenrand geboten.

SEGA RALLY 2



Direkten Kontakt mit den Gegnern gibt es nur selten, in der Regel geht das Überholen problemlos.



Rennspiele machen im Splitscreen-Modus besonders viel Spaß, so auch Sega Rally 2.



Ein stimmungsvolles Bild: Im Nebel wird zum Start angezählt, die Fahrer warten gespannt.

Auf dem Dreamcast könnt Ihr mit Sega Rally 2 bereits Eure Runden drehen, in Kürze folgt jetzt die PC-Version. Wir haben dem Spiel genau unter die Motorhaube geschaut.

Vor fünf Jahren setzte Sega Rally Maßstäbe im Rennspielgenre. Gelobt wurde vor allem die tolle Fahrphysik und die geniale Grafik. Und diese beiden Punkte sind auch in Folge 2 die Highlights.

An der Grafik kann man eigentlich nichts aussetzen. Eine 3D-Karte müßt Ihr allerdings besitzen, sonst läuft gar nichts. Zu sehen gibt es dafür schöne Licht- und Wettereffekte, sowie gute Animationen am Streckenrand und schön gestaltete Wagen. Das tollste an Sega Rally 2 ist aber die Fahrphysik. Schon der kleinste Fahrfehler wirkt sich spürbar aus, Bestzeiten erreicht nur, wer die Fahrten perfekt absolviert. Besonders fies: Auch kurz vor dem Erreichen des Checkpoints seid Ihr nicht davor gefeit, daß Ihr den Motor abwürgt. Nutzt also die Möglichkeit zu ausgedehnten Trainingsfahrten im Arcade- oder Time-Trial-Modus. Dort könnt Ihr auch die unzähligen Auto-Setups ausprobieren.

Etwas mehr Auswahl gibt es diesmal im Fuhrpark: statt spärlichen zwei Wagen gibt es jetzt 18 Rallye-Boliden. Allerdings müßt Ihr einige davon erst im sogenannten Zehn-Jahre-Modus freispielen.

Bei dieser Spielvariante sind je vier Strecken in einer Gesamtwertung zusammengefaßt. Für die Rennen auf den vier Strecken gibt es ein gemeinsames Zeitlimit. Wer das Ziel schnell genug erreicht, kann die nächste Vierer-Etappe angehen. Gewinnt Ihr am Ende auch die Jahreswertung, gibt es einen Bonuswagen. Obwohl es nur sechs verschiedene Strecken gibt, ist dank geschickt abgestufter Schwierigkeitsgrade und wechselnden Wetterbedingungen genügend Abwechslung geboten, so daß die Spielmotivation auch längere Zeit anhält. Ein bißchen enttäuschend ist hingegen, daß es nur zwei verschiedene Fahrerperspektiven gibt. Und auch die japanische Musikuntermalung bei den Menüs ist auf Dauer etwas nervig.

Patrizia Stajer

Spielesspass 81%

Sega Rally 2

Hersteller: Sega/Empire Interactive
Veröffentlichung: 15. November 1999
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 2 PC, 4 Netzwerk (1 Sp. pro CD)
Genre: Rennspiel

PC	+	Schwierigkeitsgrad gut abgestuft, gute Fahrphysik, einfache Menüs
PS	-	Nur sechs verschiedene Kurse, ohne 3D-Karte geht nichts, nur zwei Fahrerperspektiven
DC	erhältlich	
N64		
Alters-freigabe:		Grafik: 84%
Ohne Beschränkung		Sound: 76%



Sid Meier,

Gamedesigner von Alpha Centauri und
Civilization, zum Thema Original-Spiele:

Originale sind einfach besser.
Du bekommst ein tolles
Spiel, ein fundiertes und
detailliertes Handbuch und
darüber hinaus Informationen
und Support vom Hersteller.
Daher mein Rat:

Holt Euch

geniale
Originale!



Geniale Originale - eine Initiative der deutschen Electronic Games-Magazine in Zusammenarbeit mit ECU und VUD. Copyright COMPUTER MEDIA AG.

Erst im Januar '99 haben die Programmierer von Psygnosis mit der Arbeit an *Formel 1 '99* begonnen, doch die relativ kurze Entwicklungszeit merkt man dem tollen Spiel nicht an. Vor allem die Realitätsnähe ist verblüffend. Natürlich stehen alle elf Original-Teams mit ihren 22 Fahrern am Start. Sogar Jacques Villeneuve ist zum ersten Mal in einem Formel-1-Spiel unter seinem richtigen Namen dabei. Und auch die Regeländerungen der gerade zu Ende gehenden Saison wurden schon mit aufgenommen.

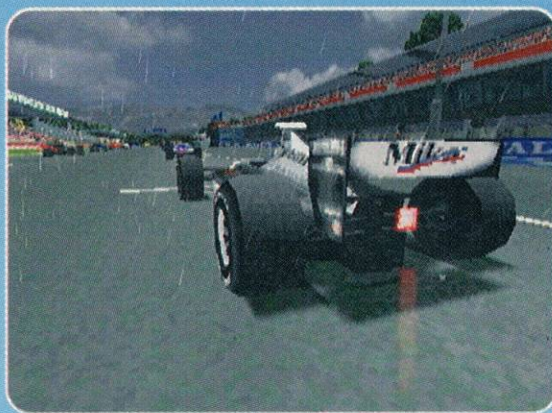
Wenn Ihr Euch auf einen Fahrer festgelegt habt, könnt Ihr zwischen Einzelrennen, Splitscreen-Rennen gegen einen menschlichen Gegner und einer kompletten Saison wählen. Damit jeder mit dem Spiel seinen Spaß hat, kann man vor Beginn die Schwierigkeitsstufe festlegen, Lenk- und Bremshilfen zu- oder abschalten und die Boliden über gut zu bedienende Icons tunen. Wer hingegen einfach nur bei den Rennen seinen Spaß haben will, kann die Tuningmöglichkeiten ignorieren. Denn auch die vorgegebenen Wageneinstellungen sind schon fast optimal.

Das Rennwochenende selbst beginnt wie in der Original-Formel-1-Saison natürlich mit dem freien Training und der Qualifikation. Es folgt die Einführungsrunde, bei der Euer Wagen noch vom Computer gesteuert wird. Danach könnt Ihr dann so richtig Gas geben. Das Flaggensystem der echten Rennen wurde 1:1 umgesetzt. Blaue Flaggen werden bei anstehenden Überholungen geschwenkt. Wer gelbe Flaggen mißachtet, abkürzt oder einen Frühstart hinlegt, wird mit einer zehnssekündigen Stop-and-Go-Strafe belegt. Außerdem solltet Ihr nicht allzu rüpelhaft zu Werke gehen, sonst werdet Ihr gnadenlos disqualifiziert.

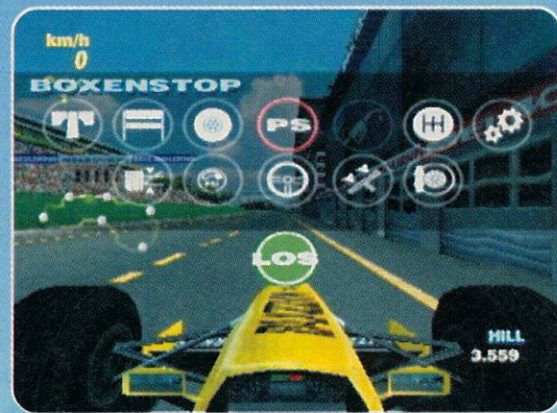
Authentisch sind auch die Schäden, die bei Rempelen an den Wagen entstehen. Allerdings ist es nicht möglich, ein Auto so zu beschädigen, daß es liegenbleibt – selbst wenn Ihr die Schadensoption auf die höchste Stufe stellt.

Deutlich verbessert wurde die Grafik des Spiels. Die Formel-1-Renner sind detailliert dargestellt. Bremsspuren, aufspritzender Kies, Funkenflug oder Spiegeffekte bei nasser Fahrbahn sorgen für die richtige Atmosphäre. Die Framerate ist konstant, und auch das Aufpoppen von Objekten an der Strecke kommt so gut wie nicht mehr vor.

Patrizia Stajer



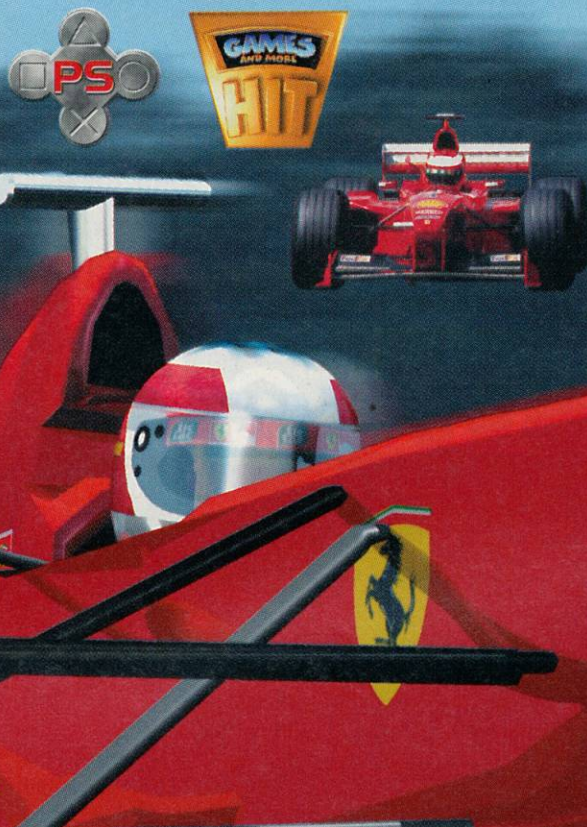
Bei wechselnden Wetterbedingungen ist die richtige Wahl der Reifen entscheidend für den Sieg.



Ein oder zwei Boxenstops? Diese Entscheidung kann über Sieg und Niederlage entscheiden.

FORMEL 1 '99

Ein Muß für jeden Fan des schnellen Motorsports.



Eine Premiere! Jacques Villeneuve darf zum ersten Mal unter seinem richtigen Namen an einem virtuellen Rennen teilnehmen.



Bei der Grafik hat sich einiges getan. Die 99er-Version von Formel 1 macht einen deutlich besseren Eindruck als der Vorgänger.

spielspass
91%

Formel 1 '99

Hersteller: Psygnosis
 Veröffentlichung: Oktober '99
 Preis: ca. DM 99,-
 Spieleranzahl: 1-2
 Genre: Rennspiel

PC

 Bessere Grafik als beim Vorgänger, viele Einstellungsmöglichkeiten, hohe Realitätsnähe

PS

 Nervige Kommentare, im Zweispielermodus gibt es keine Computergegner

DC

N64

Altersfreigabe: **Ohne Beschränkung**

Grafik: **89%**

Sound: **81%**



NASCAR 2000



Nascar-Rennen führen in Deutschland eher ein Schattendasein, in Amerika hingegen sind sie Kult. Jetzt habt Ihr die Gelegenheit, wenigstens auf den virtuellen Strecken von *NASCAR 2000* den feuerfesten Rennanzug überzustreifen und mal so richtig durchzustarten. Die Quick-Race-Option ist gut für

ein schnelles Rennen zwischendurch, wer länger am Steuer bleiben will, kann eine komplette Rennsaison bestreiten. 19 Originalstrecken, die Fahrer der aktuellen amerikanischen NASCAR-Saison und einige Stars aus den frühen Jahren stehen zur Wahl. Der Schwierigkeitsgrad ist fast stufenlos einstellbar. Auch die Fahrphysik und das Strecken-

design sind gelungen. Abstriche muß man allerdings bei Grafik, Sound und Steuerung machen. Diese Punkte hätten etwas mehr Sorgfalt verdient.

Hersteller: EA Sports
 Genre: Rennspiel
 Preis: N.n.b.
 Veröffentlichung: 4. Quartal '99

spielspass **77%**




Guillemot

DIE ERLEUCHTUNG IN 3D ALLES ANDERE IST FAULER ZAUBER

EIN COUGAR FÜR ALLE FÄLLE: 3D UND VIDEO - ALLES ANDERE KRATZT SIE NICHT !

- Nehmen Sie Videosequenzen auf und speichern Sie diese auf dem PC

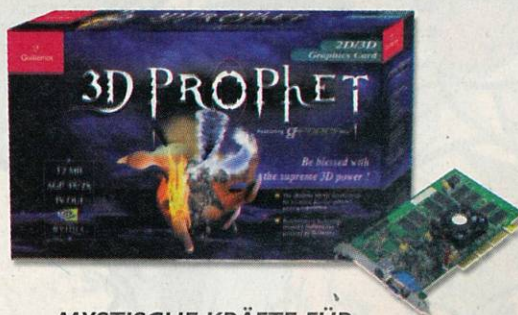


- Bringen Sie Pep in Ihre Filme durch:
 - Cooler Spezialeffekte
 - Titel
 - Überblendungen
 - Eigene Soundtracks hinzufügen
- Zeichnen Sie Ihre eigenen Videos auf Cassette auf
- Senden Sie Videosequenzen per E-Mail



DER USB KOMPATIBLE FORCE FEEDBACK JOYSTICK FÜR JEDE HAND!

- 2 integrierte Johnson™ Motoren
- Digitale Technologie für Exaktheit und Schnelligkeit in allen Spielen
- Ergonomischer Griff mit einer Kevlar™ Oberfläche für maximalen Komfort
- 19 programmierbare Funktionen
- Einfache Installation und benutzerfreundliche Bedienoberfläche (Windows® 95 & 98 Treiber)



MYSTISCHE KRÄFTE FÜR DAS BESTE IN 3D

Für das ultimative Game-Erlebnis:

- NVIDIAS weltweit erste Graphics Processing Unit (GPU), die revolutionäre 256-Bit GeForce 256™, generiert bis zu 15 Millionen Dreiecke pro Sekunde
- 32 MB RAM
- 256-Bit Quad-Pipeline Processing
- 480 Millionen texturierte Pixel pro Sekunde
- 4X AGP mit Fast Writes

4-KANAL SOUNDKARTE MIT HERVORRAGEN- DER YAMAHA-SOUND-ENGINE

- Genießen Sie perfekte digitale Klangwiedergabe mit dem YAMAHA-Audio-Prozessor
- Tauchen Sie in unvergeßliche 3D-Audio Spielerlebnisse ein, wahlweise mit 2 oder 4 Lautsprechern.



- Benutzen Sie die bekannte ACID DJ Software, um Ihre eigenen Songs zu komponieren.
- Schließen Sie Ihre HiFi-Anlage an den optischen Digitalausgang an, um Ihre eigenen Digitalaufnahmen mit einer Minidisc aufzuzeichnen.

www.guillemot.com

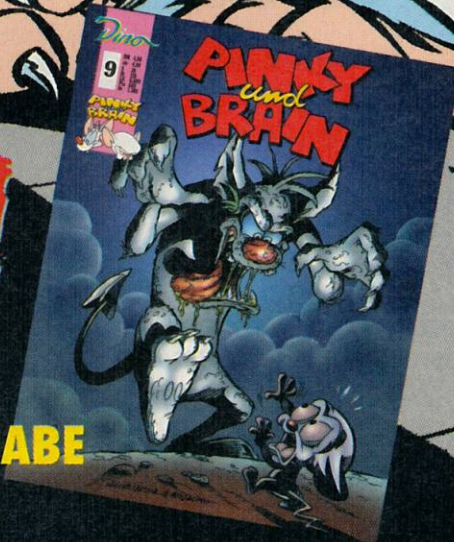
Würden Sie diesen beiden
Gestalten ein

PINKY und BRAIN

Heft abkaufen?

Wir schon!
Und zwar

DIE HALLOWEEN-AUSGABE



EXTRA!
GRUSLIG-GLÜHENDES-
LEUCHTCOVER!

Dino
COMICS
www.dinocomics.de

PINKY & BRAIN #9 • AB 20.10. ÜBERALL IM HANDEL!
... und die TV-Serie jeden Sonntag Vormittag auf **ProSieben**



ANIMANIACS, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1999.

strategie + denkspiele

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine historische Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren ausgeprägten Geschäftssinn beweisen können. Finger-spitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in diesen Welten fühlen sie sich zu Hause.



5
SEITEN

inhalt

Abomination	PC	Seite 71
Biing! 2	PC	Seite 72
Earth 2150	PC	Seite 72
Hattrick! Wins	PC	Seite 73
Homeworld	PC	Seite 71
Magical Tetris	N64	Seite 70
WarCraft 3	PC	Seite 68
Worms Armageddon	N64	Seite 70

eure hits



1.	1	Command & Conquer 2	PC/PS
2.	2	Command & Conquer	PC/PS
3.	3	SimCity 3000	PC
4.	4	Die Siedler 3	PC
5.	5	Anno 1602	PC
6.	8	Worms	PC/PS
7.	6	Age Of Empires	PC
8.	7	StarCraft	PC
9.	9	Commandos	PC
10.	10	SimCity 2000	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

TOP
10

die referenzen

n64



Bust-a-Move 3
Acclaim
Command & Conquer
Nintendo
The New Tetris
Nintendo
Tetrisphere
Nintendo
Wetrix
Ocean

PC



Die Siedler 3
Blue Byte
Jagged Alliance 2
TopWare
Dungeon Keeper 2
Bullfrog
Command & Conquer 3
Westwood
SimCity 3000
Maxis

PS

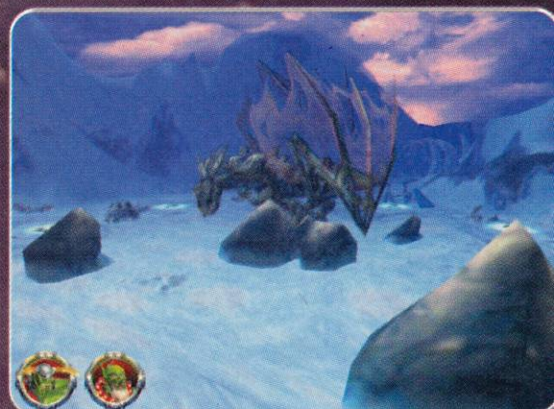


Command & Conquer 2
Virgin
Command & Conquer
Virgin
WarCraft 2
Blizzard
Warzone 2100
Eidos
Civilization II
Activision

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euer strategisches Geschick und Euer taktisches Können am meisten fordern.



WarCraft Adventures erschien nie. Teile daraus werden jetzt in WarCraft 3 verwendet.



Der Skelett-Drache führt nichts Gutes im Schilde! Hütet Euch vor seinen Feuerbällen.



Ihr könnt auf dem Bildschirm nur das sehen, was genau im Blickwinkel des Anführers liegt.



Wenn Ihr es schafft die Treppe zu erklimmen, werdet Ihr mit einem neuen Helden belohnt.

WARCRAFT 3

Teil 3 der Strategieserie präsentiert sich in neuem Outfit.



Lange hat man nichts von WarCraft gehört. Jetzt gibt es Neuigkeiten. Die Entwickler von Blizzard basteln an Teil 3 der Strategieserie. Nach WarCraft: Orcs & Humans (1994), WarCraft 2: Tides of Darkness (1995) und der Zusatz-CD Beyond the Dark Portal (1996) soll Ende nächsten Jahres WarCraft 3 erscheinen.

Doch alle Fans werden überrascht sein, denn mit dem Original hat das neue Spiel nicht mehr viel gemeinsam. Blizzard hat sogar eigens eine neue Genrebezeichnung erfunden. WarCraft 3 ist kein Echtzeit-, sondern ein Rollenstrategiespiel. Was verbirgt sich dahinter? Während Ihr bei Echtzeitstrategiespielen in der Regel 70 Prozent Eurer Zeit damit verbringt, die Basis aufzubauen sowie Eure Ressourcen zu verwalten, und nur 30 Prozent der Zeit gekämpft und geforscht

wird, soll bei WarCraft 3 dieses Verhältnis umgekehrt werden.

An einigen Stellen könnt Ihr zwar noch Gebäude wie Farmen, Wachtürme oder Goldminen bauen, doch auch wenn Ihr nicht aktiv baut, existieren die Städte und Dörfer weiter. Die wichtigere Aufgabe ist es, Euren Helden während der Kämpfe zu steuern. In den Schlachten wird der Held von bis zu zwölf Einheiten unterstützt, die ganz unterschiedliche Eigenschaften haben. Insgesamt wird es sechs verschiedene Rassen geben. Orks, Menschen und Dämonen stehen bereits als Rassen fest. Über die übrigen Völker gibt es nur Gerüchte. Kandidaten für die weiteren Rassen könnten demnach Zwerge, Gnome, Minotauren, Elfen, Untote und Spinnen sein.

Wenn Ihr mit Eurem Helden ins Abenteuer startet, müßt Ihr zunächst neue Einheiten sammeln. Das geschieht, indem Ihr in den

Städten und Dörfern die Einheiten anklickt. Ihr seht allerdings immer nur die Figuren, die sich im Blickfeld Eures Helden befinden. Im Verlauf des Spiels schließen sich dann weitere Helden Eurer Gruppe an, die Ihr getrennt voneinander losschicken könnt.

Da das Spiel nicht mehr in Missionen aufgeteilt ist, könnt Ihr Euch völlig frei bewegen und auf die Suche nach neuen Aufgaben gehen. Unterwegs werden Euch Nichtspielercharaktere begegnen, denen Ihr Geld oder Informationen ablocken müßt. Über das weitere Aussehen des Spiels, zum Beispiel das Design der Rätsel oder den Mehrspielermodus, ist hingegen noch nichts bekannt.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Blizzard
Veröffentlichung:Ende 2000

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



PSYGNOSIS: LEMMINGS REVOLUTION. Beim neuen Lemmings werden die Rätsel- und Strategieelemente in 3D-Levels umgesetzt. Einen Releasetermin gibt es noch nicht, da der Vertrieb noch nicht geregelt ist.



MICROPROSE: DIPLOMACY. Die Umsetzung des Brettspiels für den PC ist für November '99 geplant. Das Spiel ist ein abstrakter Risiko-Vorgänger, bei dem das Glück allerdings keine Rolle spielt.

Oma, schenk' mir GAMES AND MORE!

**Der Hit auf dem Gabentisch:
Das GAMES AND MORE-Jahresabo!**

Da freuen sich alle: Oma kann die verzweifelte Suche nach einem passenden Geschenk für Dich aufgeben, und Du bekommst GAMES AND MORE ab sofort monatlich pünktlich und bequem ins Haus geliefert.

Übrigens: Falls Oma doch schon ein Geschenk für Dich hat, gibt's ja zum Glück auch noch Mama, Tante Monika oder Onkel Rudi, die bestimmt dankbar für einen guten Geschenk-Tip sind. Natürlich kannst auch Du ein Abo verschenken: Dein Freund Harry, Neffe Stefan oder Schwesterlein Tanja werden begeistert sein!

**Diese exklusive
Geschenk-Urkunde
gibt es gratis für den
Gabentisch dazu.**



GAMES AND MORE im Abo:

→ **Pünktlich**
Keiner kriegt sie früher

→ **Praktisch**
Lieferung per Post,
Gebühr bezahlt der Verlag

→ **Preiswert**
Im Abo kostet jede Ausgabe nur
DM 3,70 statt DM 3,90

Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg.

Adresse des neuen Abonnenten
(bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Die Abo-Rechnung sowie die Geschenkkurkunde gehen an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für GAMES AND MORE.

☐ JA, ich möchte das GAMES AND MORE-Abo verschenken.
(DM 89,-/Jahr; Ausland 113,-/Jahr; ÖS 680,-/Jahr)

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

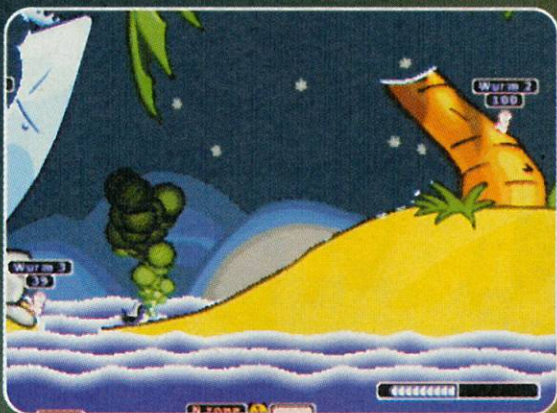
☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung





Das Stinktief ist eine sehr niederträchtige Waffe. Die grünliche Gaswolke ist äußerst gefährlich.



Die Grafik könnte ein bißchen schärfer sein, dann wäre auch das genaue Zielen leichter.



Endlich erobern die abgedrehten Würmer auch das Nintendo64

WORMS ARMAGEDDON



Spielespass

80%

Worms Armageddon

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:12. November '99
Preis:ca. DM 120,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Strategie

PC

PS

DC

N64

+

Viele Waffen, Levels und Spielmodi, witzige Spezialwaffen, toller Mehrspielermodus

-

Ziemlich verschwommene Grafik

Altersfreigabe:

Ab 6 Jahren

Grafik: 50%

Sound: 80%

Diese Würmer sind Kult! Und endlich bekommen auch N64-Spieler die Gelegenheit, bei spaßigen Wurm Schlachten Ihr strategisches Geschick unter Beweis zu stellen. Ihren ersten Auftritt auf dem PC hatten die gar nicht friedlichen Würmer 1995. Seitdem ist ihre Fangemeinde immer weiter angewachsen. Kein Wunder, da das Spiel mit Sicherheit das witzigste Game im Strategiebereich ist.

In *Worms Armageddon* gibt es eine Unmenge von Levels, Spielmodi und Waffen. Bei den rundenbasierten Kämpfen treten mehrere Teams von Würmern gegeneinander an. Zur Wahl stehen Einzelschlachten, Kämpfe gegen den Computer, Mehrspielergefechte oder Trainingsrunden, bei denen Ihr den Umgang mit den Waffen lernen könnt.

Bei 50 verschiedenen Granaten, Schußwaffen, Raketen und Werkzeugen ist es keine schlechte Idee, erst einmal im Trainingsmodus genau zu testen, welche Waffe für welche Situation geeignet ist. Während Raketen explodieren, sobald sie ihr Ziel treffen, detonieren Granaten erst nach einer vorgeählten Zeit. Uzi oder Gewehr können hin-

gegen nur im Nahkampf eingesetzt werden. Mit den Werkzeugen könnt Ihr Eure Würmer in die beste Position bringen, indem Ihr zum Beispiel mit dem Lötkolben Tunnels durch die Landschaft fräst oder Euch mit dem Ninjaseil über Abgründe hinwegschwingt.

Spätestens bei den Spezialwaffen, die Ihr erhaltet, wenn Ihr die herumliegenden Versorgungskisten aufsammelt, kann man sich dann das Lachen nicht mehr verkneifen. Oder habt Ihr jemals in einem anderen Spiel ein Stinktief, ein explodierendes Schaf oder eine alte Frau als Waffe einsetzen können?

Nachdem Ihr all das im Training erfolgreich ausprobiert habt, könnt Ihr bei über 30 Missionen durchstarten. Besonders spaßig wird es, wenn Ihr Eure Wurmteams mit Namen, Sprachsamples und Erkennungsmelodien verseht und im Mehrspielermodus gegen ein paar Freude antretet. Abstriche müßt Ihr nur bei der Grafik machen, während alle anderen Features die Klasse der PC-Version erreichen, läßt die Optik zu wünschen übrig. Das Ganze ist so verschwommen, daß man manchmal Mühe hat, richtig zu zielen.

Patrizia Stajer

QUICKCHECK



MAGICAL TETRIS CHALLENGE



Activision haben wir es zu verdanken, daß Capcoms erstes N64-Spiel *Magical Tetris Challenge* jetzt doch noch in Deutschland erscheint. Sämtliche Texte der Disneyfiguren in den Zwischensequenzen wurden ins Deutsche übersetzt, ansonsten wurden alle Features der US-Version unverändert übernom-

men. Was *Magical Tetris Challenge* von anderen Tetris-Spielen unterscheidet, sind einige neuartige und ziemlich sperrige Blöcke, die Euch beim Stapeln kräftig verwirren werden. Leider können nur zwei Spieler gegeneinander antreten, so daß *The New Tetris* von Nintendo mit seinem Drei- und Vier-Spielermodus im Vergleich besser ab-

schneidet. Daran ändern auch die Auftritte von Mickey, Minnie, Goofy und Donald in den Zwischensequenzen nichts.

Hersteller:Activision
Genre:Denkspiel
Preis:ca. DM 110,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

85%

HOMEWORLD

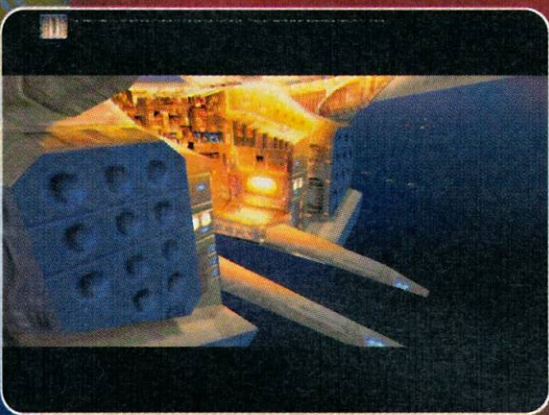
**Der Echtzeitkracher
mit der bombasti-
schen Grafik
wird Euch
so schnell
nicht mehr
loslassen.**



Der Kampf erreicht den Höhepunkt. Euer Gegner setzt alles daran, euer Schiff zu zerstören.



Der feindliche Destroyer wurde getroffen und wird Euch sicher keinen Ärger mehr machen.



Nicht alle Rassen sind kriegerisch. Mit den Ben-tusi könnt Ihr neue Technologien austauschen.



Spielespass

90%

Homeworld

Hersteller:Sierra
Veröffentlichung:Oktober '99
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:8 LAN/Internet, 1 pro CD
Genre:Echtzeitstrategie

PC



Geniale Grafik, innovatives Gameplay, gutes Tutorial, viele strategischen Möglichkeiten

PS



Zwar zwei verschiedene Rassen, aber keine verschiedenen Storyabläufe, hohe Hardwareanforderungen

DC

N64

Alters-
freigabe:

Ab
12
Jahren

Grafik: 92%

Sound: 86%

Alle Fans von *Babylon 5* oder *Star Wars* können sich freuen. Sie bekommen nämlich Nachschub. Und was für einen! *Homeworld* wird Euch aus Euren Sesseln hauen. Vor allem optisch erwartet Euch ein echter Grafikhammer. Aber der Reihe nach:

Eigentlich sollte der Radarsatellit einen Asteroidengürtel scannen, doch dann kommt ihm der Planet Kharak, der von den Kushan bewohnt wird, unter die Linse. Und die Bilder des Satelliten zeigen ziemlich ungewöhnliche Dinge: In einem ausgegrabenen Tempel finden die Forscher den Guidestone, auf dem sich eine Karte der Galaxie befindet. Im Zentrum der Galaxie verzeichnet die Karte den Planeten Hiigara – HOME. Die Kushan fassen den Plan, ein neues Mutterschiff zu bauen und in die HOME-World zurückzukehren.

An diesem Punkt steigt Ihr in das Spiel ein. Eure Aufgabe ist es, die Kushan sicher nach Hause zu bringen. Wer jetzt ein ganz gewöhnliches Echtzeitstrategiespiel erwartet, wird allerdings eines besseren belehrt. In *Homeworld* gibt es keine gewöhnliche Basis, in die Ihr Euch zurückziehen könnt. Auch ein Terrain, in dem Ihr Euch verschanzen könnt, ist nicht vorhanden. Statt dessen müßt Ihr auf Angriffe gefaßt sein, die aus allen Richtungen der dreidimensionalen Umgebung auf Euch hereinbrechen. *Homeworld* setzt auf Offensive und bietet eine Vielzahl an Strategien und Taktiken. Dank des ausgezeichneten Einsteiger-Tutorials ist es aber kein Problem, sich bei dem offenen Schlagabtausch zurechtzufinden und die Schiffe und Einheiten sinnvoll über den Bildschirm zu steuern.

Ein echtes Meisterwerk ist die Grafik. Die Schiffe sehen super aus, und die Explosionen rauben einem fast den Atem. Auf dem Bildschirm geht so die Post ab, daß man versucht ist, sich zurückzulehnen und statt zu spielen nur noch zu schauen.

Zwar gibt es bei *Homeworld* nur zwei verschiedene Rassen, doch die 16 Einzelspielermissionen und die verschiedenen Spielmodi in der Mehrspielervariante bieten trotzdem mehr als genug Stoff, um fasziniert etliche Stunden vor dem Bildschirm zu verbringen. Wir warten schon jetzt ungeduldig auf die erste Mission-CD.

Patrizia Stajer

Q U I C K C H E C K



ABOMINATION



Viren sind in Amerika eingefallen, und nur wenige Menschen haben die Attacke überlebt. Ihr befehligt eine genmanipulierte Elite-Söldnertruppe, die dem Schrecken ein Ende machen soll. Schnell wird klar, daß hinter dem Virenangriff mehr steckt als ein Haufen religiöser Fanatiker, die sich Faithful nennen. Auf einer Karte wird

Euch angezeigt, an welche Stelle der Stadt Ihr Eure Söldner schicken könnt, um Ordnung zu schaffen. Die Kämpfe selbst sind allerdings ziemlich unfair und chaotisch. Meist könnt Ihr wenig gegen die Gegner ausrichten und müßt hilflos zuschauen, wie Eure Männer ausgeschaltet werden. Ein rundenbasierter Spielaufbau hätte den Spielspaß

Spielespass

60%

sicher deutlich erhöht. Minuspunkte gibt es außerdem für die unkomfortable Steuerung und die unzeitgemäße Grafik.

Hersteller:Eidos
Genre:Echtzeitstrategie
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Oktober '99



Das Minenfahrzeug der UCS hat keine Chance! Gegen die Laserkanone des ED-Panzers gibt es einfach keinen wirkungsvollen Schutz.

EARTH 2150

**So was habt Ihr noch nicht gesehen!
Topwares geniales Strategiespiel
mischt das ganze Genre auf.**



Bei Solarkraftwerke könnt Ihr schon mit einem Treffer empfindlichen Schaden anrichten.



Höhenunterschiede und Terrainart sind gut zu erkennen, die 3D-Darstellung ist gelungen.



Am Anfang herrscht nuklearer Winter, doch im Laufe des Spiels ändert sich das Klima.

Die Tage der Erde sind gezählt. Der Abstand zwischen der Sonne und dem blauen Planeten verringert sich dramatisch, die Erde droht zu verglühen. Es gibt nur eine Möglichkeit: Ein Raumschiff muß gebaut werden, um zumindest einen Teil der Erdbewohner zu retten. Sofort konzentrieren sich die drei Völker, die auf der Erde leben, auf den Bau einer Raumfähre. Bald wird jedoch klar, daß nicht alle Menschen gerettet werden können. Das Unvermeidliche geschieht: Zwischen den drei Nationen entbrennt ein Krieg um die knappen Rohstoffe, die für die Umsiedelung nötig sind. Ihr müßt Euch nun entscheiden, ob Ihr die Geschicke der Eurasischen Dynastie (ED), der United Civilized States (USC) oder der Lunar Corporation (LC) in die Hand nehmen wollt.

Jede Nation hat spezielle Technologien, Einheiten, Bauwerke und eine ganz eigene Mentalität, an die das Missionsdesign und die Zielvorgaben der jeweiligen Kampagne angeglichen wurden. Während die LC eher nach Harmonie strebt, erledigen die USC-Kämpfer eiskalt ihren Job. Die ED hingegen treibt ihre Soldaten mit kommunistischen Parolen an. Doch das ist noch nicht alles. Auch auf die Spielweise wirken sich die Eigenheiten aus. So hat jedes Volk andere Methoden, seine Gebäude zu errichten, die Energie-

versorgung zu managen und Rohstoffe zu fördern. Über mangelnde Abwechslung kann man sich bei *Earth 2150* also wahrlich nicht beklagen.

Wenn Ihr eine Kampagne gestartet habt, bleiben Euch 180 Tage, um die Rohstoffe für die Flucht zu sammeln. Wie Ihr die Zeit nutzt, ist Eure Sache. Die Kampagnen sind nichtlinear angelegt. Grundsätzlich agiert Ihr an je zwei Schauplätzen, Eurer Hauptbasis und dem jeweiligen Einsatzort. Da es in der Basis keine Rohstoffe gibt und deshalb keine Angriffe drohen, könnt Ihr Euch dort auf die Forschung und das Ausheben neuer Truppen konzentrieren. Daneben wählt Ihr jeweils ein Kampfgebiet, das durch ein Flugzeug mit Einheiten und Ressourcen versorgt wird.

Obwohl der 180-Tage-Countdown unterdessen unaufhörlich abläuft, gibt es für Euch genug Möglichkeiten, den Zeitdruck zu verringern. Die Spielgeschwindigkeit läßt sich variieren und das Spiel jederzeit einfrieren. Im Pausenmodus könnt Ihr dann in aller Ruhe neue Einheiten entwickeln, die Forschung vorantreiben und Befehle geben.

Durch die vielfältigen Möglichkeiten im Spiel variiert auch die Zahl der Missionen, die bis zum Sieg durchgespielt werden. Übrigens müßt Ihr

die untergeordneten Missionen nicht vollständig lösen, entscheidend ist nur das endgültige Resultat. Und damit Ihr wißt, wie es damit steht, informiert Euch das Spiel, wenn Ihr bei der Rohstoffbeschaffung das Soll nicht erfüllt. Auch sonst ist *Earth 2150* sehr fair, denn der Schwierigkeitsgrad kann vor jeder Mission neu eingestellt werden. Doch das geniale Echtzeitstrategiespiel bietet nicht nur eine tolle Spielbarkeit, unzählige taktische Möglichkeiten und drei verschiedene Völker mit entsprechenden Kampagnen, sondern auch eine umwerfende Grafik.

Noch das kleinste Detail ist liebevoll umgesetzt, Höhenunterschiede und Terrainart der 3D-Welt sind deutlich zu erkennen. Dazu kommen Wettereffekte, Jahreszeitenverlauf und Tag-Nacht-Wechsel. Das Schlachtfeld ist in jede erdenkliche Richtung schwenk- und zoombar, ohne daß deswegen die Übersicht verlorengeht.

Der einzige Punkt, an dem TopWare noch etwas hätte feilen können, ist der Sound. Eine Spur mehr Abwechslung bei der Sprachausgabe und etwas realistischere Waffen Geräusche und *Earth 2150* wäre das perfekte Strategiespiel. Aber auch so ist es nicht allzu weit davon entfernt.

Patrizia Stajer

QUICKCHECK



BIING! 2

PC *Biing!* geht weiter! Ob das eine gute oder eine schlechte Nachricht ist, hängt vom Geschmack des Spielers ab. Für die einen ist das Spiel vor allem sexistisch, andere können sich mit *Biing!* köstlich amüsieren. Ihr seid Manager eines Ferienclubs und müßt dafür sorgen, daß Eure Anlage immer gut besucht ist und die Konkur-

renz das Nachsehen hat. Zuvor müßt Ihr aber mit kleineren Geschäften (Imbißbude, Spielwiese u. a.) die nötige Kohle verdienen, damit Ihr überhaupt einen Club einrichten könnt. Und bis ihr soweit seid, dauert es leider ziemlich lange. Im Spiel tummeln sich 2.000 in Echtzeit simulierte Charaktere, die alle interagieren können. Die Grafik schnei-

det zwar besser ab als in Teil 1, eine Wucht ist sie aber immer noch nicht. Animationen sucht man zum Beispiel vergeblich.

Hersteller:reLine Software
Genre:Wirtschaftssimulation
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielesspass 65%

FAKTEN

- 3D-Terrain
- Freie Perspektivenwahl
- Nichtlineare Kampagnen
- Verschiedene Völker
- Einheitendesign
- Wettereffekte
- Tag-Nacht-Wechsel
- Terraforming und Tunnel
- Editor



Wenn Ihr mit der entsprechenden Hardware ausgestattet seid, könnt Ihr die Sichtweite so vergrößern, daß selbst entfernt liegende Basen noch ganz genau zu erkennen sind.



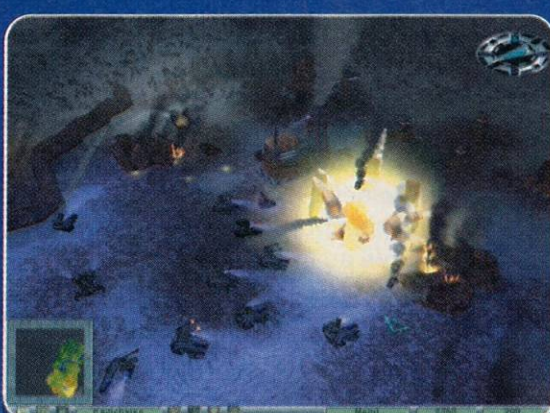
Lange wird sich die USC-Basis nicht halten können. Die Truppen der ED setzen ihr mächtig zu.



Wenn sich das Wetter ändert, nützt die schönste Strategie nichts. Der Nebel verändert alles.



Noch die kleinsten Details sind bei dem Echtzeitstrategiespiel eindrucksvoll gestaltet.



Earth 2150 ist voller Effekte. Explosionen und Blitze lassen Euch die Augen übergehen.



Volltreffer! Das Kraftwerk an der Mine der ED-Basis löst sich gerade in seine Bestandteile auf.



spielespass

92%

Earth 2150

Hersteller:TopWare Interactive
Veröffentlichung:27. Oktober '99
Preis:ca. DM 99,95
Spieleranzahl:15 Sp. TCP/IP
Genre:Echtzeitstrategie

PC



Super Grafik, viel Abwechslung, lange Spielzeit, einfache Steuerung

PS



Kleine Schwächen beim Sound, hohe Anforderungen an die Hardware

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 12 Jahren

Grafik: 93%

Sound: 81%

QUICKCHECK

HATTRICK! WINS



Sage und schreibe drei Jahre bastelten die Entwickler an *Hattrick! Wins*. Wenn man sich einige Zeit mit dem Spiel beschäftigt, fragt man sich jedoch, was die Entwickler in der langen Zeit eigentlich getan haben. Auch wenn der Vorgänger des Fußballmanagers vor beinahe sechs Jahren recht gute Kritiken erhielt, hätte

te der Grafik eine Überarbeitung gut getan. Sie ist so altbacken, daß sie niemanden vom Hocker reißen wird. Dazu kommt ein Menü, das aufgrund der langen Ladezeiten ziemlich schnell nervt. Auch die Darstellung der Spielszenen läßt zu wünschen übrig. Da hilft es dann auch nichts mehr, daß ansonsten alle Elemente vorhanden sind,

die sich auch bei vergleichbaren Spielen finden: vom Transfermarkt über den Stadionsausbau bis hin zum Trainings-Bildschirm.

Hersteller:Ikarion
Genre:Wirtschaftssimulation
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielespass

40%

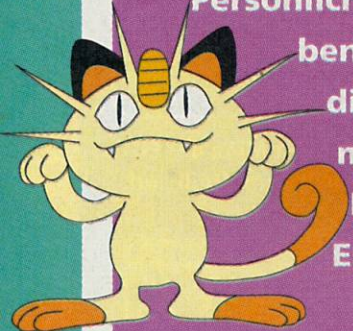
TEST

QUICKCHECK

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für Euch! Habt Ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet Ihr schon immer wissen? Oder wolltet Ihr gern mal Euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns Eure Meinung. Wir freuen uns auf Eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet.

Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt Euren Brief oder Eure Postkarte an:



COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Preise und Zubehör

Könnt Ihr nicht auch bei den News und bei Most Wanted die geplanten Preise abdrucken? Vielleicht könnt Ihr ja bei der Datenbank und bei Most Wanted die Spiele auch nach Genres unterteilen, so wäre es noch übersichtlicher! Bei den Tips & Tricks könnt Ihr doch bestimmt auch so eine Extra-Seite für PC-Spiele bringen, oder? Ein Zubehörtest für PC und Nintendo 64 wäre auch nicht schlecht! Es wäre auch echt super, wenn Ihr einmal ausführlich (Test und Passwörter) über *Command & Conquer* Teil 1 und 2 schreibt! Könnte ich das Spiel dann auch bei Euch bestellen?

Matthias Aue

Hallo Matthias!

Wow, da hast Du ja eine ganz schöne Liste von Verbesserungsvorschlägen an uns. Mal sehen, was wir da tun können. Leider stehen bei noch nicht erschienenen Spielen auch die

Preise noch nicht fest, darum können wir sie Euch erst mit den Tests der fertigen Versionen angeben. Es ist richtig, daß wir unsere Berichte grundsätzlich nach Genres gliedern. Die Datenbank und die Most Wanted ordnen wir alphabetisch, da sie jeweils nur eine Doppelseite einnehmen. So könnt Ihr die Listen schneller überfliegen, als wenn wir sie nach Spielarten sortieren würden. Die Extra-Seite für PC-Tips ist eine gute Idee. Da wir schon alte PlayStation- und N64-Tips eingeführt haben, werden wohl auch PC-Klassiker einmal an die Reihe kommen. Auf unserer Hardware-Seite empfehlen wir Euch jetzt neues Zubehör für alle Systeme, auch für den PC. Nun zu Deinem Wunsch zu *Command & Conquer*: Wir möchten Euch immer über die neuesten Spiele auf

dem Laufenden halten, und davon gibt es zum Glück immer sehr viele. Wenn wir Rückblicke auf ältere Titel veröffentlichen würden, müßten wir dafür neue Titel weglassen, und das wollen wir auf keinen Fall. Leider handeln wir nicht mit Spielen! Wenn Du Interesse an einem älteren Titel hast, kannst Du Dich an einen Versand wenden oder mal in einem Fachgeschäft nachfragen. Dort kannst Du bestimmt auch Lösungsbücher dazu bestellen.

Cheats

Ich bin Can und habe eine Bitte: Bitte schickt mir die Ausgabe mit den Cheats für *Need for Speed IV*. Ich weiß nicht genau, welche das war. Es würde mir auch reichen, wenn Ihr mir nur die Cheats von *Need for Speed IV* schickt. Ich fände das total toll.

Can Yilmaz

In eigener Sache

Ihr wart mal wieder sehr fleißig beim Leserbriefschreiben und Bildermalen. Vielen Dank dafür. Allerdings bekommen wir sehr oft Zeichnungen, die nicht auf weißem, sondern auf liniertem oder kariertem Papier gemalt sind. Für die Veröffentlichung ist es aber besser, wenn die Bilder auf weißem Untergrund gezeichnet sind. Das sieht auf der gedruckten Seite einfach viel schöner aus. Also denkt dran, wenn Ihr mal wieder ein Bild für uns malt.

Euer Games-and-More-Team

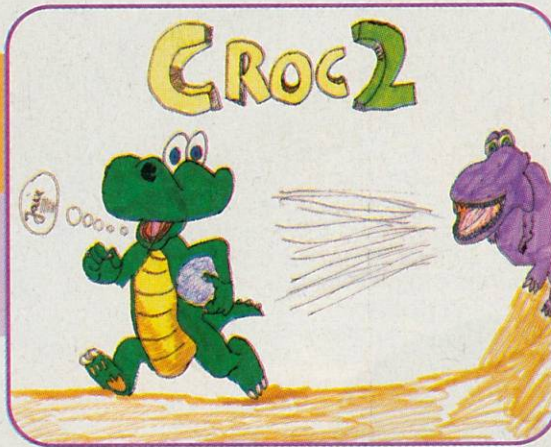


Hallo Can!

Wir bekommen sehr viele Briefe, in denen wir gebeten werden, einem Leser seine Wunschcheats zuzuschicken. Leider können wir nicht jedem persönlich antworten oder Cheats an einzelne Leser verschicken. Dafür gibt es in jedem Heft einen Coupon, mit dem Ihr die letzten Games-and-More-Ausgaben bei unserem Leserservice nachbestellen könnt, wenn Ihr eine oder mehrere verpaßt habt. Die Adresse, an die Ihr Eure Bestellung schicken müßt, ist in der entsprechenden Anzeige angegeben-diesmal auf Seite 25. Auf diese Weise kommst Du an die Cheats, die Du verpaßt hast. Die Tricks für *Need for Speed IV* waren übrigens in der Ausgabe 18/99.

Croc 2

Der niedliche Croc auf der Flucht vor dem Dino, gemalt von Dennis Till, 11 Jahre.



Bilder

Ich wollte fragen, ob jedes gemalte Bild im Heft erscheint? Ich habe mir die Ausgabe 21/99 gekauft und war begeistert. Das Magazin gefällt mir gut, und ich denke, ich werde mir weitere Ausgaben holen. Ich wollte noch fragen, ob Ihr auch Cheats zu Spielen abgibt. Ich würde Euch bitten, mir Autogramme von Eurem Team zu geben. Ihr seid ein sehr gutes Team.

Stefan Flügel

Lieber Stefan, wir freuen uns sehr, daß Dir die Games and More gleich beim ersten Mal so gut gefallen hat. Auf die Frage nach den Cheats muß ich Dir leider das gleiche antworten wie Can. Wir können leider keine Cheats an Leser verschicken. Alle Tricks, die wir kennen, erfährt Ihr aber ohnehin auf den Tips-und-Tricks-Seiten in jeder Games and More. Ihr müßt also nur dort nachsehen. Auch Autogramme, verschicken wir leider nicht, da die Spiele im Vordergrund stehen sollten.

PlayStation 2

Ich hätte eine Frage an Euch: Kann man die neuen Spiele von der PlayStation 2 auf der PlayStation 1 spielen?

Dominik Zadan

Hallo Dominik! Diese Frage bekommen wie sehr oft gestellt. Es ist leider nicht möglich, die Spiele, die für die PlayStation 2 entwickelt werden, auf der „alten“ PlayStation abzuspielen. Die Spiele für die neue Konsole müssen mit einem DVD-Laufwerk abgespielt werden und nicht wie bisher mit einem CD-ROM-Laufwerk. Allerdings hat Sony angekündigt, daß man sich dort auch weiterhin um die „alte“ PlayStation kümmern wird. Umgekehrt geht es übrigens: Die alten

Mario

Super Mario kündigt uns seinen Besuch an. Wir in der Redaktion warten schon gespannt! Den Games-and-More-Mario hat uns Rebecca Bludau zugeschickt.

Spiele laufen auch auf der PlayStation 2. In der Games-and-More-Ausgabe 21/99 kannst Du noch einmal alles über die neue Sony-Konsole nachlesen. Vielleicht fällt Dir danach die Entscheidung leichter, ob du weiterhin auf der „alten“ PlayStation spielen willst oder vielleicht doch auf die PlayStation 2 umsteigst.

Resident Evil 64

Ich habe gehört, daß Resident Evil 64 rauskommen soll. Ich möchte gerne wissen, wann es erscheint?

Marc Kloke

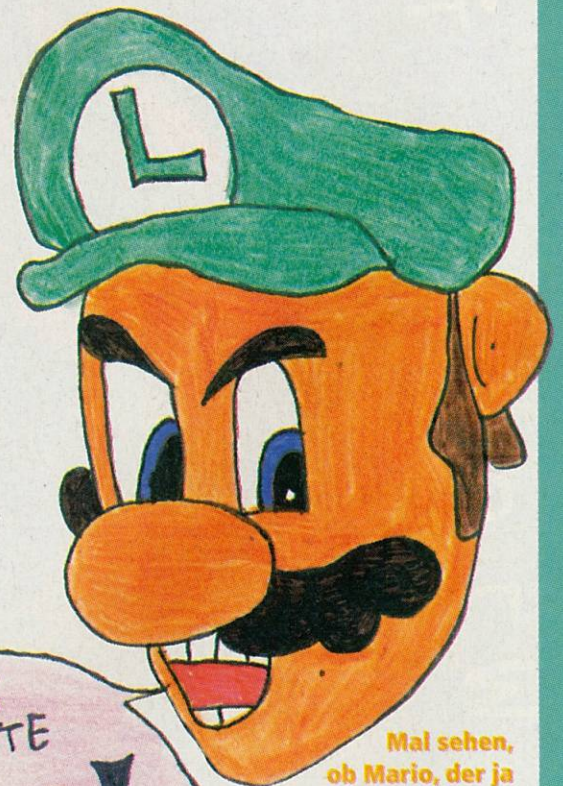
Hallo Marc! Mit Dir warten auch viele andere Leser gespannt darauf, daß Resident Evil endlich auch

Pokémon

So langsam erobern die Pokémon auch unsere Leserbriefseiten. Das Bild von Pikachu und Ash hat Marc Kloke gemalt.



für das Nintendo 64 erscheint. Kein Wunder also, daß das Spiel auch in den Most-Wanted-Lesercharts weit vorne platziert ist. Leider gibt es bis jetzt kein genaues Veröffentlichungsdatum. Capcom hat das Spiel aber für Ende dieses Jahres angekündigt. Sobald wir genaue Releasestermine wissen, nehmen wir sie in unsere Release-liste im Datenbankteil auf. Das läuft auch bei Resident Evil 64 nicht anders. Du solltest also ab und zu mal nachsehen, ob es dort schon neue Informationen gibt.



Mal sehen, ob Mario, der ja auch auf den Leserbriefseiten zu Gast ist, ihm hilft. Das Bild stammt von Martin Mannlicher (10 Jahre).

Pokémon

Ich muß schon sagen, Euer Magazin ist echt toll! Aber jetzt zu meinen Fragen:

1. Wird in Deutschland für das N64 Pokémon Stadium 2 herauskommen? Wenn ja, wann erscheint es?
2. Wann kommt Tomb Raider 4 für PC raus?

David Richter

Hallo David! Seit der Ausgabe 22/99 gibt es in der Games and More eine extra Pokémon-Ecke, in der Ihr alles Wichtige über die Pokémon erfährt. In regelmäßigen Abständen werden wir dort auch eine Releaselisten veröffentlichen, in der ihr erfährt, wann welches Pokémon-Spiel er-

> Wissen ist Macht.

PlayStation Games: der komplette Check durch s Game Universe.
Mit News, Tipps, Special Rankings und ner
Menge Background zu Deiner PlayStation-Konsole.
Ab 18.11. für 5,99 DM am Kiosk.



TIPS+TRICKS



Du hast ein Paßwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tips und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Wir warten darauf. Die besten Cheats und Codes drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben. Also: Notiert Eure Tips und ab damit in den Briefkasten an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertips
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

HOTLINES

immer
aktuell

9
SEITEN

INHALT

TITEL	SEITE
Ape Escape	78
Bundesliga Stars 2000	84
Colin McRae Rally	78
Dragon Heart: Fire & Steel	81
Driver Komplettlösung Teil 5	86
Driver	81
Dynasty Warriors	81
Earthworm Jim 2	81
Eliminator	81
ESPN Extreme Games	81
Excalibur 2555 A.D.	81
Explosive Racing	81
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	82
Fighter's Destiny	82
Gex 64: Enter the Gecko (US)	82
Glover	78
Heavy Gear 2	79
Madden NFL 2000 (US)	79
Need for Speed 4: High Stakes	77
NFL Quarterback Club 99	82
NHL Breakaway 99	82
R/C Stuntcopter	79
Rogue Squadron	82
Shadow Man (PC)	83
Shadow Man (PS)	84
Sled Storm	79
Spyro the Dragon	78
Star Trek - Birth of the Federation	83
Star Wars: Rogue Squadron	78
Treasures of the Deep	81
Triple Play 2000 (US)	83
Turok 2 (US)	82
Wet Attack	78
Wip3out	84
Zelda: Ocarina of Time	78

Acclaim 089-3294060024h/Tag www.acclaim.de	Mattel 069-95307380Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰ www.mattelmedia.com
Activision 0190-510055Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.activision.de	Max Design 0043-368724147Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.artdepartment.de	MicroProse 01805-252565Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.microprose.de
Ascaron 05241-966690Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.ascaron.de	Microsoft 0180-5672255Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.microsoft.com/germany/support
Attic 07431-54305Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.attic.de	Mindscape 0208-9924114Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.mindscape.com
Blue Byte 0208-4502929Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ⁰⁰ -19 ³⁰ www.bluebyte.de	Navigo 089-32473151Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.navigo.de
Capstone 040-391113Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.capstone.de	NEO 0043-16074080Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.neo.at
Cendant Software 06103-994040Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.cendantsoft.de	Nintendo 0130-5806Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.nintendo.de
Cryo Interactive 05241-953539Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰ www.cryo-interactive.de	Psygnosis 01805-214433Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.psygnosis.com
Disney Interactive 069-66568555Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.disney.de/DisneyInteractive	Ravensburger 0751-861944Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.ravensburger.de
Egmont Interactive 01805-258383Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.egmont.de	Sega 040-2270961Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.sega.de
Eidos Interactive 01805-223124Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.eidos.de	Sierra 06103-994040Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.sierra.de
Electronic Arts 0190-90003024h/Tag www.electronicarts.com	Software 2000 0190-572000Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰ www.software2000.de
Empire 089-85795138Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ www.kochmedia.com	Sony Computer Entertainment 0190-578578Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.sonyinteractive.com
Greenwood Entertainment 0234-9645050Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.greenwood.de	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.gtinteractive.de	Sunflowers 0190-510550Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.sunflowers.de
Hasbro 01805-202150Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.hasbro.com	Take 2 0180-5304525Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.take2.de
Ikarion Software 0241-4701520Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.ikarion.de	THQ/Softgold 02131-965111Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.thq.de
Infogrames 0190-510550Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.infogrames.de	TLC Tewi 089-61309235Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.learningco.de
Innonics 0511-33613790Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.innonics.de	TopWare 0621-48286633Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.topware.de
Interactive Magic 01805-221126Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.imagicgames.de	Ubi Soft 0211-3380030Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰ www.ubisoft.de
Konami 069-95081288Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.konami.com	Virgin 040-89703333Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.virgininteractive.de
Magic Bytes 05241-953333Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.magic-bytes.de	

TOP CHEAT

NEED FOR SPEED 4: HIGH STAKES



Die Cheat-Codes für *Need for Speed 4: High Stakes* funktionieren nur, wenn man den Karrieremodus komplett durchspielt hat oder als Fahrernamen für Spieler 1 „Prozac“ eingibt.

Die Cheat-Codes werden dann einfach im Hauptmenü eingegeben:

Alle Rennen freischalten: ALLTIERS

Alle Wagen freischalten: CARS

Alle Strecken freischalten: TRACKS



ZELDA: OCARINA OF TIME (D)

N64

MEHR ALS 100 SKULLTULAS SAMMELN:

Dort, wo Talon geweckt wird, muß man bei dem Baum am Schloßgraben die Hymne des Sturms spielen. Hier öffnet sich ein Loch. Wenn Ihr nun die linke Wand wegbombt, sollte eine Goldene Skulltula sichtbar sein (sofern Ihr sie nicht schon geholt habt). Nachdem diese vernichtet wurde, stellt Ihr Euch neben das Ausgangsportal. Visiert nun das Skulltula-Symbol an, werft Euren Bumerang und kurz nachdem dieser das Symbol berührt hat, springt Ihr in das Portal. Die Meldung sollte nur teilweise erscheinen.

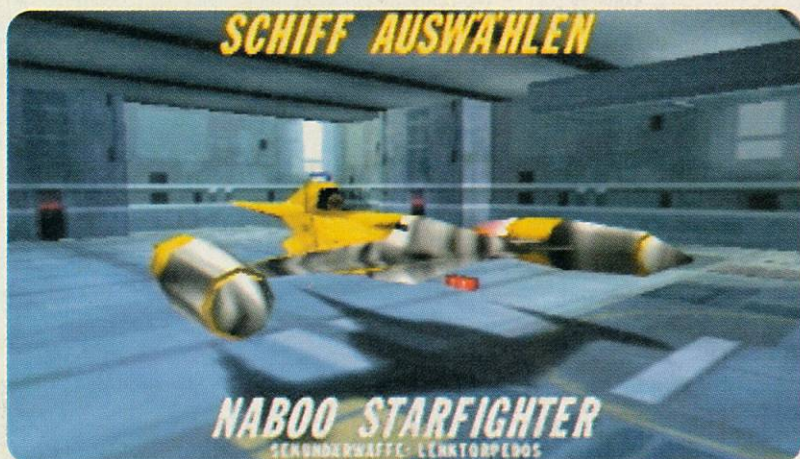


STAR WARS: ROGUE SQUADRON

N64

NABOO FIGHTER:

Zunächst muß HALIFAX? Als Cheat eingegeben werden. Hier müßte das Spiel mit einer Fehleingabe reagieren, wenn nun noch !YNGWIE! eingegeben wird, erscheint erneut eine Fehlermeldung. Wenn Ihr nun das Spiel startet, könnt Ihr mit dem Naboo Fighter von Anakin Skywalker aus Episode 1 spielen.



APE ESCAPE

PS

KEINE LEBEN VERLIEREN:

Solltet Ihr einmal von einer Klippe herunterfallen, müßt Ihr schnell die START-Taste betätigen. In diesem Pausenmodus geht Ihr auf die Option „Exit“. Ihr werdet nun zur Time-Station zurücktransportiert und habt immer noch dieselbe Anzahl von Leben wie vor dem Sturz.



SPYRO THE DRAGON

PS

LEVELANWAHL:

Pausiert das Spiel und geht ins „Bestands-Menü“. Gebt nun folgende Tastenkombinationen ein:

■, ■, ●, ■, links, rechts, links, rechts, ●, oben, rechts, unten

COLIN MCRAE RALLY

PS

Die Cheats müssen als Fahrername eingegeben werden, damit Ihr von deren Wirkung profitieren könnt:

Alle Strecken.....	OPENROADS
Alle Wagen	SHOEBOXES
Bonuswagen	BLACMANGE
Bonuswagen	MAGFLOAT
Weniger Erdanziehung	MOONWALK



WET ATTACK

PC

Wenn man das Wrack von Lula untersucht, sollte man den kaputten Roboter reparieren und mit Hilfe der Fernbedienung die Konstruktionspläne der Triebwerke aufzeichnen. Der nächste „Darkman“ um die Ecke gibt einem 666.666 Credits dafür.

GLOVER (D)

N64

ALS FROGGER SPIELN:

Ein Spiel mit der Start-Taste pausieren und mit den gelben C-Knöpfen folgenden Cheat eingeben:
Oben, Rechts,
Unten, Rechts,
Oben, Links,
Links, Oben



Der weiße Handschuh verwandelt sich in einen Frosch und erhält zusätzliche Leben, wenn er Käfer frißt. Den Frosch könnt Ihr auch wieder zurück in den Glover-Charakter verwandeln, indem Ihr den Cheat einfach nochmals eingibt.

SLED STORM



Auch das rasante Snowspeeder-Spiel von Electronic Arts hat seine Geheimnisse. Wir haben für Euch im tiefsten Schnee gestöbert, um die Codes für den Storm-Sled-Modus und den versteckten Piloten Jackal heraus zu finden.

Storm Sled

Um in diesen Modus zu gelangen, in dem Euer Gefährt nur auf zwei Kufen gelagert ist und die Piloten über beachtliche Fähigkeiten verfügen, müßt Ihr die Laden/Speichern-Option wählen und Euch dann über das Zündschlüssel-Symbol zum Paßwortbildschirm vorarbeiten. Nun gebt Ihr die folgende Kombination ein und wechselt dann zurück ins Einspieler-Rennen:

●, ▲, ■, R2, R2, L1, X, ▲

Als Jackal spielen

Um mit dem geheimen Fahrer Jackal über die Eisflächen zu kratzen, gebt Ihr über den Paßwortbildschirm diese Kombination ein:

L2, L2, ●, R2, ■, R1, L1, ▲



MADDEN NFL 2000 (US)



Die Kombinationen sind im „Secret Codes“-Bildschirm einzugeben

Alpha Blitz:PANCAKES
Antarctica:XMASGIFT
Circus:3RING
Cosmodome:SPACEBALL
Dodge City:WILDWEST
EA Sports:ITSINTHEGAME
Gridiron:KLAATU
Maddenstein:COUNTMADDEN
NILE Hi:DENILE
Salvage Field:TENANU
Tiberium:FEEDTHELIONS

TIPS+TRICKS

HEAVY GEAR 2



Die folgenden zwei Cheats werden in der Konsole eingegeben, die man mit der Tilde-Taste („~“) öffnet.

Gott-Modus mit absoluter Unverletzbarkeit:

set camti

Die aktuelle Mission wird erfolgreich beendet:

set mission



R/C STUNTCOPTER



Wer die hämischen Kommentare bei der anspruchsvollen und witzigen Helikoptersimulation von Virgin Interactive nicht mehr hören kann, hält sich an die folgenden nützlichen Kombinationen.



Alle Trainingsstufen

Um alle Trainingsstufen sofort anwählen zu können, gebt Ihr, während das Trainings-Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, die folgende Tastenfolge ein. Zur Bestätigung erscheint die Meldung „Alles Gold“ auf dem Bildschirm.

Unten, Oben, Links, Rechts, ▲, X, ■, ●

Alle Level

Um unter allen Levels Euren Favoriten herauszupicken, hämmert Ihr die nachstehende Kombination über den Controller ein. Diese Abfolge kann an jeder Stelle des Spieles eingegeben werden und wird mit der durchlaufenden Meldung „Level freigeschaltet“ bestätigt.

Unten, Oben, Rechts, Links, ▲, X, ■, ●

Movies ansehen

Begeht Euch in das Options-Menü und drückt die folgende Tastenfolge. Es erscheint der Unterpunkt „Muu-vie“, der zu lustigen Filmszenen mit den Entwicklern führt.

Oben, Unten, Links, Links, X, ■, ●, ▲

DAS MESSEEVENT

Die Informations- & Verkaufsmesse für ein neues Jahrtausend

COMPUTER DIGITAL IMAGING
 HARD- UND SOFTWARE INTERNET
 MULTIMEDIA TELEKOMMUNIKATION
 VIDEONACHBEARBEITUNG SATELLITENTECHNIK



Kartenvorverkauf: Köln Ticket (0221-2801)
 internet: www.homeelectronicsworld.de
 e-mail: info@homeelectronicsworld.de

Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH



Kenneder Straße 52 44795 Bochum
 Tel.: 0234-94688-15 Fax: 0234-94688-44

12. - 14. November 1999
 Köln Messegelände

2 Ausgaben kostenlos!

Das GAMES AND MORE - Abo:

12 Ausgaben zum Preis von 10 – nur DM 39,- (ÖS 290)
Jetzt anrufen!

0180 / 5959506

Neu



Immer schneller

Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle **14** Tage neu!

PlayStation • Nintendo 64 • Game Boy • PC • Dreamcast

Die neuesten Games – Tests – Charts – Tips & Tricks – More Fun



PlayStation

cheats & codes von a-z

TREASURES OF THE DEEP

Alle Cheats müssen im Pausen-Modus eingegeben werden:

Komplette Karte sichtbar:

unten, X, rechts, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, ■, X, ●, X, ■

Strömung aufheben:

unten, X, rechts, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, R1, L1, L2, R2, X

Spezielle Harpune:

unten, X, rechts, ■, oben, oben, ▲, ▲, recht, rechts, ●, ●, X, oben, ▲, unten

Turbo-Modus:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, R1, R2, R1, R2, R1, R2

Alle Ausrüstungsgegenstände:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2

Missionen frei anwählbar:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, unten, rechts, oben, links, ▲, X

Alle Waffen:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, recht, recht, ●, ●, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2

Level-Skip:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, ▲, ▲, unten, unten, unten, unten

2.000.000 Gold:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2

Atlantis-Stück aus jeweiligem Level:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, L1, L2, L1, L2, ■, ●

Unendlich Sauerstoff:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, ▲, ●, X, ■, oben, rechts, unten, rechts

Unendlich Energie:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, ▲, ▲, ●, ●

Alle Türen geöffnet:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, X, ●, ▲, ■

Durch alles durchschwimmen:

unten, X, links, ■, oben, oben, ▲, ▲, rechts, rechts, ●, ●, ■, ■, ●, ●

DRAGON HEART: FIRE & STEEL

Passwörter:

Crypt Camelot: XK6DLJTCXT6TBXH
Battleground: PJXWKL34WHK4TZS
Einochoch: XTGJC4G4WG34DHB
Tower Of Caer: BBXMQZPCQWCMRZQ
Courtyard: RVHDSLX7QP37CJX

DRIVER

Diese Tastenkombinationen im Menü-Bildschirm eingeben:

Credits:

L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1

Unsichtbar:

L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1

Unzerstörbar:

L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2

Große Reifen:

R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1

Minis:

R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2

Stelzen:

R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1

Australien:

R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1

DYNASTY WARRIORS

Auf dem Titelscreen 1p-Battle markieren und folgendes eingeben:

links, links, oben, unten, ▲, ■, L1+R1

EARTHWORM JIM 2

Folgende Cheats als Paßwörter eingeben:

Unverwundbarkeit:

HARDBODY

31 Leben:

VITAMINS

Während des Spielens den Charakter wechseln (mit ▲):

BODYSWAP

Permanente Waffen:

OTTOFIRE

Mehr Herzen:

CORONARY

Alle Levels zugänglich:

BORNFREE

Bonuslevel, nachdem alle Levels durchgespielt wurden:

CASHDASH

ELIMINATOR

Level und Boß-Anwahl:

Level 1GOTHLAND
Level 1 BoßHOPALONG
Level 2REDWORLD
Level 2 BoßBERNIHOT
Level 3CHEMWYKS
Level 3 BoßITSCRATE
Level 4INDEPTH
Level 4 BoßOCTOPUSI
Level 5MARSADAY
Level 5 BoßMEANMECH
Level 6FRSTBYTE
Level 6 BoßFLOPPSIE
Level 7INCATOMB
Level 7 BoßVENOMGUY
Level 8DARKVOID
Level 8 BoßTHEQUEEN

Weitere Cheats:

Geheimer Level: WAKYLEVL

Unverwundbarkeit: CLEVALAD

Primärwaffen maximal: GUNCRAZY

Sekundärwaffen maximal: MAXMEOUT

Cadillac-Schiff: NEWWEELS

Jedes Zeitsymbol gibt 10 Minuten: WAITABIT

Erhöhter Schwierigkeitsgrad: TOUGHGUY

ESPN EXTREME GAMES

Mehr Geld, Fahrzeuge und sehr gute

Wertung erhält man mit folgender Passworteingabe:

237 190 190 080 000 000 176 113 219

EXCALIBUR 2555 A.D.

In der Spielpause folgendes eingeben:

Schwertenergie:

▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ■, X

Lebensenergie:

▲, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ■, X

Level beenden:

■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, X

Kollisionskarte:

●, ●, ●, ●, ■, ●, ●, ■, X

Levelpaßwörter:

Gruft des Todes: ▲, ■, X, ●, ●, ▲

Insignien: ●, ■, X, ●, ●, ▲

Kanalisation: ■, X, ▲, ▲, X, ●

Öko-Bereich: ●, X, ●, ▲, ■, X

Faianische Wasserquelle: X, ●, ▲, ■, ●, ●

Fabianische Zentrale: ■, ■, ●, ●, X, ▲

Gefängnis: ●, X, ■, ▲, ▲, ■

Labyrinth: ▲, X, ▲, ●, ■, ▲

Subterranean: ▲, ●, ●, ■, ▲, X

Gruft: X, ■, ■, X, ▲, ■

Unterschlupf: ●, ▲, X, ●, ■, ●

Eden: ■, ▲, ●, X, X, X

EXPLOSIVE RACING

Levelpasswörter

Folgende Passwörter schalten die verschiedenen Levels frei:

NSHDL, FRKPT, CKCLX, VHCXX, HTKHT, ZNKDS, MUCNX, LNCMU



n64 klassiker

GEX 64: ENTER THE GECKO (US)

Alle Fernbedienungen und 99 Leben:
M758FQRW3J58FQRW4

Für die Öffnung des ersten Tors:
DPXMDGVXCVLCG5WFL

Für die Öffnung des zweiten Tores:
C2G57FLRDQJV7FBTCN

NFL QUARTERBACK CLUB 99

* Alle Cheats sind im Cheatmenü einzugeben.

Dicke Spieler:MRSHMLLW
Alien-Stadion:SCLLYMLDR
Große Münzen beim Münzwurf:..BGMNY
Geheimteams:XTRTMS
Großer Football:BCHBLL
Minen auf dem Spielfeld:PPCRNRTRNS
Dünne Spieler:TTHPCK
Spiel läuft in Zeitlupe ab:FRRTGMP
Unbegrenzter Turbo:TTHPCK
Rugby-Modus:RGBY
Raquetball-Modus:RCQTBLL

ROUGE SQUADRON

Alle Cheats sind als Passwort einzugeben.

Effektiverer Radar:RADAR
Abspann:CREDITS
Höherer Schwierigkeitsgrad:.....ACE
Neuer Menüpunkt, unter dem man sich Intros und Abspanne der Levels ansehen kann:DIRECTOR
Auf der Showbühne sind alle Sounds abrufbar:MAESTRO
Unendlich viele Schiffe:IGIVEUP
Alle Power-Ups:TOUGHGUY
Als AT-ST spielen:CHICKEN

NHL BREAKAWAY 99

Mit folgender Kombination, die im Hauptmenü einzugeben ist, könnt Ihr ein opulentes Cheatmenü aktivieren:

C-links, C-rechts, C-links, C-rechts, R und nochmals R.

TUROK 2 (US)

Alle Cheats sind im entsprechenden Menü einzugeben und dann zu aktivieren.

Große Hände und Füße:STOMPEN
Große Köpfe:UBERNOODLE
Blackout-Modus:LIGHTSOUT
Gouraud-Modus:WHATSATEXTUREMAP
Pen-and Ink-Modus:IGOTABFA
Dünne, große Feinde:HOLASTICKBOY
Kleine Feinde:PIPSQUEAK

Zusätzlich wird jedesmal ein neuer Cheat im entsprechenden Menü frei, nachdem Ihr einen Level komplettiert habt.

Wenn Ihr dieses Passwort im entsprechenden Menü eingibt, stehen Euch gleich alle Cheats zur Verfügung:
BEWAREOBLIVIONISATHAND

FIFA 98: DIE WM-QUALIFIKATION

1. AUSTRALIEN-MODUS

Die Australier sind anerkanntermaßen die Lieblingszielscheibe der US-Amerikaner für böse Witze und flachsinnige Bemerkungen. Dementsprechend sinnlos ist auch dieser Cheat. Geht vom Hauptmenü aus in den Editor (engl. Customize Squad), wählt dort unter der Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ (engl. Player Edit) die australische Mannschaft aus und gebt dem Spieler den Namen NWODEDISPU (achtet dabei darauf, daß Ihr nur Großbuchstaben nutzt). Schon wird das Spielfeld auf den Kopf gestellt.

2. ANIMATIONEN-SHOW

Um einige der wirkliche interessanten Animationen zu sehen, müßt Ihr vom Hauptmenü aus in den Editor (engl. Customize Squad) gehen, dort unter der Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ (engl. Player Edit) die japanische Mannschaft auswählen und dem Spieler den Namen NORIE (nur Großbuchstaben!) geben. Sobald Ihr auf dem Runden-Auswahl-Screen (Road to the World Cup) die Tasten Z, C links und C oben gleichzeitig drückt, wird ein Großteil des Bildschirms schwarz, und Ihr könnt per Stick oder Steuerkreuz den Kontrollbuchstaben zwischen A und H verändern. Drückt ihr anschließend A, wird die Animation gestartet.

3. SOLO-VERBOT

Wählt – wie zuvor auch – vom Hauptmenü aus den Editor an, schaltet dort unter dem Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ auf die irische Mannschaft (UEFA) und gebt dem Spieler den Namen SPUD. Versucht man nun einen langen Solo-Lauf, landen nach wenigen Sekunden sämtliche Spieler der eigenen Mannschaft auf dem Hintern. In diesem Modus ist Abgeben also Pflicht.

4. UNSICHTBARE MAUERN

Habt Ihr über das Hauptmenü den Editor erreicht, dann müßt Ihr dort unter dem Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ die walisische Mannschaft (UEFA) auswählen und dem Spieler den Namen WARREN geben. Nun werden sich unsichtbare Mauern aufbauen!

5. UNBEGRENZTER ETAT

Springt einmal mehr vom Hauptmenü aus in den Editor, wählt dort unter der Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ die Mannschaft von Vancouver aus, welche unkorrekterweise in den USA zu finden ist, und gebt dem Spieler den Namen DAVE. Nun werden Ihr einen ungegrenzten Etat haben.

6. UPSIDE DOWN-MODUS

Wählt vom Hauptmenü aus den Editor an, geht dort unter dem Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ auf die Mannschaft von Vancouver, welche unkorrekterweise in den USA zu finden ist, und gebt dem Spieler den Namen TED. Ähnlich wie im Australien-Modus wird auch hier alles auf den Kopf gestellt.

7. WM-QUALIFIKATION ÜBERSPRINGEN

Wer die WM-Qualifikation ohne größere Anstrengung hinter sich bringen möchte, muß vom Hauptmenü aus in den Editor-Teil springen, dort

unter der Option „Spieler bearbeiten“ die japanische Mannschaft anwählen und dem Spieler den Namen YUJI geben. Schon kann man im WM-Modus die erste Runde und die Finalrunde anwählen.

8. BLEISTIFT-OPTIK

Hat man unter dem Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ dem Spieler den Namen MARC gegeben und die kanadische Mannschaft gewählt, dann kann man die Grafik komplett ohne Texturen und Farben im Schwarzweiß-Mode genießen.

9. SCHNELLERE 3D-GRAFIK

Extrem nützlich ist der folgende Cheat, der die Geschwindigkeit der 3D-Grafik deutlich steigert, indem er das Stadion kurzerhand entfernt. Hat man unter dem Menüpunkt „Spieler bearbeiten“ dem Spieler den Namen CATCH22 gegeben und eine beliebige Mannschaft gewählt, dann sieht man das Resultat.

10. GEISTER-SPIELER

Fast wie Geister sehen die Spieler aus, wenn man im Editor die slowakische Mannschaft anwählt und dem Spieler den Namen LASKO verpasst. Schon werden sie durchsichtig!

11. UNSICHTBARE SPIELER

Wem durchsichtige Spieler noch zu offensichtlich sind, dem kann man nur folgenden Cheat ans Herz legen, der die Sportler gleich unsichtbar macht: Wählt im Editor die Mannschaft von Sheffield aus und gebt WAYNE als Namen ein.

12. KLEINE SPIELER

Wirklich winzige Fußballer toben in unverminderter Geschwindigkeit über den Platz, wenn man im Editor die Mannschaft von Vancouver auswählt, die fälschlicherweise unter der USA-Auflistung zu finden ist, und dem Spieler den Namen KERRY gibt.

FIGHTER'S DESTINY

NEUE CHARAKTERE

1. ROBERT THE ROBOT

Geht in den schnellsten Modus und besiegt alle Kämpfer in weniger als einer Minute (Gesamtzeit!). Nun wirst Du als Robert The Robot spielen können. Übrigens: Man sollte einen Charakter mit einem Stern nehmen, damit dies funktioniert. Einen Stern bekommt man, indem man das Game durchspielt.

2. USHI THE COW

Wer einmal Ushi, die Kuh, als Charakter haben will, muß in den Rodeo-Modus gehen und länger als fünf Minuten am Leben bleiben. Anschließend wird man die Kuh als Kämpfer auswählen können, wobei es mit Braun und Classic Cow sogar zwei Farben gibt.

3. THE JOKER

Um den Joker zu bekommen, muß man wirklich gut drauf sein. Im Survival-Modus muß man alle 100 Charaktere besiegen. Hier empfiehlt es sich ebenfalls, einen Charakter mit einem Stern zu nehmen.

TRIPLE PLAY 2000 (US)



Wer gerne zum Baseball-Schläger greift, der sollte mal folgende Kniffe ausprobieren:

Der Auswärtsmannschaft einen Punkt hinzuaddieren:
Drückt während des Spiels L + R + Z und dann zweimal C-rechts.

Der Heimmannschaft einen Punkt hinzuaddieren:
Drückt während des Spiels L + R + Z und dann zweimal C-links.

Home Run schlagen:
Haltet L, R und Z gedrückt und drückt auf das digitale Steuerkreuz, wenn sich der Schlagmann im Schlagmal befindet. Diese Aktion muß unmittelbar vor dem Schlag ausgeführt werden.

Sofortiges Aus:
Drückt L + R + Z und dann während des Spiels nach unten und oben. Euer Gegenspieler wird dann dreimal ausgezählt.

Sofortiges Strikeout:
Drückt gleichzeitig L + R + Z und drückt dann das Steuerkreuz nach rechts, oben, rechts und oben.

Sofort drei Fehlwürfe:
Drückt und haltet beim Batting Z + R + L und drückt dann nach oben und unten.



TIPS+TRICKS

STAR TREK - BIRTH OF THE FEDERATION



Um den Cheat-Modus zu aktivieren, muß man das Spiel mit dem Parameter - Mudd starten. Nachdem man ein neues Spiel ausgewählt oder ein altes eingeladen hat, kann man die folgenden Cheat-Codes verwenden:



Erfindungen werden erforscht:F9
10.000 Credits (mehrmals anwendbar):F10
Man sieht alle Sterne des Heimatplaneten:F11

SHADOW MAN



Wenn Ihr die beiden Dateien ausgetauscht habt, habt Ihr im Hauptmenü einen neuen Menüpunkt.

Um in *Shadow Man* den Cheatmodus zu aktivieren, müßt Ihr die Datei **DATA\SCRIPTS\MENUS\GERMANRELEASE.MSC** durch die Datei **DATA\SCRIPTS\MENUS\ENGLISH\DEBUG.MSC** ersetzen.



Wenn Ihr nun während des Spiels die Taste ESC drückt, um das Hauptmenü aufzurufen, findet Ihr einen neuen Menüpunkt. Hinter diesem versteckt sich ein neues Menü, mit dem Ihr verschiedene Cheats aktivieren könnt.

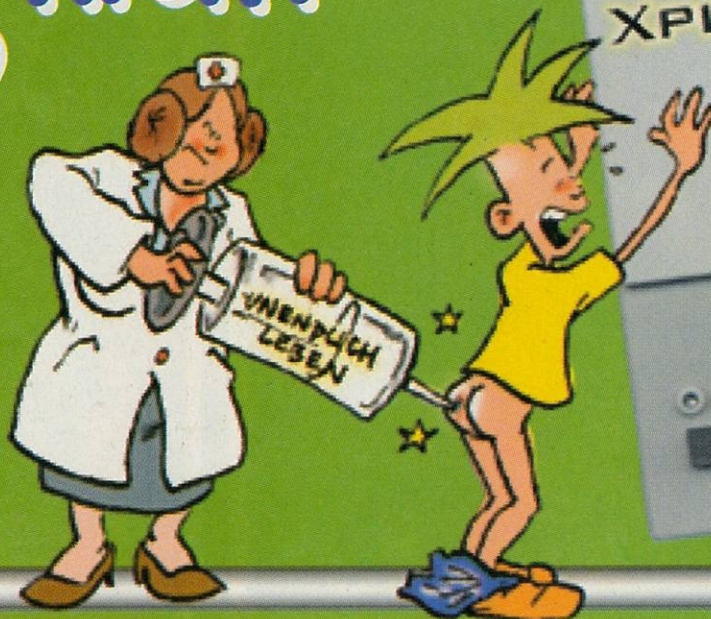
Gibt's das nicht als Tablette?

Stets aktuelle Codedatenbank im Internet!

PSX XPLODER FX

- die ultimative Cheat-Cartridge
- On-Screen-Cheatfinder
- Movieplayer (mit Vorschau)
- Updatefähig
- Cheatfile mit über 2000 Codes
- Virtual Memory System

DM 99.95



NEU!

BLAZE

Internet: <http://www.blaze.de>

e-mail: service@blaze.de



WIP3OUT

Wer bei Wip3out gleich mit vollem Schub losbrettern will, ohne sich mühsam durch alle Kurse und Gleitertypen beißen zu müssen, bedient sich der nachstehenden Cheat-Codes. Desweiteren haben wir auch Tips für brenzlige Steuersituationen parat.

Alle Strecken

Gebt als Standard-Fahrernamen „WIZZPIG“ ein, um mit einem Schlag alle Strecken im Rennmenü erscheinen zu lassen. Um zur Eingabe des Standard-Fahrernamens zu gelangen, wählt Ihr Optionen / Spieleinstellungen / Standard-Name / Standard-Name Spieler Eins. Es lohnt sich, diesen langem Pfad zu folgen.

Bonus-Gleiter

Damit Euch sofort alle Bonusgleiter zur Verfügung stehen, tastet Ihr Euch erneut bis zur Eingabe des Standard-Fahrernamens vor und gebt diesen mit „AVINIT“ an.

Phantom-Klasse aktivieren

Um gleich in die Phantom-Klasse aufzusteigen, gebt Ihr als Standard-Fahrernamen „JAZZNAZ“ ein. Die Schritte dorthin werden unter dem Punkt „Alle Strecken“ ausführlich beschrieben.

Hier haben wir noch ein paar weitere Paßwörter für Euch. Gebt diese wie oben beschrieben als Standard-Namen ein, um den angegebenen Effekt zu erzeugen:

anderes Turbofeldverhalten:BEBEDEE
andere Kollisionsabfrage:NOWHEELS
weniger Energieverlust:GEORDIE
Wettkämpfe freischalten:THEAIR
Turniere:BUNTY

Prototypen-Kurs

Um den Prototypen-Kurs zu spielen, der mit seinem Drahtgitter-Design einen ganz eigenen Charme besitzt, müßt Ihr den Einspielermodus erfolgreich auf allen Strecken mit allen Fahrzeugen bestreiten. Wählt dann die neu erschienene Option „Prototypen“ aus dem Hauptmenü.

Den Autopiloten deaktivieren

Um die Steuerung vom Autopiloten sofort zurückzuerhalten, drückt Ihr in einer Kehre nach Links oder Rechts.

Kollisionsvermeidung

Wenn Ihr direkt auf die Randbegrenzung zuschwebt und das Autopiloten-Symbol besitzt, lohnt sich dessen Aktivierung. Habt Ihr rechtzeitig umgeschaltet, zieht der Autopilot Euch sofort aus der Gefahrenzone.



GAMEBUSTER-CODES



Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansionport der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit diesem Cheat etwas anfangen.

BUNDESLIGA STARS 2000

Wer in einer vollen Spielsaison auf keinen Fall absteigen will, bedient sich der untenstehenden Zeichenfolgen und läßt sein Team jedesmal mit 99 Toren antreten. Umgekehrt dürfte *Bundesliga Stars 2000* allerdings selbst für Fußball-Cracks kaum zu schaffen sein.

Heimmannschaft hat 99 Tore	D003 0BD8 0000
Gastmannschaft hat 0 Tore	3003 0BD8 0063
Heimmannschaft hat 0 Tore	D003 0BDC 0001
Gastmannschaft hat 99 Tore	3003 0BDC 0000
Heimmannschaft hat 0 Tore	D003 0BD8 0001
Gastmannschaft hat 99 Tore	3003 0BD8 0000
Heimmannschaft hat 0 Tore	D003 0BDC 0000
Gastmannschaft hat 99 Tore	3003 0BDC 0063



SHADOWMAN

Wer mit dem Shadowman von Acclaim auf Wanderschaft geht, muß nicht nur auf dessen Voodoo-Magie vertrauen. Die anhängigen Codes helfen bei der Gratwanderung zwischen Licht und Schatten.

Unendlich Munition alle Waffen	5000 0404 0000
Alles Inventar freigeschaltet	300C 1A48 0063
Alle Orte freigeschaltet	5000 1E04 0000
Unendlich Lebenskraft	300B C688 0003
	5000 1101 0000
	300B C71C 0001
	800C 1A34 2710



DAS LEBEN IST EIN GAME.

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

JETZT FÜR NINTENDO™ 64!

- > ALLE GP-RENNSTRECKEN WELTWEIT
- > 11 TEAMS MIT 22 FAHRERN
- > GRAND PRIX REGLEMENTS
- > SETUP-STEUERUNG
- > EXAKTE STRATEGIE-PLANUNG
- > KOMPLETTE MEISTERSCHAFT
- > KARRIERE-MODUS
- > RETRO-MODUS
- > 3D-SOUND- UND LICHTEFFEKTE
- > MULTIPLAYER-MODUS
- > FORCE-FEEDBACK-EFFEKT



Racing 2

SIMULATION

WWW.UBISOFT.DE

JETZT ERHÄLTlich
FÜR



Jetzt macht jeder sein Rennen.

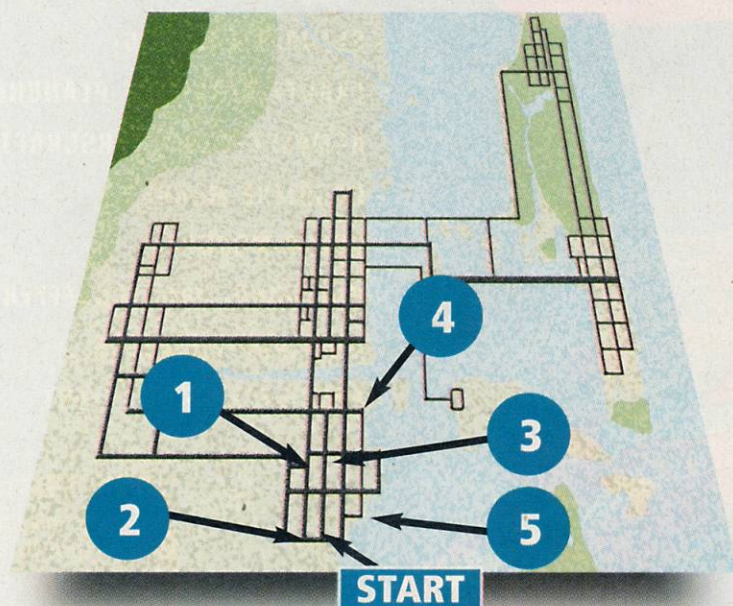
WER SICH SONNTAGS NICHT MEHR ÜBER FAHRFEHLER IM LIEBLINGSTEAM ÄRGERN WILL, GEHT JETZT SELBST AN DEN START. MIT RACING SIMULATION2. DAS IST DIE ULTIMATIVE RENNSIMULATION VON UBI SOFT, DIE SIE MITTEN INS COCKPIT SETZT. ECHTE GRAND PRIX REGLEMENTS, DURCHDACHTE REIFENTAKTIK, PERFEKTE SET-UP STEUERUNG UND EXAKTE STRATEGIE-PLANUNG SORGEN DAFÜR, DASS SICH BIS ZU 22 FAHRER AUF EINER VON 17 RENNSTRECKEN EIN HEISSES RENNEN LIEFERN. UND SIE SIND EINER DAVON. AUF RACING SIMULATION2, SO SPANNEND UND SCHNELL, WIE NOCH NIEMALS ZUVOR.

IN KOOPERATION MIT:

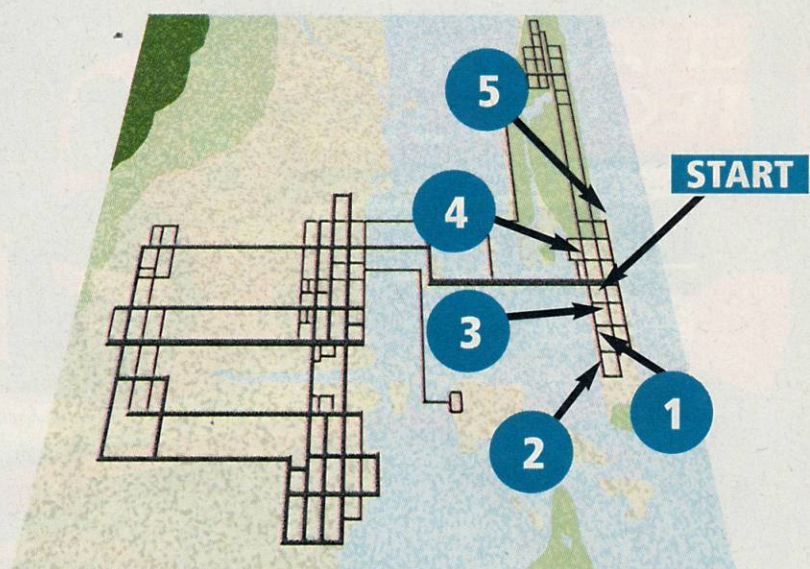


DRIVER – KOMPLETTLÖSUNG, TEIL 5

MIAMI 1

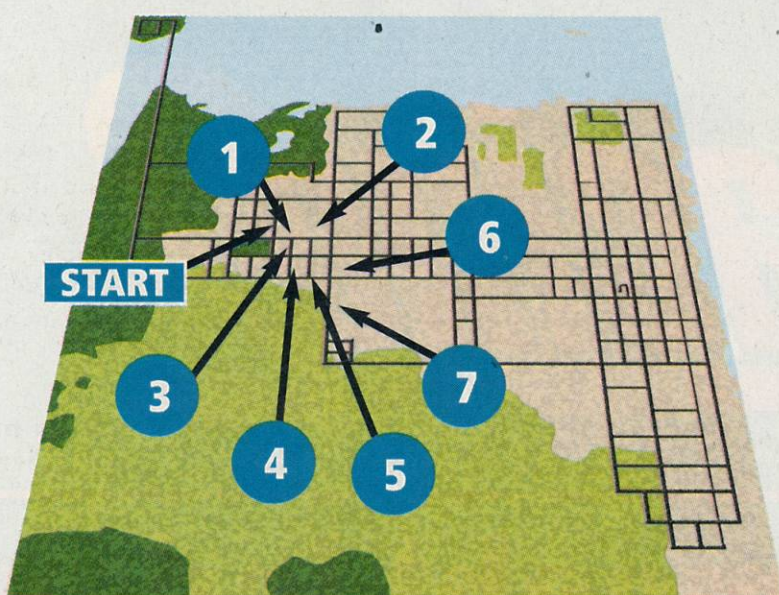


MIAMI 2

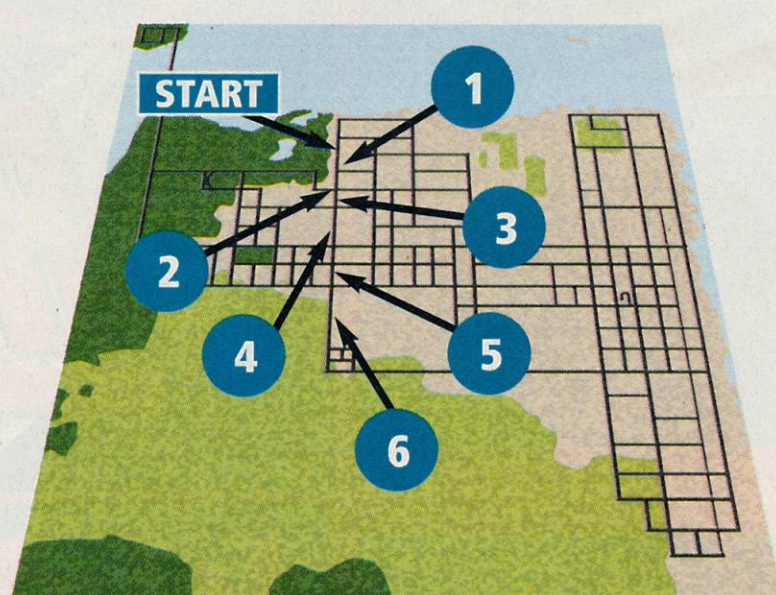


CHECKPOINT-SPIEL (FORTSETZUNG)

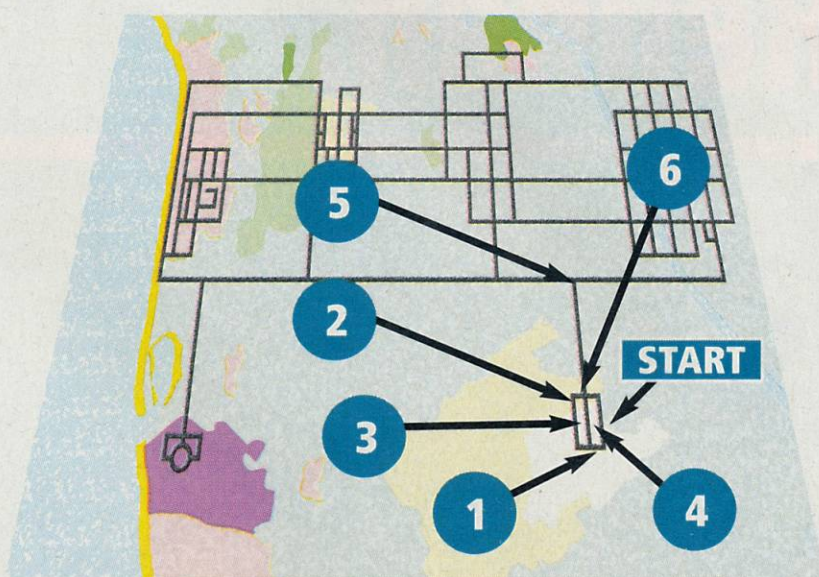
SAN FRANCISCO 1



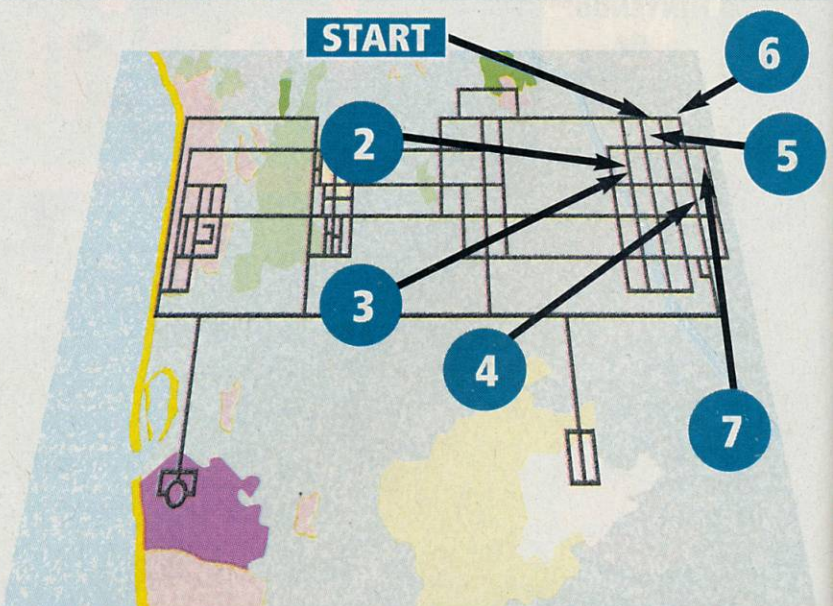
SAN FRANCISCO 2



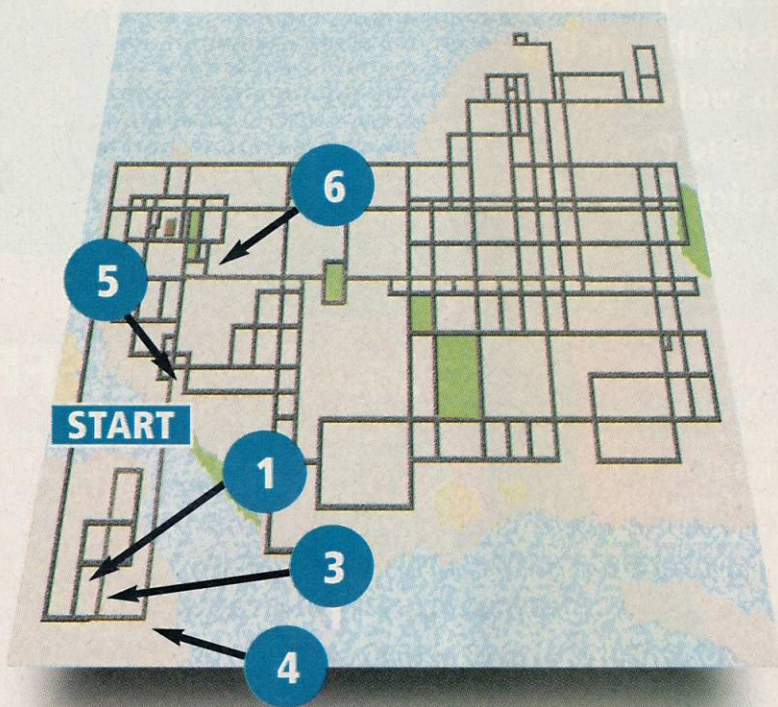
LOS ANGELES 1



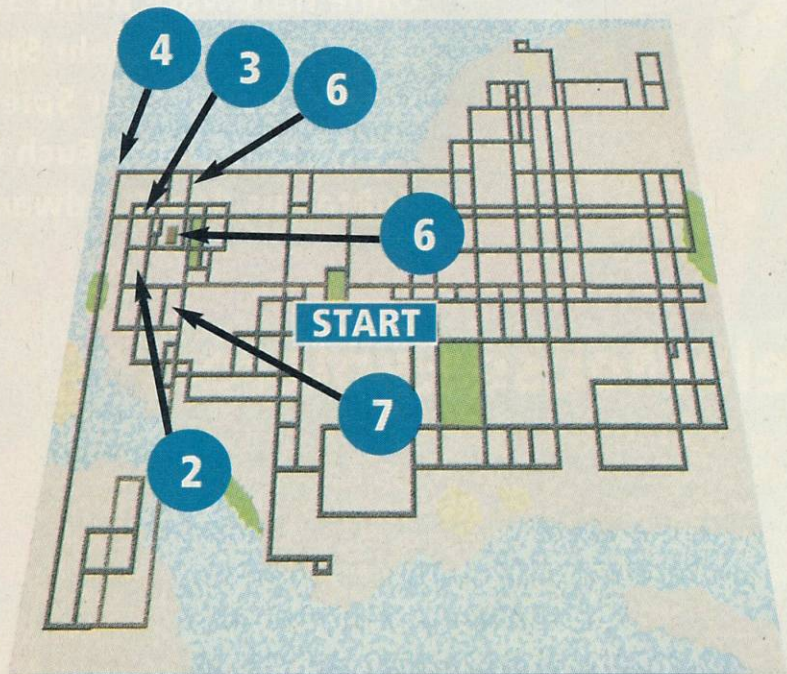
LOS ANGELES 2



NEW YORK 1



NEW YORK 2



DIE RESTLICHEN FAHRSPIELE

Wegbereiter

Dies ist ein Test Eures fahrerischen Könnens und Eurer Beobachtungsgabe, da Ihr durch eine der Städte fahren werdet und Fahnsymbole einsammeln sollt. Das Zeitlimit beträgt zwanzig Sekunden, aber jede eingesammelte Fahne bringt Euch eine Bonussekunde. Die einzige Strategie hierbei ist schnelles Fahren und vorsichtiges Vorausschauen.

Überleben

Hier wird Eure Fähigkeit zur Unfallvermeidung getestet. Es kann sich für durchaus loh-

nen, dieses Training vor der letzten Präsidentenmission durchzuführen. Diesmal gibt es keine richtige Methode für das Spiel, denn es erfordert sowohl fahrerisches Können als auch eine gute Portion Glück. Erwartet nicht, die Cops schnell abhängen zu können, denn sie kommen aus allen Richtungen auf Euch zugefahren. Haltet die Geschwindigkeit konstant hoch und kehrt Sie nach einem Crash möglichst schnell wieder auf die Fahrbahn zurück, denn ansonsten rammen immer mehr Gegner Euren Wagen, bis dieser komplett demoliert ist.

Sandbahn

Diese Strecken eignen sich besonders für allgemeines Fahrtraining, wie zum Beispiel schnelles Fahren, Abbiegen, Wenden sowie Schleudern und Driften. Hier gibt es keinen Straßenverkehr und keine Streifenwagen, die Euch an den Fersen hängen, so daß Ihr einfach und in Ruhe das Verhalten Ihres Wagens austesten könnt. Das Training auf diesen Strecken ist sehr nützlich.

So, jetzt dürfte eigentlich nichts mehr schief gehen! Viel Spaß beim Spielen!

ABSOLUT geföhlsEcht!

PSX Micro Wizard

- Richtungstasten mit Microschalter
- Gummierte Griffe
- mit Rumble Effekt
- Programmierbares Turbo Feuer

DM 59.95*
ab Oktober '99



BLAZE

Alle genannten Marken und Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers.
*empf. VK

HARDWARE

Ohne Hardware keine Spiele, und je besser diese ist, desto mehr Spaß habt Ihr am Bildschirm. Damit Euer Spielspaß weiter ansteigt, stellen wir Euch hier neue Produkte aus dem Hardwarebereich vor.

IntelliMouse Explorer



Etwas völlig Neues bietet Microsoft mit seiner *IntelliMouse*. Die übliche Mechanik mit Mausball und Zahnrad wird beim *IntelliMouse Explorer* durch eine miniaturisierte Digitalkamera namens „IntelliEye“ ersetzt. Die Minikamera schießt 1.500 Bilder in der Sekunde und wird durch eine Infrarotlampe unterstützt, die die Arbeitsoberfläche beleuchtet. Der integrierte Prozessor vergleicht die geschossenen Bilder und stellt so fest, wie sich die Position der Maus verändert hat. Unangenehme Reinigungsarbeit an Maus und Mauspad könnt Ihr Euch in Zukunft also sparen. Allerdings braucht Ihr eine Unterlage für die Maus, die gut reflektiert. Die Maus liegt gut in der Hand, und die Knöpfe sind ordentlich verarbeitet. Außerdem hat die neue *IntelliMouse* zwei zusätzliche Maustasten, von denen Ihr zum Beispiel bei *C&C 3*, *Diablo 2* und *Homeworld*, die eine direkte 5-Tasten-Unterstützung besitzen, profitiert. Probleme bekommt die Maus nur, wenn Ihr bei niedriger Mausempfindlichkeit hektische Bewegungen macht. Insgesamt kann die *IntelliMouse Explorer* überzeugen, allerdings müßt Ihr dafür auch etwa 129 Mark anlegen.



Die *IntelliMouse Explorer* hat nicht nur drei, sondern fünf Tasten. Bei der Belegung der Knöpfe könnt Ihr Eurer Phantasie freien Lauf lassen.

Jet Leader FF



Da der Stick für Rechts- und Linkshänder einsetzbar sein soll, mußten beim Design einige Abstriche gemacht werden.



Neue Force-Feedback-Joysticks kommen nicht allzu häufig auf den Markt, doch jetzt ist es mal wieder soweit: Guillemot veröffentlicht den *Jet Leader FF*. Der Stick kostet 200 Mark und bietet mit zwölf Knöpfen, Schubkontrolle, Mini-Ruder und Coolie-Hat eine tolle Hardware-Ausstattung. Das angestaubte *Incoming* und eine magerere Programmiersoftware sind dagegen halbherzige Dreingaben. Wer zum *Jet Leader* greift, sollte genug Platz haben, klein ist er nämlich nicht. Da alle Elemente symmetrisch angeordnet sind, kann der *Jet Leader* von Links- und Rechtshändern gleichermaßen gut bedient werden. Der Rüttelstick wird dabei wahlweise über die serielle Schnittstelle oder über den USB-Port betrieben und besitzt einen Ein-/Ausschalter. Bastler können den Griff mit Hilfe eines Imbus-Schlüssels sogar in der Höhe verstellen. Die FF-Effekte geben keinen Anlaß zur Beanstandung. Insgesamt macht der *Jet Leader FF* einen soliden, aber keinen spektakulären Eindruck.

GM2 Action Pad mit Mouse



In den letzten Jahren hat sich Saitek durch Produkte wie das *PC Dash-Keyboard*, das *R4 Force Wheel* oder den *Cyborg 3D Stick* im Bereich Steuerwerkzeuge einen Namen gemacht. Jetzt kommt eine neue Controller-Schöpfung aus dem gleichen Haus auf den Markt: der *GM2 Action Pad*. Vor allem Action- und Strategiefans sollten mit dem Controller mal eine Runde Probezocken. Für 129 Mark erhaltet Ihr den *GM2* plus eine Maus. Ihr könnt die Saitek-Maus, die einen zusätzlichen 4-Wege-Schalter hat, der mit dem Daumen betätigt wird, aber auch für 70 Mark solo erwerben. Zusammen haben beide sage und schreibe 40 programmierbare Aktionsknöpfe. Neben der tollen Hardware gibt es auch die passende Software, die sich in den Windows-Explorer einklinkt und allen Spielern mit Spaß am Programmieren jegliche Freiheit läßt.



Das Tastenpad hat ein analoges Drehrad und einen Coolie-Hat. Die Maus bietet einen zusätzlichen 4-Wege-Schalter.

WingMan FF Maus



200 Mark müßt Ihr für die *WingMan FF Maus* von Logitech investieren. Dafür enthält das Maus-Paket zusätzlich aber auch noch drei Spiele (*Heavy Gear II*, *Railroad Tycoon II Gold* und *Gruntz*), die die mauseigene Force-Feedback-Schnittstelle FEELit unterstützen. Weitere Spiele, die perfekt mit der *WingMan FF Maus* zusammenpassen, werden folgen (*Black & White*, *Quake 3 Arena*, *ST: Voyager Elite Force*, *Darkstone* (Patch), *Heavy Metal FAKK 2*). Aber auch ohne die passenden Spiele könnt Ihr mit der Maus Euren Spaß haben. Zum einen ist es möglich, die Neuheit wie eine ganz gewöhnliche Maus einzusetzen. Noch besser ist aber, daß die *WingMan*-Maus auch als FF-Joystick benutzt werden kann. Im Joystick-Modus schiebt man die Maus einfach in die gewünschte Bewegungsrichtung – schon flitzt euer Wagen los. Doch damit nicht genug. Per Knopfdruck kann gleich der ganze Windows-Desktop mit FF-Effekten aufgemöbelt werden (FEELit Desktop). Berührungen von Menüleisten oder Buttons machen sich dann durch eine dezente Kraftrückmeldung bemerkbar. Um die Gegenkräfte auf die Hände zu übertragen, haben die Logitech-Techniker die Maus fest mit der Unterlage verbunden. Der dadurch eingeschränkte Bewegungsspielraum sorgt nur am Anfang für etwas Verwirrung.

Beim Einsatz mit FF-Spielen kann die Maus völlig überzeugen. Im Desktopbetrieb ist sie allerdings nicht ganz so präzise wie andere Mäuse.





DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? Schulnote:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? Schulnote:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG? ☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
RESIDENT-EVIL-SPECIAL	☐	☐	☐	☐
RAYMAN 2	☐	☐	☐	☐
JET FORCE GEMINI	☐	☐	☐	☐
HELMI-COMIC	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-ECKE	☐	☐	☐	☐
MARIO GOLF	☐	☐	☐	☐
FIFA 2000	☐	☐	☐	☐
EARTH 2150	☐	☐	☐	☐
GORKY 17	☐	☐	☐	☐
REVENANT	☐	☐	☐	☐
TIPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
HARDWARE-SEITE	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ Interessante Titelgestaltung ☐ Empfehlung von Freund
☐ Im Kiosk zufällig entdeckt ☐ Anzeige in anderem Magazin
☐ Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE? (AKTUELLE AUSGABE: 23/99)

Ausgabe:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ Ja ☐ Nein

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 RENNSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 SPORTSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort: GM-ZEUGNIS

Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg



Name, Vorname:

Straße:

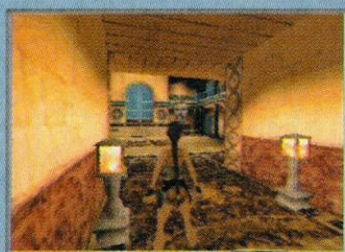
Wohnort:

Telefonnummer:

vorschau

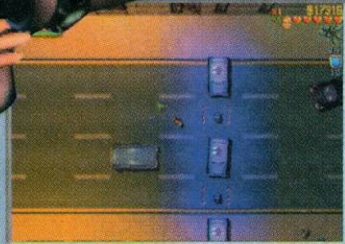
UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
10.11.99
im
Handel



**TOMB
RAIDER IV**

PC



GTA 2

PC

PS

Endlich ist es soweit! In der nächsten Ausgabe präsentieren wir Euch einen ausführlichen Test zur sehnlichst erwarteten Fortsetzung von *Tomb Raider*. Die Erwartungen an Teil 4, *The Last Revelation*, sind hoch. Bei uns erfahrt Ihr alles über Lara Crofts neuesten Auftritt auf PC und PlayStation. Also freut Euch mit uns auf das Comeback des berühmten Cyber babes.

Trotz ziemlich einfallsloser Grafik hat das Actionspektakel unzählige Fans. Grund hierfür: Das faszinierend einfache Konzept von *Grand Theft Auto* garantiert allerhöchsten Spielspaß. Jetzt kommt die Fortsetzung, bei der Ihr wieder etliche verbrecherische Aufträge unter Zeitdruck erfüllen müßt. Für Skrupel ist dabei kein Platz! Wir haben *GTA 2* für Euch getestet.



FIFA 2000



Die PC-Version von *FIFA 2000* haben wir Euch bereits in dieser Ausgabe vorgestellt. In der nächsten Games and More steht die PlayStation-Umsetzung auf dem Prüfstand. Ist sie besser als die PC-Variante oder schlechter? Oder einfach nur anders? Wir haben das neue Fußballspiel von Electronic Arts für Euch ganz genau unter die Lupe genommen.



DINO CRISIS



Über *Dino Crisis* haben wir schon öfter berichtet. Doch auf einen Test müßt Ihr bis jetzt warten. In der nächsten Games and More ist es endlich soweit: Wir haben die Spezialagentin Regina auf ihrem Weg über die Dino-Insel begleitet. Neben heftigen Actioneinlagen müßt Ihr auch knifflige Rätsel lösen, wenn Ihr den unheimlichen Dinos entkommen wollt.

AUSSERDEM

>> Nicht nur mit Lara Croft gibt es ein Wiedersehen, auch Indiana Jones ist wieder da >> Konkurrenz für FIFA 2000? Fußball Live im Test >> Neue Tips und Tricks zu all Euren Lieblingsspielen >> Zwei Super-Poster <<

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.s.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer
Stefanie Schetter

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase
Florian Brich

LAYOUT:

Alexandra Böhm, Nero A. Kaiser, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer,
Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21
90429 Nürnberg
Telefon: 0911-2872-150
Fax: 0911-2872-240
E-Mail: carudolph@computec.de
Website: computec.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 12 vom 1.10.98

ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENVERKAUF:

Wolfgang Menne -144
Jens Klüver -348

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ONLINEWERBE-FLÄCHENVERKAUF:

Susanne Szameitat -142

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -345
Ina Schubert -346

ANZEIGENPREISE:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1.11.1998

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 89,- (Ausland: DM 113,-)
Das GAMES AND MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

ABONNEMENT-BESTELLUNG OESTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300
A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis: OS 680,-
Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): OS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



Spiele bis an die GRENZEN Deiner PSX KONSOLE

CONCEPT 4 RACING WHEEL

krasses Lenkrad-Feeling

BUTTONS

10 bestplatzierte
Funktionsknöpfe –
voll program-
mierbar

METALL WIPPEN

Das Original – Schalten wie die Profis
in der Formel 1

**FEATURES
VIBRATION
FEEDBACK**

GRIFFIG

Rutschfestes Material
für extrem geniales
Fahrgefühl

NEU!

HALTERUNG

Noch weiter verbesserte Haltemechanik

INTERACT

Geschützte Warenzeichen sind Eigentum
des jeweiligen Herstellers

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33
www.interact-europe.de

Neben dem C4 Racing Wheel und der
Weltneuheit DexDrive™, bietet INTERACT®
Force Feedback Produkte und aktuelle Game
Accessories für PC, PSX, N64 und Game Boy™

UNSERE WEGE WERDEN SICH KREUZEN.

"REVENANT WEISS DURCH AUSGEZEICHNETE GRAFIK MIT
STIMMUNGSVOLLEN LICHTEFFEKTEN ZU ÜBERZEUGEN.
NEBEN DIESEM AUGESCHMAUS OFFENBART ES EINE
SPIELTIEFE, DIE MAN VON EINEM ACTION-ROLLENSPIEL
GAR NICHT ZU ERHOFFEN WAGTE.

REVENANT

EIN POTENTIELLER ANWÄRTER AUF DEN GENRE-THRON."
(PC ACTION 9/99)

CINEMATIX

EIDOS
INTERACTIVE